

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tanaman memiliki keanekaragaman jenis dan tata cara tanam yang sangat banyak. Contoh bentuk keanekaragaman cara tanam seperti tabulampot, stek, cangkok, dan lain-lain. Dari berbagai tata cara tanam tersebut, tidak semua tanaman cocok dengan tata tanam tersebut. Setiap tanaman mempunyai ciri khas atau aturan cara tanam sendiri agar dapat berhasil tumbuh subur. Masyarakat pemula yang ingin bercocok tanam sering kali melewatkan hal kecil seperti ini sehingga tanaman yang ditanam akhirnya mati karena salah dalam cara menanam.

Melihat banyaknya permintaan bibit yang bertambah tiap hari pada CV Trisna Tani Jaya yang dapat menjual 20-100 bibit tanaman perhari sesuai pesanan. Namun dengan permintaan bibit yang banyak tiap waktu, belum dibarengi tersedianya media informasi mengenai tanaman, cara bercocok tanam, maupun cara merawat tanaman yang ada pada CV Trisna Tani Jaya, sedangkan media informasi mengenai tanaman, cara tanam dan merawat tanaman merupakan hal yang penting.

Para karyawan dalam perusahaan ini juga belum ada yang mempunyai keahlian atau skill dalam pembuatan media informasi yang mana hanya mengandalkan media sosial yang belum bisa memuat informasi lengkap tentang

tanaman, cara menanam dan cara merawat. Sedangkan media informasi mengenai tanaman sangat dibutuhkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah tidak tersedianya media informasi mengenai karakteristik tentang tanaman, cara merawat dan cara tanam pada CV Trisna Tani Jaya.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih fokus dan terarah, maka peneliti memberikan batasan – batasan sebagai berikut :

1. Media informasi bisa diakses dimana saja dan bisa diakses dengan perangkat apapun.
2. Diperuntukan untuk pembeli di CV Trisna Tani Jaya tapi tidak menutup juga untuk diakses secara publik.
3. Pengambilan data hanya dilakukan di CV Trisna Tani Jaya
4. Web akan dibuat dengan bantuan *software*: sublime text3, Adobe Premiere, Adobe Photoshop dan Coreldraw.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penelitian ini adalah pembuatan Informasi Panduan Bercocok Tanam Berbasis Web dengan Media Video. Adapun tujuan dari penelitian ini, yaitu:

1. Sebagai media informasi mengenai berbagai macam tanaman pada cv trisna tani jaya.
2. Menghasilkan sebuah website yang dapat menampilkan informasi bercocok tanam.
3. Mempermudah masyarakat pemula untuk mendapatkan informasi mengenai bercocok tanam.

1.5 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang akan penulis gunakan dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Peneliti menggunakan beberapa metode pengumpulan data, adapun beberapa tahapan dalam pengumpulan data, antara lain:

a. Pengamatan

Peneliti melakukan pengamatan langsung di CV Trisna Tani Jaya guna mendapatkan data yang akurat.

b. Dokumentasi

Peneliti akan mengambil gambar dan video pada CV Trisna Tani Jaya guna yang berkaitan dengan penelitian pada website panduan bercocok tanam ini.

c. Studi Literatur

Merupakan metode dengan memanfaatkan fasilitas contohnya mempelajari dan mengutip isi dari buku-buku yang dibuat oleh pengarang lain, menggunakan internet dengan mengunjungi situs-situs web yang berhubungan dengan masalah yang sedang dihadapi penulis.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran yang lebih mudah dimengerti mengenai isi dalam penulisan skripsi ini, sistematika penulisan ditulis dengan menguraikan bab demi bab secara global yang dapat dilihat di bawah ini.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang kerangka penulisan dalam penelitian yang meliputi latar belakang diambilnya dari judul skripsi “Informasi Panduan Bercocok Tanam Berbasis Web Dengan Media Video”, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi dan tinjauan pustaka yang berasal dari buku dan jurnal yang akan peneliti jadikan sebagai bahan acuan dalam membuat panduan berbasis *website*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi tentang uraian bagaimana menganalisa dan merancang program yang akan dibuat meliputi Struktur Navigasi dan Perancangan Interface (Tampilan).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas mengenai cara pembuatan website, urutan pembuatan, hasil program yang akan diimplementasikan, pengujian dan hasil websitenya.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari isi laporan dan saran dari peneliti mengenai perbaikan dan pengembangan untuk menambah kesempurnaan website.

