

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Polres Bantul merupakan Lembaga Negara yang mencakupi aspek ke-masyarakatan, dalam hal ini Lembaga Negara mempunyai kewajiban untuk menyediakan layanan publik seperti pelaporan di area masyarakat setempat. Namun Polres Bantul masih menggunakan media manual untuk menerima pelaporan dari masyarakat, sehingga banyak masyarakat yang enggan dan takut untuk melapor suatu kejadian-kejadian yang ada di lingkungannya, seperti lalu-lintas, pencurian dan kegiatan lingkungan.

Di zaman sekarang perkembangan teknologi di berbagai aspek kehidupan sangatlah cepat, salah satunya adalah smartphone android dengan adanya android ini kita bisa mengakses suatu informasi dengan cepat, tentu saja ini berpengaruh dalam pengembangan Aplikasi Pelaporan Masyarakat Bantul.

Berdasarkan hal tersebut, penulis ingin merancang aplikasi android untuk menampung data-data laporan masyarakat Bantul. Sesuai dengan bahasan diatas, maka penulis mengambil judul :“Aplikasi Pelaporan Kepolisian Daerah Bantul Berbasis Android”.

Sistem ini akan memberikan informasi laporan pengaduan masyarakat Bantul serta menindak segala kejadian yang sudah di laporkan. Dengan adanya aplikasi pelaporan kepolisian daerah Bantul berbasis android, maka pengguna dapat menghemat waktu dan biaya yang diperlukan untuk datang ke polres bantul. Aplikasi diharapkan dapat digunakan kapanpun dan dimanapun saat dibutuhkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang di atas maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. "Bagaimana merancang aplikasi pelaporan kepolisian daerah Bantul berbasis android"?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini, dibunt beberapa pembatasan masalah antara lain :

1. Aplikasi yang dibuat sebatas untuk melakukan input pelaporan sesuai kategori yang ada
2. Aplikasi yang dibuat berbasis android dengan minimum android versi 5.0 (*Lollipop*).
3. Aplikasi dibuat dengan menggunakan Android Studio dengan Bahasa Java
4. Kategori dari pelaporan hanya 3 (Lalu lintas, Pencurian, Lingkungan)
5. Database yang digunakan adalah mysql.
6. User hanya bisa login, registrasi, membuat laporan, mengedit laporan dan profil.
7. Admin web service hanya bisa login, konfirmasi laporan, mengedit user dan admin.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini di maksudkan untuk membuat aplikasi pelaporan kepolisian daerah Bantul berbasis android.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat saling berbagai ilmu pengetahuan selama belajar di UNIVERSITAS Amikom Yogyakarta.
2. Bagi penulis, penulis mendapatkan pengalaman dari proses pembuatan Aplikasi Pelaporan Kepolisian Daerah Bantul Berbasis Android
3. Bagi pembaca, dapat menambah ilmu pengetahuan terhadap aplikasi android
4. Bagi masyarakat, dapat lebih mudah menyalurkan pengaduan laporan di lingkunganya kepada polisi daerah bantul
5. Bagi kepolisian, lebih mudah men-data informasi pelaporan masyarakat bantul

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode yang dilakukan untuk perancangan aplikasi pelaporan kepolisian daerah Bantul berbasis android adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

A. Metode Observasi

Metode Observasi adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mencari, mempelajari, dan memahami dari buku, artikel, jurnal ilmiah, majalah baik dari media cetak maupun media elektronik yang berkaitan dengan topik yang dibahas dalam pembuatan aplikasi.

B. Metode Wawancara

Pada tahap ini penulis melakukan wawancara secara langsung dengan kepolisian di kantor Polres Bantul, dengan melakukan wawancara penulis mendapatkan data-data yang cukup valid sebagai dasar contoh pelaporan masyarakat setempat..

1.6.2 Metode Analisis

Metode yang digunakan adalah metode Analisis SWOT, Analisis SWOT adalah identifikasi berbagai faktor secara sistematis untuk merumuskan strategi. Analisis ini didasarkan pada logika yang dapat memaksimalkan kekuatan (strength) dan peluang (opportunities), namun secara bersamaan dapat meminimalkan kelemahan (weakness) dan ancaman (threat).

1.6.3 Metode Perancangan

A. Analisis

Pada tahap analisis, dilakukan proses analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, dan kelayakan sistem.

B. Perancangan Sistem

Perancangan sistem bisa diibaratkan sebagai pembuatan konsep seperti apa nantinya alur kerja, cara kerja, dan tampilan aplikasi yang akan dibuat. Perancangan program dibentuk dalam keseluruhan pengembangan aplikasi Aplikasi Pelaporan Kepolisian Daerah Bantul Berbasis Android. Seperti media apa saja yang dibutuhkan, tahap dan proses apa yang terjadi. Dalam penelitian ini untuk perancangan sistem penulis menggunakan suatu

model UML(*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram* guna mempermudah dalam proses-proses selanjutnya.

C. Implementasi

Implementasi adalah tahap penerapan atau pengimplementasian rancangan aplikasi ke dalam bentuk aplikasi sesungguhnya berdasarkan analisis dan perancangan yang telah dilakukan sebelumnya.

D. Pengujian

Dalam tahap ini, digunakan untuk menguji coba sistem agar dapat mengetahui kesalahan pada sistem adalah metode black-box testing.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika pada Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang gambaran umum, yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tinjauan pustaka dan landasan teori yang berkaitan dengan perancangan aplikasi ini.

BAB III ANALISIS & PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang semua analisis dan desain sistem yang digunakan, mulai dari analisis kebutuhan sistem yang akan dibangun,

analisis kelayakan sistem yang akan dibangun, metode yang digunakan, perancangan basis data yang digunakan hingga desain antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan. Serta melakukan pengujian terhadap aplikasi yang dibuat untuk mengetahui aplikasi tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan yang diharapkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari keseluruhan perancangan aplikasi dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan program aplikasi selanjutnya.

