

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi komputer saat ini sangat dirasakan dalam berbagai kehidupan khususnya dalam hal pengolahan data, karena mempunyai kemampuan perhitungan yang lebih baik dibanding dengan manusia. Sehingga teknologi yang dibuat bertujuan untuk membantu kehidupan manusia supaya menjadi lebih mudah.

Beberapa kafe sudah menggunakan sistem informasi dalam menyelesaikan permasalahan didalam proses bisnis yang terjadi seperti proses pemesanan, pembayaran, dan pembuatan laporan. Proses-proses tersebut harus didukung dengan teknologi yang ada guna meningkatkan efektivitas kerja, peningkatan layanan maupun kinerja.

Namun kenyataannya, seiring meningkatnya jumlah transaksi yang terjadi pada Wisanggeni Coffee, proses pengelolaan transaksi penjualan membutuhkan waktu ± 5 menit setiap transaksi karena proses pencatatan masih menggunakan lembaran nota yang telah disediakan oleh Pihak Wisanggeni Coffee. Setiap transaksi tersebut direkap ke dalam buku lalu dilakukan perekapan kembali menggunakan *microsoft excel* untuk mengetahui pemasukan dan pengeluaran apa saja dari Wisanggeni Coffee selama periode berlangsung. Namun proses tersebut menyebabkan pengelolaan transaksi dengan sistem akuntansinya menjadi terpisah.

Oleh karena itu, penulis akan menerapkan otomatisasi penjurnalian akuntansi pada sistem informasi untuk mengatasi permasalahan yang terjadi, sehingga sistem mempunyai keunggulan sendiri yang dapat meningkatkan pelayanan dan mempermudah dalam mengolah data transaksi dan laporan keuangan sehingga dapat terintegrasi dengan sistem akuntansi secara otomatis

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dijabarkan diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menerapkan Otomatisasi Penjurnaluan Akuntansi pada Sistem Informasi Wisanggeni Coffee Yogyakarta?
2. Bagaimana mengintegrasikan proses transaksi dengan sistem akuntansi pada Wisanggeni Coffee Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah tersebut perlu beberapa batasan masalah agar memudahkan dalam penelitian serta membatasi pekerjaan yang akan diselesaikan guna menghindari adanya kegiatan diluar tujuan yang akan dicapai dalam penelitian, maka dari itu dibutuhkan beberapa batasan masalah yang dimaksudkan agar pembahasan tidak melebar dan menyimpang dalam penyelesaian nantinya. Batasan masalah tersebut meliputi :

1. Ruang lingkup manajemen transaksi penjualan di Wisanggeni Coffee Yogyakarta.
2. Data yang diolah adalah data kategori, menu, operator, penjualan, rekakun dan jurnal.
3. Informasi yang dibutuhkan meliputi penjualan, jurnal, dan laba rugi.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah sistem yang terkomputerisasi sehingga dengan adanya sistem ini dapat diharapkan :

1. Menerapkan otomatisasi penjurnaluan akuntansi pada sistem informasi Wisanggeni Coffee.
2. Membuat sebuah aplikasi otomatisasi penjurnaluan akuntansi untuk Wisanggeni Coffee yang dapat mengintegrasikan proses transaksi dengan sistem akuntansi.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian diharapkan bermanfaat untuk :

1.5.1 Bagi Penulis

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyusun skripsi pada program Strata 1 jurusan Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Untuk menerapkan ilmu dan teori-teori yang sudah didapat saat perkuliahan.
3. Untuk menambah wawasan ilmu pengetahuan khususnya penjurnalank akuntansi.
4. Dapat lebih memahami tentang pembuatan sistem yang bisa diterapkan langsung di dunia usaha.

1.5.2 Bagi Objek

1. Sebagai bentuk aplikasi yang dapat langsung digunakan dan dikembangkan sesuai dengan kebutuhan usaha.
2. Dapat membantu dalam meningkatkan pelayanan dan memudahkan proses bisnis yang berjalan.

1.5.3 Bagi Ilmu Pengetahuan

Sebagai tambahan kepustakaan yang dapat digunakan sebagai bahan bacaan mahasiswa untuk penelitian selanjutnya.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan oleh penulis dalam menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data sebagai bahan penulisan tugas akhir atau skripsi dan pembahasan masalah, maka penulis menggunakan beberapa metode sebagai berikut diantaranya :

1.6.1.1 Metode Observasi

Penulis melakukan teknik pengumpulan data informasi dengan cara mengumpulkan data dan mengamati langsung pada Wisanggeni Coffee Yogyakarta.

1.6.1.4 Metode Wawancara

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara tanya jawab dengan pemilik menggunakan daftar pertanyaan mengenai sistem penjualan dan proses pembuatan laporan yang terjadi pada Wisanggeni Coffee.

1.6.2 Metode Analisis

Penulis akan menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, dan Service*). Dalam menerapkan metode ini agar memperoleh sistem baru yang lebih baik yang akan menjadi tolak ukur pengusulan masalah pada sistem lama.

1.6.3 Metode Perancangan

Dalam proses perancangan sistem informasi, metode perancangan yang digunakan pada penelitian ini memiliki 2 unsur perancangan yaitu perancangan *database* dan perancangan proses. Untuk perancangan *database* menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) sedangkan untuk perancangan proses menggunakan *Flowchart*. ERD merupakan diagram yang menggambarkan hubungan antar tabel yang terdapat di dalam sebuah *database*. *Flowchart* menvisualisasikan proses aliran dokumen yang terjadi pada sistem.

1.6.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem merupakan metode yang digunakan untuk mengembangkan suatu sistem informasi, yaitu suatu proses standar yang diikuti untuk melaksanakan seluruh langkah yang diperlukan untuk menganalisis, merancang, mengimplementasikan, dan memelihara sistem. Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode SDLC (*System Development Life Cycle*) atau sering disebut sebagai pendekatan air terjun (*waterfall approach*) dimana setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berurut menurun dari perencanaan, analisis, desain, implementasi, dan perawatan. (Supriyanto, 2006).

Siklus hidup pengembangan sistem SDLC (*System Development Life Cycle*) menggunakan suatu bentuk yang digunakan untuk menggambarkan tahapan utama. SDLC adalah keseluruhan proses dalam membangun sistem melalui beberapa langkah.

1.6.5 Metode Testing

Dalam pengujian aplikasi yang telah dibangun, penulis menggunakan metode *Black Box Testing* dan *White Box Testing*. Pada *Black Box Testing*, cara pengujinya hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan. Sedangkan *White Box Testing* adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

1.7 Sistematika Penulisan

Metode penulisan laporan dan sistematika penulisan laporan bertujuan untuk mempermudah dalam penyusunan laporan. Adapun sistematika penulisan pada laporan yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara rinci, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai beberapa analisis perancangan terhadap permasalahan yang muncul dan penyelesaiannya serta menjelaskan rancangan umum dari aplikasi yang akan dibangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi serta pembahasan dari aplikasi yang telah dibangun tentang perancangan antarmuka serta menjelaskan cara kerja aplikasi yang akan dibangun.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan yang diperoleh dari perumusan masalah yang telah disampaikan, serta saran yang membangun untuk pengembangan aplikasi