

**PENERAPAN *MOTION GRAPHIC* DALAM PEMBUATAN
VIDEO *COMPANY PROFILE* SEBAGAI MEDIA
INFORMASI SMP N 4 PURWOREJO**

SKRIPSI



disusun oleh
Rohman Cahyo Hendriawan
15.12.8356

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**PENERAPAN *MOTION GRAPHIC* DALAM PEMBUATAN
VIDEO *COMPANY PROFILE* SEBAGAI MEDIA
INFORMASI SMP N 4 PURWOREJO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Rohman Cahyo Hendriawan
15.12.8356

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PENERAPAN MOTION GRAPHIC DALAM PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE SEBAGAI MEDIA INFORMASI SMP N 4 PURWOREJO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rohman Cahyo Hendriawan

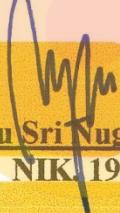
15.12.8356

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 April 2019

Dosen Pembimbing,

Bhanu Sri Nugraha, M. Kom

NIK. 190302164



PENGESAHAN

SKRIPSI

PENERAPAN MOTION GRAPHIC DALAM PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE SEBAGAI MEDIA INFORMASI

SMP N 4 PURWOREJO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rohman Cahyo Hendriawan

15.12.8356

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 12 April 2019

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tonny Hidayat, M. Kom
NIK. 190302182

Tanda Tangan

Ahlihi Masruro, M. Kom
NIK. 190302148

Bhanu Sri Nugraha, M. Kom
NIK. 190302164



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 18 April 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S. Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 April 2019



Rohman Cahyo Hendriawan

NIM. 15.12.8356

MOTTO

“Nek wedi ojo wani – wani,
nek wani ojo wedi – wedi”

“If you born poor
Its not your mistake,
But if you die poor
It's your mistake”
(Bill Gates)



PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan berkat, rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Saya juga merasa berterima kasih kepada orang-orang disekitar saya yang telah secara langsung maupun tidak langsung membantu saya dalam mengerjakan Skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua saya, yang selalu mendoakan, memberikan dukungan, solusi, dan kesabarannya kepada saya.
2. Bapak Bhanu Sri Nugraha, M. Kom, selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan positif dan bimbingan dalam penyelesaian skripsi.
3. Pihak SMP Negeri 4 Purworejo yang telah mengizinkan dan membantu saya dan tim saya melakukan penelitian.
4. Nur Aeni Sari Oktavia, yang selalu mengingatkan dan memberikan semangat untuk mengerjakan skripsi, menemani dari awal saya mengerjakan skripsi hingga akhir.
5. Kemin Squad (Afik, Jamek, Babah, Muwsaa) yang sering membantu saya menyediakan tempat menginap, dan mengajak main ketika saya sedang jemu, membantu membawakan komputer ke ruang ujian.
6. Aceng dan Danis, yang sering saya tanya seputar skripsi.
7. Teman – teman 15-S1SI-01, yang telah menjadi teman saya semasa kuliah serta kenangan yang tidak dapat saya rasakan di tempat lain.
8. Serta semua pihak yang telah membantu serta mendukung saya yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga pada skripsi yang berjudul “Penerapan *Motion Graphic* dalam Pembuatan Video *Company Profile* sebagai Media Informasi SMP N 4 Purworejo” ini bisa selesai pada waktunya. Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA. Skripsi ini tersusun bukan karena hasil kerja keras penulis saja. Bantuan dari pihak lain pun turut andil dalam tersusunnya skripsi ini. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih semua pihak yang telah membantu tersusunnya skripsi ini, diantaranya:

1. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan baik secara moral maupun material.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
3. Bapak Bhanu Sri Nugraha, M. Kom., selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah memberikan masukan positif dan bimbingan dalam penyusunan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya selama ini.
5. Pihak SMP N 4 Purworejo yang memberikan kesempatan pada penulis dalam melakukan penelitian.
6. Semua teman-teman penulis yang telah memberikan dukungan dan membantu penulis dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih ada kelemahan dan kekurangan. Maka dari itu penulis berharap adanya masukan kritik dan saran yang membangun, agar lebih baik lagi kedepannya. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi banyak orang.

Yogyakarta, 18 April 2019

Penulis

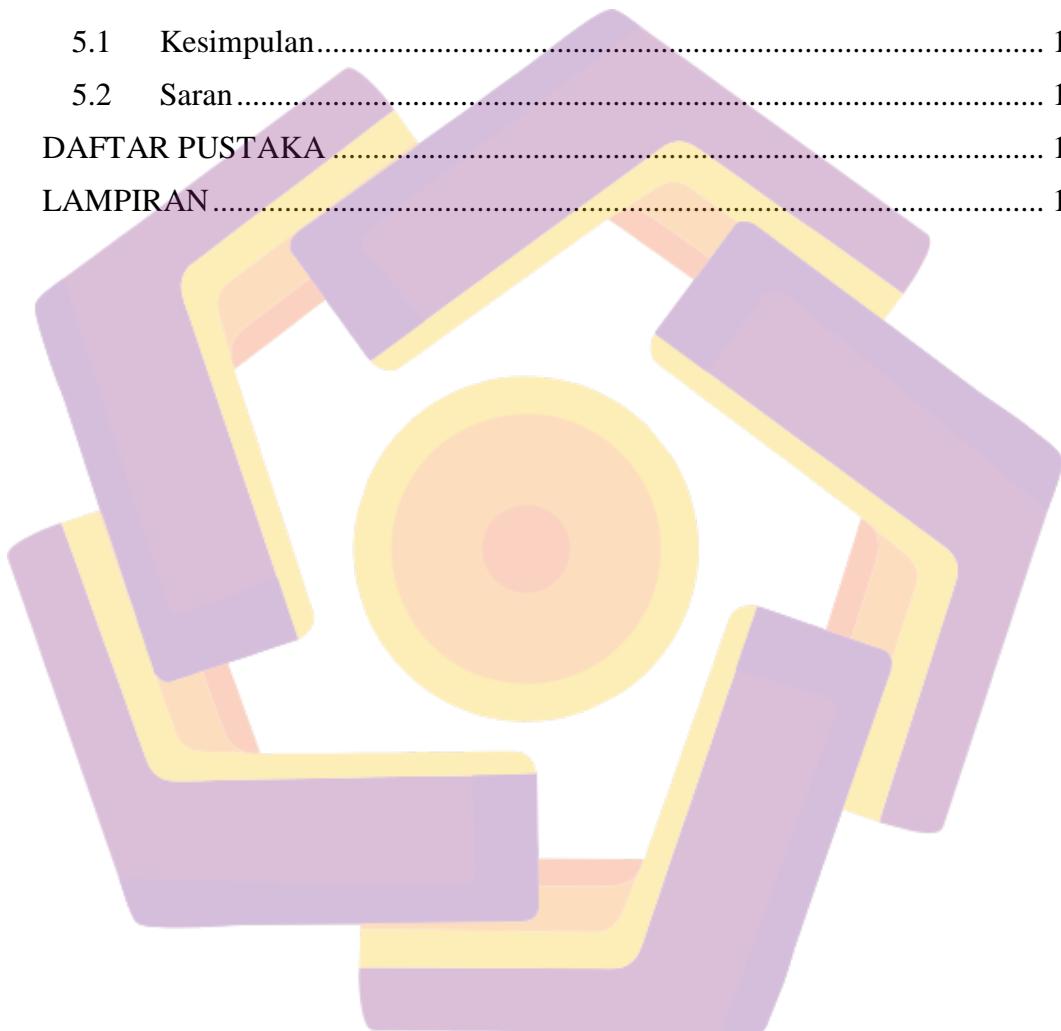
DAFTAR ISI

Persetujuan	iii
Pengesahan	iv
Pernyataan.....	v
Motto.....	vi
Persembahan	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar isi.....	ix
Daftar tabel.....	xiii
Daftar gambar	xiv
Intisari.....	xvi
Abstract.....	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Analisis	5
1.5.3 Metode Perancangan	6
1.5.4 Metode Evaluasi.....	6
1.5.5 Metode Implementasi.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 <i>Motion Graphic</i>	10
2.2.1 Sejarah <i>Motion graphic</i>	10
2.2.2 Konsep Dasar <i>Motion Graphic</i>	11

2.3	Video	12
2.3.1	Pengertian Video.....	12
2.3.2	Standar Video.....	13
2.3.3	Jenis Video.....	14
2.4	<i>Company profile</i>	15
2.4.1	Pengertian Company profile	15
2.4.2	Bentuk – bentuk <i>Company profile</i>	15
2.5	Media Informasi	15
2.5.1	Pengertian Media Informasi.....	15
2.5.2	Jenis – jenis Media Informasi	16
2.6	<i>Liveshoot</i>	16
2.6.1	Pengertian <i>Liveshoot</i>	16
2.6.2	<i>Type of Shoot</i>	17
2.7	Multimedia	20
2.7.1	Pengertian Multimedia.....	20
2.7.2	Jenis – jenis Multimedia.....	20
2.7.3	Elemen Multimedia.....	21
2.8	Analisis Masalah	22
2.8.1	Analisis SWOT	22
2.8.2	Strategi SWOT	23
2.8.3	Analisis Kebutuhan Sistem	24
2.9	Produksi.....	25
2.9.1	Pra Produksi	25
2.9.2	Produksi.....	26
2.9.3	Pasca Produksi	28
2.10	Evaluasi	29
2.10.1	Sejarah Skala Likert	29
2.10.2	Skala Likert	29
2.10.3	Rumus Presentase Skala Likert.....	30
2.11	Implementasi	31
2.11.1	Publish <i>YouTube</i>	31
2.11.2	Publish Web Sekolah	35

2.11.3	Penayangan Offline	35
BAB III.....		36
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		36
3.1	Gambaran Umum	36
3.1.1	Tentang SMP N 4 Purworejo	36
3.1.2	Visi dan Misi SMP N 4 Purworejo	36
3.2	Pengumpulan Data.....	38
3.2.1	Wawancara.....	38
3.2.2	Observasi.....	41
3.3	Analisis Masalah	43
3.3.1	Analisis SWOT	43
3.3.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	44
3.3.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	46
3.4	Pra Produksi.....	48
3.4.1	Ide dan Konsep.....	48
3.4.2	Naskah.....	48
3.4.3	<i>Storyboard</i>	51
BAB IV		59
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		59
4.1	Produksi.....	59
4.1.1	Pengambilan Gambar	59
4.1.2	Pembuatan Logo.....	62
4.1.3	Pembuatan <i>Opening</i>	67
4.1.4	Pembuatan <i>Lower Third</i>	69
4.1.5	Pembuatan <i>Motion Graphic</i> Visi dan Misi	73
4.1.6	Perekaman Narasi.....	74
4.2	Pasca Produksi.....	75
4.2.1	<i>Compositing</i>	75
4.2.2	<i>Editing</i>	80
4.2.3	<i>Rendering</i>	86
4.3	Evaluasi	87
4.3.1	Perbandingan Kebutuhan Fungsional Dengan Hasil Akhir	88

4.3.2	Kuisisioner Pihak SMP N 4 Purworejo	93
4.4	Implementasi	99
4.4.1	<i>Publish YouTube</i>	99
4.4.2	Penyerahan ke Pihak SMP N 4 Purworejo.....	99
BAB V.....		100
PENUTUP.....		100
5.1	Kesimpulan.....	100
5.2	Saran	101
DAFTAR PUSTAKA		102
LAMPIRAN		104

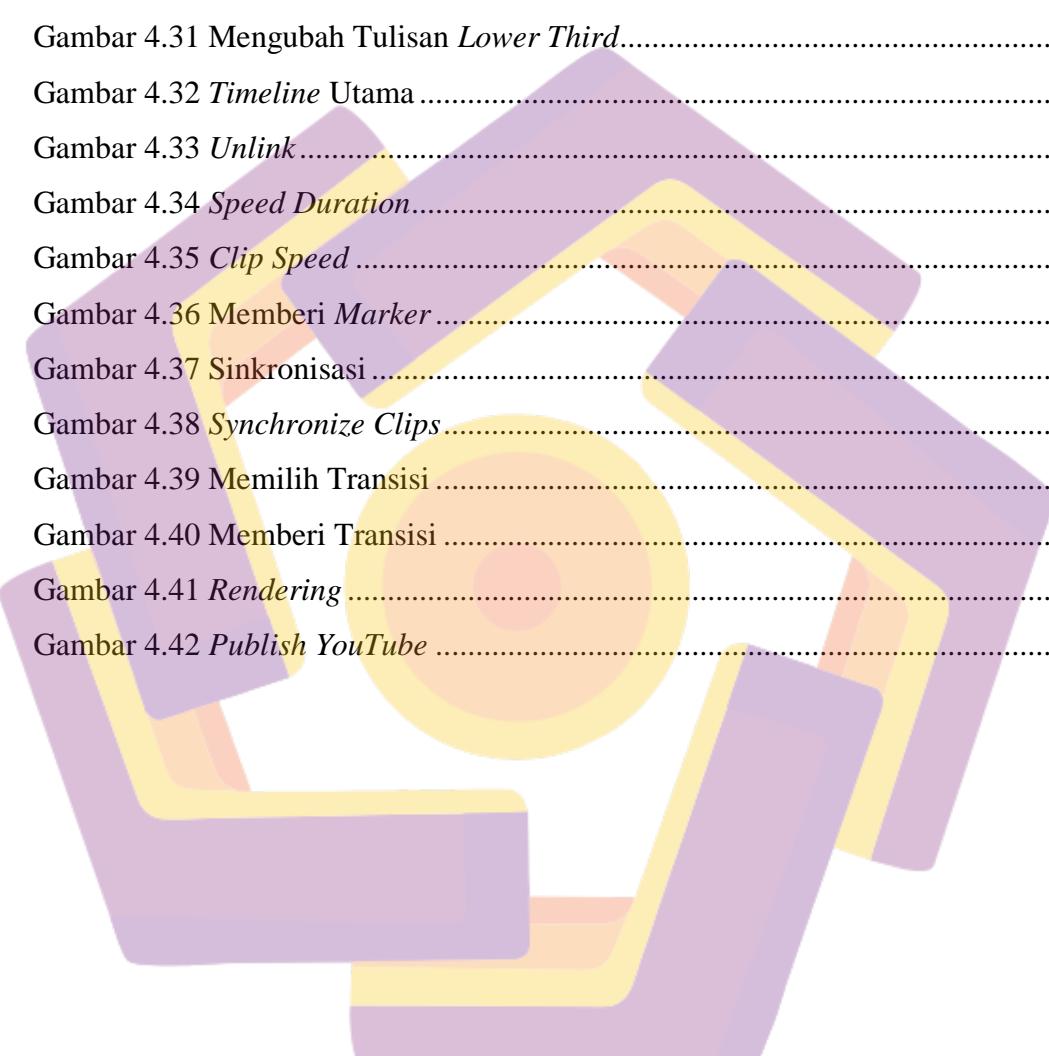


DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Strategi Analisis SWOT	24
Tabel 2.2 Evaluasi Skala Likert	30
Tabel 2.3 Presentase Skala Likert	31
Tabel 2.4 Video Bitrates	34
Tabel 2.5 Audio Bitrates	34
Tabel 3.1 Analisis SWOT SMP N 4 Purworejo.....	43
Tabel 3.2 <i>Storyboard</i>	51
Tabel 4.1 Perbandingan Kebutuhan Fungsional dengan Hasil Akhir	88
Tabel 4.2 Uji Kuisioner Guru dan Karyawan	94
Tabel 4.3 Bobot Nilai.....	95
Tabel 4.4 Presentase Nilai.....	95
Tabel 4.5 Uji Kuisioner Masyarakat	96
Tabel 4.6 Bobot Nilai.....	97
Tabel 4.7 presentase Penilaian	97

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Aspek Rasio YouTube	33
Gambar 3.1 Website SMP N 4 Purworejo	42
Gambar 3.2 Laporan Kegiatan Penerimaan Siswa Baru	42
Gambar 4.1 Pengambilan Gedung dan Lapangan	59
Gambar 4.2 Pengambilan Ruang Kelas	60
Gambar 4.3 Pengambilan Lab. Komputer.....	61
Gambar 4.4 Pengambilan Ruang Karawitan.....	61
Gambar 4.5 Pengambilan Perpustakaan.....	62
Gambar 4.6 Membuat Lembar Kerja Baru	63
Gambar 4.7 Memasukkan Logo	64
Gambar 4.8 Menggambar Ulang	64
Gambar 4.9 <i>Tools</i> yang digunakan.....	65
Gambar 4.10 Pewarnaan	66
Gambar 4.11 <i>Edit Fill</i>	66
Gambar 4.12 Menyimpan Dokumen.....	67
Gambar 4.13 Membuat <i>Composition</i> Baru	68
Gambar 4.14 Menyusun Bahan.....	68
Gambar 4.15 Menyusun <i>Keyframe</i>	69
Gambar 4.16 Hasil Penyusunan	69
Gambar 4.17 Membuat Objek Geometri.....	70
Gambar 4.18 Menyusun Objek Geometri	71
Gambar 4.19 Membuat <i>Text</i>	71
Gambar 4.20 Menggunakan <i>Alpha Matte</i>	72
Gambar 4.21 <i>Pre Compose</i>	72
Gambar 4.22 <i>Time Remapping</i>	72
Gambar 4.23 Pembuatan Visi	73
Gambar 4.24 Menggerakkan Tulisan	74
Gambar 4.25 Mengurangi <i>Noise</i>	75



Gambar 4.26 <i>New Sequence</i>	76
Gambar 4.27 Memotong Bahan	77
Gambar 4.28 Memasukkan Bahan Opening	77
Gambar 4.29 Memasukkan Bahan <i>Motion Graphic</i>	78
Gambar 4.30 Menyusun <i>Lower Third</i>	79
Gambar 4.31 Mengubah Tulisan <i>Lower Third</i>	79
Gambar 4.32 <i>Timeline</i> Utama	80
Gambar 4.33 <i>Unlink</i>	81
Gambar 4.34 <i>Speed Duration</i>	82
Gambar 4.35 <i>Clip Speed</i>	82
Gambar 4.36 Memberi <i>Marker</i>	83
Gambar 4.37 Sinkronisasi	84
Gambar 4.38 <i>Synchronize Clips</i>	85
Gambar 4.39 Memilih Transisi	86
Gambar 4.40 Memberi Transisi	86
Gambar 4.41 <i>Rendering</i>	87
Gambar 4.42 <i>Publish YouTube</i>	99

INTISARI

SMP Negeri 4 Purworejo merupakan salah satu sekolah negeri yang berada di Kabupaten Purworejo. Dalam upaya meningkatkan daya saing terhadap sekolah lain dan menarik minat masyarakat khususnya orang tua yang putra/putrinya akan melanjutkan sekolah ke jenjang sekolah menengah pertama dilakukan dengan cara membagikan brosur saat penerimaan siswa baru ataupun saat ada pameran pendidikan.

Media yang ada saat ini dirasa belum cukup untuk menampilkan beberapa keunggulan-keunggulan sekolah ini yang tidak bisa ditampilkan melalui media cetak seperti, kegiatan dalam belajar mengajar, kegiatan ekstrakurikuler, dan juga fasilitas yang ada. Dari hal diatas, penulis mengusulkan membuat sebuah video company profile yang dapat dijadikan sebagai penunjang menyebarkan informasi saat ini dengan melibatkan unsur multimedia yang lain seperti teks, gambar, suara, dan video.

Unsur-unsur tersebut mampu memvisualisasi dan mengilustrasikan keunggulan-keunggulan di SMP N 4 Purworejo. Dari uraian diatas, penulis mencoba membuat judul Penerapan Motion Graphic dalam Pembuatan Video Company Profile Sebagai Media Informasi SMP N 4 Purworejo. Perancangan ini diharapkan menjadi solusi untuk menyebarluaskan informasi tentang kegiatan sekolah, dan fasilitas sekolah.

Kata Kunci : SMP N 4 Purworejo, Video, *Company Profile*, Media Informasi, *Motion Graphic*.

ABSTRACT

Junior High School 4 Purworejo is one of the public middle schools in Purworejo Regency. In an effort to increase the competitiveness of other schools and attract the interest of the community, especially parents whose sons and daughters will continue their education to the junior high school level by distributing brochures when receiving new students or when there is an educational exhibition.

The media that is currently available is not enough to showcase some of the advantages of this school that cannot be displayed through print media such as teaching and learning activities, extracurricular activities, as well as existing facilities. From the above, the author proposes making a company profile video that can be used as a supporter of disseminating information at this time by involving other multimedia elements such as text, images, sounds, and videos.

These elements are able to visualize and illustrate the advantages in Junior High School 4 Purworejo. From the description above, the writer tries to make the title of Implementation of Motion Graphic in Making Videos Company Profile as Media Information Junior High School 4 Purworejo. This design is expected to be a solution to disseminate information about school activities, and school facilities.

Keywords : *Junior High School 4 Purworejo, Videos, Company Profile, Media Information, Motion Graphic.*