

**PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN
BERBASIS MOBILE DI JOBNAS**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Yordan Erlangga 16.02.9251

Andariska Pramudita 16.02.9287

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**PERANCANGAN APLIKASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS
MOBILE DI JOBNAS**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



disusun oleh

Yordan Erlangga 16.02.9251

Andariska Pramudita 16.02.9287

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN APLIKASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS
MOBILE DI JOBNAS**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yordan Erlangga

Andariska Pramudita

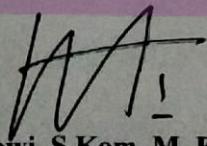
16.02.9251

16.02.9287

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 15 November 2019

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M. Eng.

NIK. 190302112

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PERANCANGAN APLIKASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS
MOBILE DI JOBNAS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yordan Erlangga

16.02.9251

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 22 Oktober 2019

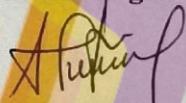
Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Acihmah Sidauruk, M.Kom

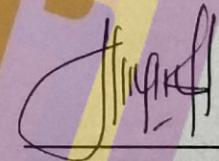
NIK. 190302238

Tanda Tangan



Hartatik, M.Kom

NIK. 190302232



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 15 November 2019



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN APLIKASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS
MOBILE DI JOBNAS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andariska Pramudita

16.02.9287

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Oktober 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Ike Verawati, M.Kom

NIK. 190302237

Tanda Tangan

Lukman, M.Kom

NIK. 1190302151

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 5 November 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami berdua (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab kami pribadi.

Yogyakarta, 15 November 2019



Yordan Erlangga
NIM. 16.02.9251



Andariska Pramudita
NIM. 16.02.9287

MOTTO

“Bekerjalah bagaikan tak butuh uang. Mencintailah bagaikan tak pernah disakiti.

Menarilah bagaikan tak seorang pun sedang menonton”.

(Andariska Pramudita)

“Tidak peduli apa yang datang dalam hidup, tetap ikuti jalan yang kau percaya.

Inilah yang disebut dengan kebebasan”.

(Yordan Erlangga)



PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta karuniaNya kepada penulis dan rekan-rekan sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini sesuai dengan target dan mendapatkan hasil yang terbaik.

Tidak lepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada :

1. Bapak Kamsiyo, Mamak Karsini, dan Fendi Bastian yang selama ini mendukung dan memberi doa sehingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini dengan lancar.
2. Terima kasih kepada dosen pembimbing bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng yang telah membimbing, sehingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini dengan lancar.
3. Terima kasih kepada partner kelompok Tugas Akhir sekaligus anggota keluarga baru saya yaitu Yordan Erlangga yang telah sama-sama berjuang bahu-membahu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lancar.
4. Terimakasih untuk sahabat baik saya Candra, Cahya, Riza, Tri Evendy yang telah bersedia membantu untuk menyelesaikan Tugas Akhir kami.
5. Terimakasih kepada Google, Youtube, dan Stackoverflow yang telah membantu dalam menyelesaikan masalah-masalah program kami.
6. Terima kasih kepada teman-teman baik dari kampus UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta maupun dari luar yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

-Andariska Pramudita-

PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta karuniaNya kepada penulis dan rekan-rekan sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini sesuai dengan target dan mendapatkan hasil yang terbaik.

Tidak lepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, rahmat, hidayah, dan semua yang saya butuhkan.
2. Abah Nurhasyim, Mama Zunaidah serta saudara-saudaraku yang telah memberikan doa dan dukungan sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lancar.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng yang telah membimbing kami dengan penuh kesabaran sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu.
4. Kepada saudaraku Andariska Pramudita juga selaku teman seperjuangan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Hasna, Candra, Cahya. dan Riza Terimakasih sudah membantu dan mengingatkan dalam mengerjakan Tugas Akhir.
6. Asrama Benuo Taka Terimakasih atas waktu dan bantuannya sebagai sesama anak perantauan.
7. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu yang sangat bermanfaat bagi kami.
8. Teruntuk sahabat-sahabatku D3 Manajemen Informatika 01 yang banyak berbagi ilmu dan pengalaman.

-Yordan Erlangga-

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Aplikasi Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Mobile di Jobnas”.

Pembuatan tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi kelulusan D-3 Manajemen Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

Tugas akhir ini selesai berkat dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak yang telah memberikan bantuan berupa materi maupun ilmu pengetahuan. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

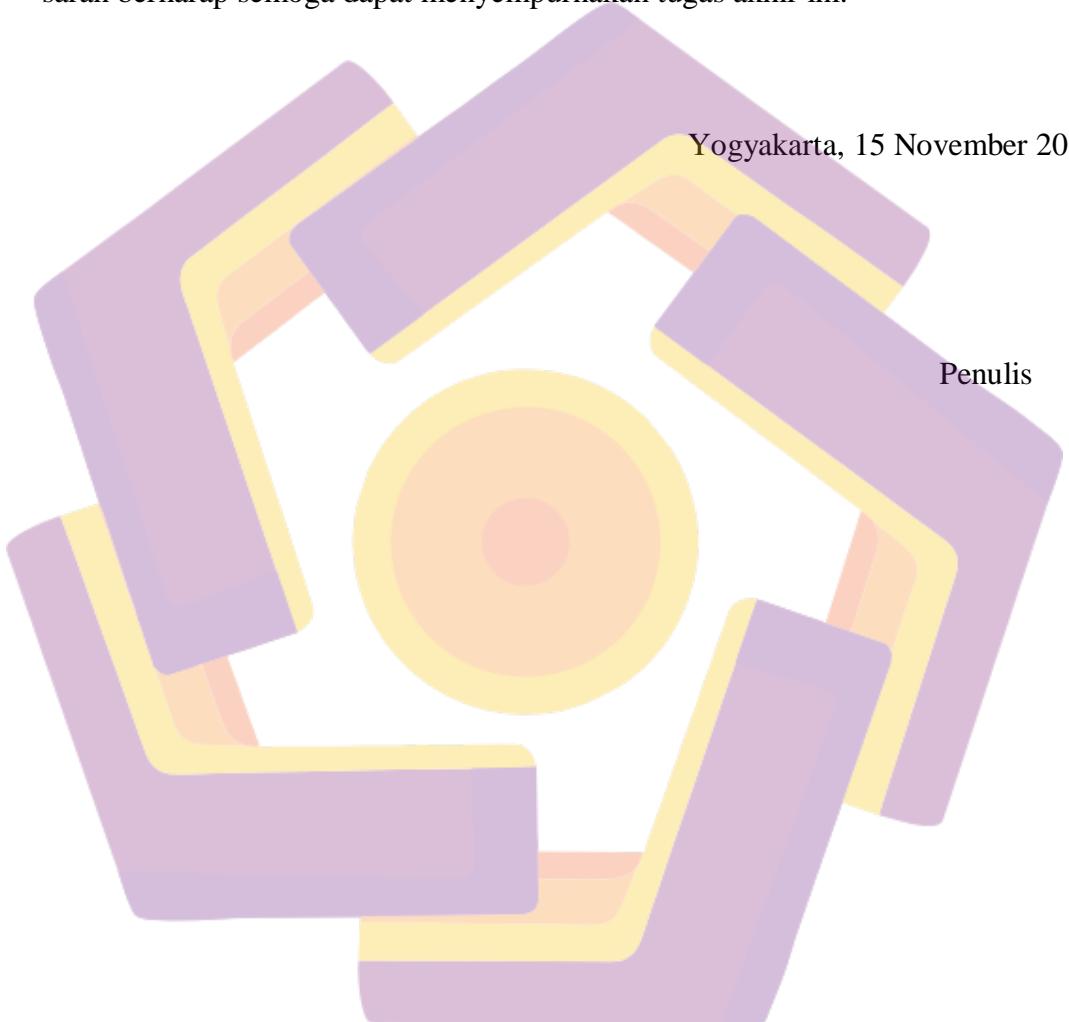
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto MM selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta S.Kom, M.Kom selaku ketua program studi D-3 Manajemen Informatika.
3. Bapak Kusnawi, M.Kom, M. Eng. selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah membimbing dan mengarahkan dalam pembuatan tugas akhir ini.
4. Seluruh dosen, staff dan karyawan Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Orang tua dan keluarga yang sudah mendoakan dan mendukung sampai akhir.
6. Teman-teman yang sudah memberikan dukungannya dan doanya kepada penulis.
7. Terima kasih kepada Pemilik jasa layanan pemberi informasi Jobnas yang telah bersedia membantu dalam proses pembuatan tugas akhir ini.
8. Teman-teman satu kelompok yang sudah bekerja sama dengan sepenuh jiwa dan raga.

9. Terima kasih juga kepada semua belah pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini yang tidak dapat disebut satu per satu.

Penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membaca. Penulis menyadari jika dalam pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini masih kurang dari sempurna. Jika terdapat kritik dan saran berharap semoga dapat menyempurnakan tugas akhir ini.

Yogyakarta, 15 November 2019

Penulis



DAFTAR ISI

PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN	v
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR GAMBAR	xx
INTISARI.....	xxv
<i>ABSTRACT</i>	xxvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masakah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Observasi	4
1.6.2 Metode Wawancara	4
1.6.3 Metode Pustaka	4
1.6.4 Metode Analisis.....	4
1.6.5 Metode Perancangan.....	4
1.6.6 Metode Pengembangan Sistem	5

1.7	Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....		7
2.1	Kajian Pustaka	7
2.2	Aplikasi Mobile	9
2.2.1	Pengertian Aplikasi.....	9
2.2.2	Pengertian Aplikasi Mobile	9
2.2.3	Karakteristik Perangkat Mobile.....	10
2.3	Pengertian Informasi.....	12
2.4	Pengertian Lowongan Pekerjaan	12
2.5	Android	13
2.5.1	Definisi Android	13
2.5.2	Versi Android	13
2.5.3	Fitur-fitur Android	14
2.6	ERD (Entity Relationship Diagram).....	16
2.7	UML (Unified Modeling Language)	16
2.7.1	Use Case Diagram	17
2.7.2	Activity Diagram	19
2.7.3	Class Diagram	20
2.7.4	Sequence Diagram.....	21
2.8	SDLC (Software Development Life Cycle)	22
2.8.1	Model Waterfall.....	24
2.9	Software Yang Digunakan	27
2.9.1	Java SE Development Kit (JDK).....	27
2.9.2	Software Development Kit (SDK)	27
2.9.3	Android Studio	27

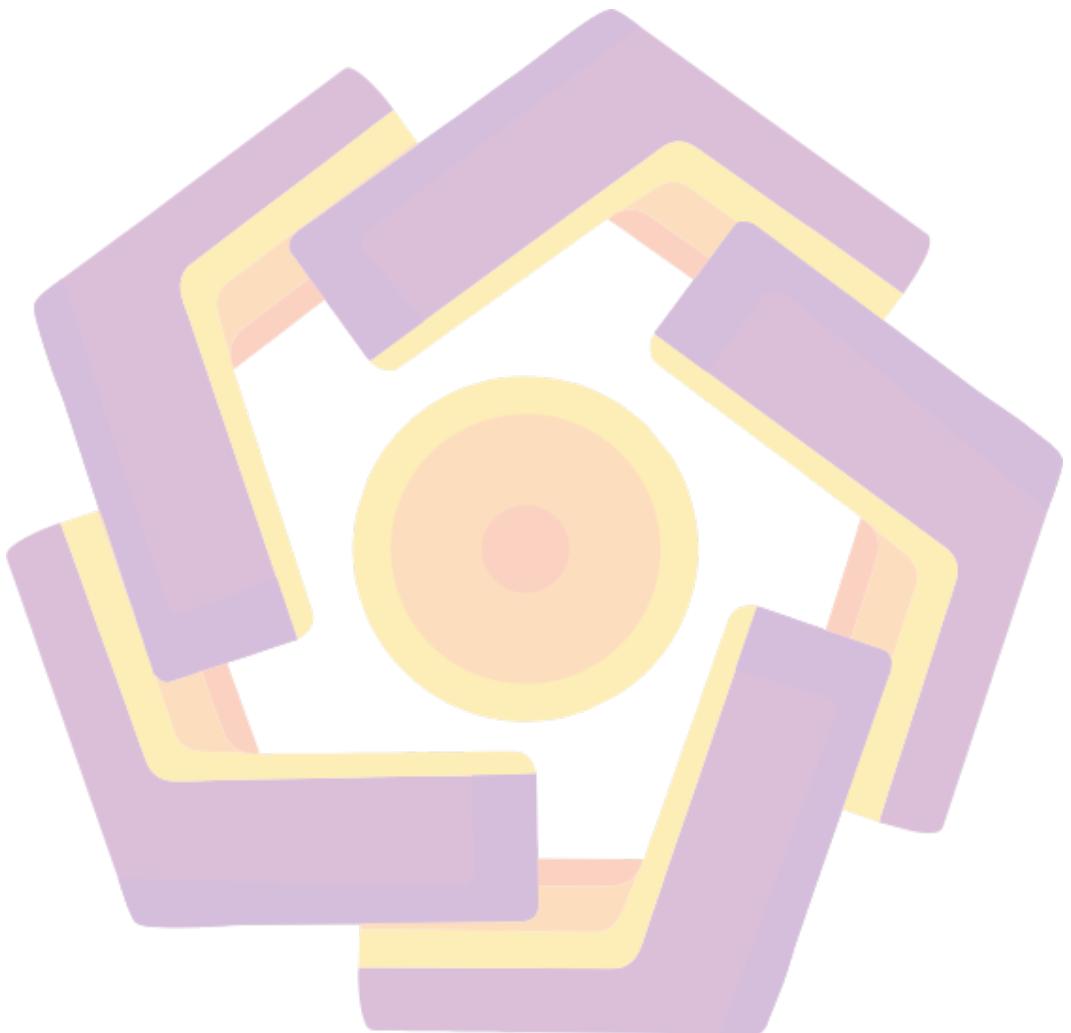
2.9.4	MySql.....	27
2.9.5	Xampp.....	28
2.9.6	Adobe Illustrator CC 2017	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		29
3.1	Gambaran Umum	29
3.2	Tinjauan Umum Perusahaan	29
3.2.1	Gambaran Umum Perusahaan	29
3.2.2	Profil Perusahaan	31
3.2.2	Stuktur Organisasi	31
3.2.3	Logo.....	32
3.2.4	Visi Dan Misi	32
3.3	Analisis Masalah.....	33
3.3.1	Identifikasi Masalah.....	33
3.3.2	Solusi Yang Di Usulkan.....	33
3.4	Analisis Sistem	34
3.4.1	Analisis Kebutuhan.....	34
3.4.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	35
3.4.1.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	36
3.5	Perancangan UML	37
3.5.1	Use Case Diagram	38
3.5.2	Activity Diagram	38
3.5.2.1	Activity Diagram Login Admin	39
3.5.2.2	Activity Diagram Lihat Daftar Lowongan.....	39
3.5.2.3	Activity Diagram Olah Data Employer	40
3.5.2.3	Activity Diagram Olah Data Candidate	40

3.5.2.4	Activity Diagram Olah Data Lowongan	41
3.5.2.5	Activity Diagram Olah Data Kategori	41
3.5.2.6	Activity Diagram Olah Data Lokasi	42
3.5.2.8	Activity Diagram Olah Data Tipe	42
3.5.2.9	Activity Diagram Logout Admin	43
3.5.2.10	Activity Diagram Registrasi Candidate	43
3.5.2.11	Activity Diagram Login Candidate	44
3.5.2.12	Activity Diagram Pencarian Lowongan	44
3.5.2.13	Activity Diagram Melihat Daftar Lowongan.....	45
3.5.2.14	Activity Diagram Save Lowongan	45
3.5.2.15	Activity Diagram Follow Perusahaan.....	46
3.5.2.16	Activity Diagram Olah Data Candidate	46
3.5.2.17	Activity Diagram Melihat Lowongan Tersimpan	47
3.5.2.18	Activity Diagram Melihat Following Tersimpan	47
3.5.2.19	Activity Diagram Logout Candidate	48
3.5.2.20	Activity Diagram Registrasi Employer.....	48
3.5.2.21	Activity Diagram Login Employer.....	49
3.5.2.22	Activity Diagram Melihat Riwayat Postingan Lowongan	49
3.5.2.23	Activity Diagram Olah Data Lowongan	50
3.5.2.24	Activity Diagram Olah Data Employer	50
3.5.2.25	Activity Diagram Melihat Daftar Follower	51
3.5.2.26	Activity Diagram Logout Employer	51
3.5.3	Class Diagram	52
3.5.4	Squence Diagram.....	53
3.5.4.1	Squence Diagram Login Admin	53

3.5.4.2	Squence Diagram Lihat Daftar Lowongan	53
3.5.4.3	Squence Diagram Olah Data Employer.....	54
3.5.4.4	Squence Diagram Olah Data Candidate	54
3.5.4.5	Squence Diagram Olah Data Lowongan.....	55
3.5.4.6	Squence Diagram Olah Data Kategori.....	55
3.5.4.7	Squence Diagram Olah Data Lokasi.....	56
3.5.4.8	Squence Diagram Olah Data Tipe	56
3.5.4.9	Squence Diagram Logout Admin	57
3.5.4.10	Squence Diagram Registrasi Candidate	57
3.5.4.11	Squence Diagram Login Candidate	58
3.5.4.12	Squence Diagram Cari Lowongan.....	58
3.5.4.13	Squence Diagram Melihat Daftar Lowongan	59
3.5.4.14	Squence Diagram Save Lowongan Candidate	59
3.5.4.15	Squence Diagram Candidate Follow Perusahaan.....	60
3.5.4.16	Squence Diagram Olah Data Candidate	60
3.5.4.17	Squence Diagram Melihat Lowongan Tersimpan.....	61
3.5.4.18	Squence Diagram Following Perusahaan	61
3.5.4.19	Squence Diagram Logout Candidate	62
3.5.4.20	Squence Diagram Registrasi Employer	62
3.5.4.21	Squence Diagram Login Employer	63
3.5.4.22	Squence Diagram Riwayat Postingan.....	63
3.5.4.23	Squence Diagram Olah Data Lowongan	64
3.5.4.24	Squence Diagram Olah Data Employer	64
3.5.4.25	Squence Diagram Lihat Daftar Follower	65
3.5.4.26	Squence Diagram Logout Employer	65

3.6	Perancangan Basis Data	66
3.6.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	66
3.6.2	Relasi Antar Tabel	67
3.6.3	Struktur Tabel.....	67
3.7	Perancangan Antar Muka.....	72
3.7.1	Rancangan Tampilan Splash Screen.....	72
3.7.2	Rancangan Tampilan Menu Awal Aplikasi	72
3.7.4	Rancangan Tampilan Login Candidate.....	73
3.7.5	Rancangan Tampilan Registrasi Employer	74
3.7.6	Rancangan Tampilan Registrasi Candidate	74
3.7.7	Rancangan Tampilan Menu Home Employer	75
3.7.8	Rancangan Tampilan Menu Home Candidate	75
3.7.9	Rancangan Tampilan Add Job	76
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	77
4.1	Implementasi	77
4.2	Implementasi Database dan Tabel.....	78
4.3	Implementasi User Interface	81
4.3.1	Aplikasi User.....	81
4.3.2	Pemaggilan dari API Service	93
4.3.3	Web Admin	98
4.4	Uji Coba Sistem.....	102
4.4.1	Black-Box Testing	102
4.5	Instalasi Program	108
BAB V	PENUTUP	109
5.1	Kesimpulan.....	109

5.2 Saran	110
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN	112



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian	9
Tabel 2.2 Simbol Simbol ERD	16
Tabel 2.3 Simbol-simbol Use Case Diagram	17
Tabel 2.4 Siimbol-simbol Activity Diagram.....	19
Tabel 2.5 Simbol-simbol Class Diagram	20
Tabel 2.6 Simbol-simbol Squnce Diagram.....	21
Tabel 3.1 Struktur Tabel Admin	67
Tabel 3.2 Struktur Tabel Categori	68
Tabel 3.3 Struktur Tabel Employer	68
Tabel 3.4 Struktur Tabel Employer_followed.....	69
Tabel 3.5 Struktur Tabel Gender	69
Tabel 3.6 Struktur Tabel Jobs.....	69
Tabel 3.7 Struktur Tabel Locations	70
Tabel 3.8 Struktur Tabel Save_jobs.....	70
Tabel 3.9 Struktur Tabel Types	71
Tabel 3.10 Struktur Tabel Candidate	71
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Black-Box pada Admin	102
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Black-Box pada Employer	104
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Black-Box pada Candidate.....	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Waterfall.....	25
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Jobnas.....	31
Gambar 3.2 Logo Jobnas.....	32
Gambar 3.3 Use Case Diagram	38
Gambar 3.4 Activity Diagram Login Admin	39
Gambar 3.5 Activity Diagram Lihat Daftar Lowongan.....	39
Gambar 3.6 Activity Diagram Olah Data Employer	40
Gambar 3.7 Activity Diagram Olah Data Candidate	40
Gambar 3.8 Activity Diagram Olah Data Lowongan	41
Gambar 3.9 Activity Diagram Olah Data Kategori.....	41
Gambar 3.10 Activity Diagram Olah Data Lokasi	42
Gambar 3.11 Activity Diagram Olah Data Tipe.....	42
Gambar 3.12 Activity Diagram Logout Admin	43
Gambar 3.13 Activity Diagram Registrasi Candidate	43
Gambar 3.14 Activity Diagram Login Candidate	44
Gambar 3.15 Activity Diagram Pencarian Lowongan.....	44
Gambar 3.16 Activity Diagram Melihat Daftar Lowongan	45
Gambar 3.17 Activity Diagram Save Lowongan	45
Gambar 3.18 Activity Diagram Follow Perusahaan	46
Gambar 3.19 Activity Diagram Olah Data Candidate	46
Gambar 3.20 Activity Diagram Melihat Lowongan Tersimpan	47
Gambar 3.21 Activity Diagram Melihat Following Tersimpan	47
Gambar 3.22 Activity Diagram Logout Candidate.....	48

Gambar 3.23 Activity Diagram Registrasi Employer.....	48
Gambar 3.24 Activity Diagram Login Employer	49
Gambar 3.25 Activity Diagram Melihat Riwayat Postingan Lowongan.....	49
Gambar 3.26 Activity Diagram Olah Data Lowongan	50
Gambar 3.27 Activity Diagram Olah Data Employer	50
Gambar 3.28 Activity Diagram Melihat Daftar Follower.....	51
Gambar 3.29 Activity Diagram Logout Employer	51
Gambar 3.30 Class Diagram	52
Gambar 3.31 Squence Diagram Login Admin	53
Gambar 3.32 Squence Diagram Lihat Daftar Lowongan	53
Gambar 3.33 Squence Diagram Olah Data Employer	54
Gambar 3.34 Squence Diagram Olah Data Candidate.....	54
Gambar 3.35 Squence Diagram Olah Data Lowongan.....	55
Gambar 3.36 Squence Diagram Olah Data Kategori.....	55
Gambar 3.37 Squence Diagram Olah Data Lokasi.....	56
Gambar 3.38 Squence Diagram Olah Data Tipe	56
Gambar 3.39 Squence Diagram Logout Admin	57
Gambar 3.41 Squence Diagram Login Candidate	58
Gambar 3.42 Squence Diagram Cari Lowongan.....	58
Gambar 3.43 Squence Diagram Melihat Daftar Lowongan.....	59
Gambar 3.44 Squence Diagram Save Lowongan Candidate	59
Gambar 3.46 Squence Diagram Olah Data Candidate.....	60
Gambar 3.47 Squence Diagram Melihat Lowongan Tersimpan	61
Gambar 3.48 Squence Diagram Following Perusahaan.....	61
Gambar 3.49 Squence Diagram Logout Candidate	62

Gambar 3.50 Squence Diagram Registrasi Employer	62
Gambar 3.51 Squence Diagram Login Employer	63
Gambar 3.52 Squence Diagram Riwayat Postingan	63
Gambar 3.53 Squence Diagram Olah Data Lowongan.....	64
Gambar 3.54 Squence Diagram Olah Data Employer.....	64
Gambar 3.55 Squence Diagram Lihat Daftar Follower	65
Gambar 3.56 Squence Diagram Logout Employer.....	65
Gambar 3.57 Entity Relationship Diagram	66
Gambar 3.58 Entity Relationship Diagram	67
Gambar 3.59 Rancangan Tampilan Splash Screen.....	72
Gambar 3.60 Rancangan Tampilan Menu Awal Aplikasi	72
Gambar 3.61 Rancangan Tampilan Login Employer	73
Gambar 3.62 Rancangan Tampilan Login Candidate.....	73
Gambar 3.63 Rancangan Tampilan Registrasi Employer	74
Gambar 3.64 Rancangan Tampilan Registrasi Candidate.....	74
Gambar 3.65 Rancangan Tampilan Menu Home Employer	75
Gambar 3.66 Rancangan Tampilan Detail Lowongan.....	75
Gambar 3.67 Rancangan Tampilan Profile User	76
Gambar 4.1 Table Admin.....	78
Gambar 4.2 Table Candidate	78
Gambar 4.3 Table Categori	78
Gambar 4.4 Table Employer	79
Gambar 4.5 Table Employer-followed	79
Gambar 4.6 Table Gender	79
Gambar 4.7 Table Job	80

Gambar 4.8 Table Location.....	80
Gambar 4.9 Table Savejob	80
Gambar 4.10 Table Type.....	80
Gambar 4.11 Halaman User Splash Screen	81
Gambar 4.12 Halaman Pilih User	82
Gambar 4.13 Halaman Login Employer	82
Gambar 4.14 Halaman Registrasi Employer	83
Gambar 4.15 Halaman Home Employer	83
Gambar 4.16 Halaman Employer Post Job	84
Gambar 4.17 Halaman Employer Update Job.....	84
Gambar 4.18 Halaman Employer Account	85
Gambar 4.19 Halamana Edit Profil Employer	85
Gambar 4.20 Halaman Password Employer	86
Gambar 4.21 Halaman Employer Follower	86
Gambar 4.22 Halaman Login Candidate.....	87
Gambar 4.23 Halaman Register Candidate	87
Gambar 4.24 Halaman HOne Candidate.....	88
Gambar 4.25 Halaman Candidate Navigation.....	88
Gambar 4.26 Halaman Detail Job.....	89
Gambar 4.27 Halaman Save Job.....	89
Gambar 4.28 Halaman Detail Save Job	90
Gambar 4.29 Halaman Employer List	90
Gambar 4.30 Halaman Detail Employer	91
Gambar 4.31 Halaman Followed	91
Gambar 4.32 Halaman Candidate Account.....	92

Gambar 4.33 Halaman Candidate Update Profile	92
Gambar 4.34 Halaman Candidate Update Password	93
Gambar 4.35 API Client.....	94
Gambar 4.36 API Interface	94
Gambar4.37 Respons	95
Gambar 4.38 Call Post Respons	96
Gambar 4.39 Call Update Respons.....	96
Gambar 4.40 Call Delete Respons	97
Gambar 4.41 Adapter.....	97
Gambar 4.42 Login Web Admin	98
Gambar4.43 Dashboard	98
Gambar 4.44 Daftar Perusahaan	99
Gambar 4.45 Daftar Kandidate.....	99
Gambar 4.46Daftar Lowongan	100
Gambar 4.47 Daftar Kategori.....	100
Gambar 4.48 Daftar Lokasi	101
Gambar 4.49 Daftar Tipe	101
Gambar 4.50 Pemasangan Aplikasi Jobnas pada smartphone	108
Gambar 4.51 Aplikasi Jobnas berhasil terinstal	108

INTISARI

Jobnas merupakan layanan informasi lowongan pekerjaan, akan tetapi untuk saat ini informasi yang dibagikan hanya melalui sosial media dan juga website, sehingga penyampain informasi tersebut kurang maksimal, serta informasi tentang lowongan kerja harus dilakukan pengecekan secara berkala agar tidak ketinggalan informasinya sehingga dapat dikatakan masih belum cukup efektif.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi Loker.Jogja berbasis mobile. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah wawancara. Model analisisnya menggunakan Use Case, Activity, Class Diagram. Dalam aplikasi ini memberikan Informasi lowongan kerja berupa gambar serta deskripsinya dan menu pendukung lainnya. Perancangan aplikasi ini menggunakan software Android Studio dengan bahasa pemrograman untuk *mobile application JAVA* dan MySql sebagai database.

Dengan adanya aplikasi tersebut diharapkan mampu memberikan *user experience* yang nyaman dan menyenangkan, menu responsif serta kemudahan bagi pencari kerja dan masyarakat umum khususnya di daerah Yogyakarta

Kata kunci: Lowongan Pekerjaan, informasi, mobile, Android Studio, JAVA, MySql, user experience.

ABSTRACT

Jobnas is a job information service, but for the moment the information is shared only through social media and also websites, so that the delivery of information is less than optimal, as well as information about job openings must be checked periodically so as not to miss the information so that it can be said it's still not effective enough.

The purpose of this research is to build a mobile-based Loker.Jogja application. The method used in data collection is interview. The analysis model uses Use Case, Activity, Class Diagram. In this application provides information on vacancies in the form of images and descriptions and other supporting menus. The design of this application uses Android Studio software with a programming language for JAVA and MySql mobile applications as a database.

The application is expected to be able to provide a comfortable and pleasant user experience, responsive menu and convenience for job seekers and the general public especially in the Yogyakarta area.

Keywords: Job Vacancies, information, mobile, Android Studio, JAVA, MySql, user experience.