

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Taekwondo adalah olahraga beladiri modern yang berakar pada beladiri tradisional Korea. Taekwondo terdiri dari tiga kata dasar, yaitu : tae berarti kaki untuk menghancurkan dengan teknik tendangan, kwon berarti tangan untuk menghantam dan mempertahankan diri. Maka jika diartikan secara sederhana, Taekwondo berarti seni atau cara mendisiplinkan diri atau seni beladiri yang menggunakan teknik kaki dan tangan kosong. Pola gerakannya sangat indah dan sistematis. Selain itu taekwondo tidak hanya mengajarkan aspek fisik semata, seperti keahlian dalam bertarung, melainkan juga sangat menekankan pengajaran aspek disiplin mental yang kuat dan etika yang baik bagi orang yang secara sungguh – sungguh mempelajarinya dengan benar[1].

Perkembangan Taekwondo di Indonesia sangat pesat “kini Taekwondo Indonesia telah berkembang diseluruh provinsi Indonesia dan diikuti aktif oleh lebih dari 200.000 anggota, angka ini belum termasuk yang tidak secara aktif berlatih.”(Suryadi, 2003: 8)[1]. Begitu dengan perkembangan Taekwondo di Universitas AMIKOM Yogyakarta yang sudah dikenal dikalangan kampus dan diluar kampus, Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta juga telah banyak mengikuti kejuaraan dan mendapatkan prestasi dari skala lokal hingga nasional, dengan banyaknya prestasi tersebut nama kampus dan juga Taekwondo semakin dikenal dan peminat semakin meningkat. Oleh karena itu anggota yang berbakat

di Taekwondo untuk kami masukan ke dalam naungan Atlet Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Atlet taekwondo yang baik adalah yang memiliki kriteria seperti; teknik, power yang bagus, keseimbangan, daya tahan, fleksibilitas, konsentrasi/mental. Misalnya kesempurnaan gerak teknik yang baik pada pertandingan pastinya akan menambah nilai sehingga dapat memperoleh kemenangan. Pertandingan cukup lama dan menguras tenaga, sehingga membutuhkan daya tahan yang baik, karena dengan daya tahan yang baik maka seorang atlet taekwondo dapat mempertahankan performa pada saat pertandingan. Dalam jurus, terdapat gerakan-gerakan yang membutuhkan fleksibilitas yang tinggi, karena fleksibilitas merupakan kemampuan seseorang untuk melakukan gerakan secara luas melalui persendiannya secara optimal.

Maka dibutuhkan seleksi atlet yang memiliki kriteria diatas begitupun dengan seleksi tersebut agar terpilihnya Atlet – atlet binaan Taekwondo AMIKOM yang terbaik dan juga mampu menambah prestasi kedepannya.

Pemilihan atlet taekwondo adalah bagian hal yang terpenting karena menentukan prestasi dan perkembangan Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta kedepannya, dalam menentukan atau memutsukan Atlet – Atlet tersebut dibutuhkan kejelian seorang pelatih dan manager team. Dalam pemilihan Atlet juga membutuhkan waktu yang lama untuk melihat karena melihat konsistensi para Atlet tersebut. Saat ini taekwondo AMIKOM memilih Atlet hanya bersumber dari pandangan semata dan keaktifan anggota yang membuat tidak efisien dan sesuai aturan kedepannya yang berhubungan dengan kejuaraan. Dengan perkembangan

Taekwondo dan juga peminat Anggota untuk masuk binaan Atlet sangatlah banyak dan yang harus membuat tim seleksi Atlet yang kooperatif.

Dalam mengatasi hal tersebut teknologi sangatlah berperan untuk memilah bakat Atlet Taekwondo yang efisien, sesuai kriteria dan juga berkemampuan untuk meningkatkan prestasi di Universitas AMIKOM Yogyakarta,. Dari semua itu yang harus diperhatikan adalah wadah untuk solusi alat Sistem Pendukung Keputusan yang dapat menjawab ataupun menyeleksi Atlet – atlet yang tepat dan sesuai yang diinginkan .

Sistem Pendukung Keputusan adalah sebuah program komputer yang dirancang untuk memutuskan beberapa variabel dengan goal yang diinginkan. Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat melakukan perhitungan cepat dan efisien, dan membantu pengurus Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta untuk menyeleksi atlet –Atlet. Metode penelitian yang dilakukan menggunakan SAW, Proses dari metode tersebut yaitu dengan menyeleksi Atlet berdasarkan penilaian kriteria serta dilakukan proses perangkaian untuk mengetahui nilai tertinggi hingga nilai terendah. Sehingga sistem menghasilkan kandidat Atlet sesuai harapan.

.Oleh karena itu sesuai pembahasan di atas diperlukan sebuah teknologi yang mapu memberikan jawaban ataupun penyeleksian yang terbaik untuk mendapatkan bibit Atlet taekwondo Universitas AMIKOM yang diinginkan dan juga mempermudah pengurus ataupun Atlet dalam pengolahan tersebut. Berdasarkan permasalahan yang telah muncul, maka dalam penelitian ini dibuat suatu perancangan web yang berjudul “Perancangan Sistem Penunjang Keputusan

berbasis Web dalam seleksi Pemilihan Bakat Atlet Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta dengan penerapan metode *Simple Additive Weighting (SAW)*" yang dapat memberikan solusi berupa hasil perhitungan yang terpercaya tanpa harus menghitung manual. Perhitungan dilengkapi dengan rumus – rumus program yang mampu mengolah kata – kata sehingga membuat hasil lebih akurat.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dalam penelitian ini diambil rumusan masalah yaitu bagaimana merancang sebuah Sistem Pendukung Keputusan berbasis website yang dapat membantu untuk memperoleh hasil terkait dengan pemilihan Atlet Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta yang cepat dan akurat ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar cangkupan dalam batasan tidak meluas, maka diperlukan batasan – batasan masalah, sehingga hasil yang selanjutnya lebih terarah sesuai dengan tujuan. Batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Website berjalan dalam kondisi offline ataupun online.
2. Perancangan website menggunakan web
3. Bahasa yang digunakan bahasa Indonesia
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML, CSS, PHP, JavaScript dan MySQL Database.

5. Observasi dilakukan dengan melalui pengolahan data hasil pelatihan di Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta
6. User interface yang dibangun bukan murni pembuatan penyusun dari awal, karena ada bagian yang diambil dari website lain atau template.
7. Software yang digunakan adalah :
  - a. XAMPP.
  - b. Sublime Tetxt.
  - c. Web Browser.
  - d. Windows 7 ataupun Windows 10.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud dari penelitian atau perancangan ini adalah untuk wadah media Sistem Pendukung Keputusan berupa terkait pemilihan Atlet taekwondo yang berbasis web.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Bagi penulis :

- a. Sebagai salah satu syarat dalam menuntaskan jenjang strata satu untuk memperoleh gelar Sarjana (S.Kom)
- b. Menerapkan ilmu serta teori yang telah didapatkan selama masa perkuliahan.
- c. Menjadikan sebagai media bisnis kedepanya.
- d. Menerapkan Aplikasi di Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta

Bagi orang lain :

- a. Membangun website Sistem Pendukung Keputusan pemilihan Atlet yang dapat menyeleksi Atlet dengan sesuai perhitungan tepat.
- b. Mempermudah pelatih ataupun pengurus dalam pengolahan data hasil akhir perhitungan kecocokan pemilihan Atlet taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta
- c. Membantu memberikan hasil – hasil yang tepat, terpercaya dan efisien.

## **1.6 Metode Penelitian**

Metode yang digunakan peneliti atau perancang dalam melakukan penelitian untuk mendapatkan data yang lengkap dan sesuai adalah sebagai berikut

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **1.6.1.1 Metode Wawancara**

Pada tahap ini pengumpulan data mengenai wawancara mengenai terkait taekwondo yang dilakukan dengan cara mewawancarai pelatih taekwondo yang sudah paham ataupun master Taekwondo DIY yang sudah lama di beladiri Taekwondo

#### **1.6.1.2 Metode Pembelajaran Literatur**

Penulis mempelajari, mengutip, dan menyimpulkan melalui buku untuk melengkapi bahan penulisan. Seperti buku mengenai teori – teori pemograman, kecerdasan buatan, PHP, dan MySQL, sebagai media untuk membuat program berbasis web.

### 1.6.1.3 Metode Analisis

Pada bagian ini adapun metode analisis yang digunakan perancang atau Penulis adalah metode analisis SWOT. Analisis ini mengamati sistem apakah layak digunakan atau tidak. Dalam analisis ini dilakukan dengan menggunakan element - element yang ada serta melakukan perancangan.

### 1.6.1.4 Metode Perancangan

Pada bagian ini perancang atau penulis dalam pengujian ataupun mengetahui bug error pada proses perancangan dan pembuatan menggunakan metode White-box Testing dan Black-box Testing agar ketika sebelum masuk tahap perkembangan dan produksi bisa meminimalisir kesalahan

## 1.7 Sistematika Penulisan

Metode sistematika penulisan laporan dibuat agar mempermudah dalam penyusunan laporan yang diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan. Adapun sistematika penulisan laporan dan penelitian ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I            PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan diuraikan tentang mengenai latar belakang masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan

### **BAB II          LANDASAN TEORI**

Pada bab ini merupakan memuat tentang landasan dan teori – teori yang mendukung judul, pembuatan yang beserta pembahasannya dan adapun menjelaskan definisi secara mendetail. Pada bab ini juga pembahasan dari referensi yang dijadikan rujukan mengenai masalah yang berkaitan yang diteliti, adapun juga akan disampaikan tentang tools atau software yang digunakan dalam pembuatan website ini

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini membahas tentang langkah – langkah dalam penelitian dimana yang akan diuraikan mengenai hasil penelitian, mulai dari tahap desain, hasil testing dan implementasi. Penerapan tersebut berupa penjelasan teori, adapun akan dijelaskan berupa proses kerja sistem, pengujian sistem dan analisis kesalahan.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menguraikan tentang hasil penelitian yang dimulai dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasi

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari pembahasan laporan yang sudah dirancang oleh peneliti atau penulis.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Pada bab ini berisi tentang pembahaan ataupun perancangan yang dimuat dari pustakan sebagai bahan untuk acuan peneliti atau penulis