

**APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENDETEKSI KERUSAKAN  
PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Hanif Zubaidi**

**14.12.8314**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENDETEKSI KERUSAKAN  
PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Hanif Zubaidi**

**14.12.8314**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

### **APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENDETEKSI KERUSAKAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Hanif Zubaidi**

**14.12.8314**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 12 Desember 2019

**Dosen Pembimbing,**



**Arief Setyanto, Dr.,S.Si, MT**

**NIK. 190302036**

## PENGESAHAN

## SKRIPSI

### APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENDETEKSI KERUSAKAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Hanif Zubaidi**

**14.12.8314**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 12 Desember 2019

Susunan Dewan Pengaji

**Nama Pengaji**

**Tonny Hidayat, M.Kom**

NIK. 190302182

**Tanda Tangan**

**Mei P. Kurniawan, M.Kom**

NIK. 190302187

**Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**

NIK. 190302215

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 12 Desember 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T.**

NIK. 190302038

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 06 November 2019



Hanif Zubaidi

NIM. 14.12.8314

## MOTTO

*“Bencana akibat kebodohan adalah sebesar-besarnya musibah seorang manusia.”*

**Imam Ghazali**

*“Ilmu pengetahuan itu bukanlah yang dihafal, melainkan yang memberi manfaat.”*

**Imam Syafi'i**

*“Ilmu itu sudah seharusnya jadi perilaku”*

**Bahauddin Nursalim**

*“Jangan biarkan hari kemarin merenggut banyak hal hari ini”*

**Will Rogers**

*“Jika kamu ingin bisa mengatur orang lain, aturlah dulu dirimu sendiri.”*

**Abu Bakar**

*“Ketika kau sedang mengalami kesusahan dan bertanya-tanya kemana Allah, cukup ingat bahwa seorang guru selalu diam saat ujian berjalan.”*

**Nourman Ali Khan**

## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Kedua orang tua saya yang selalu memberikan segala bentuk dukungan dan doa agar Skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Bapak Arief Setyanto, Dr.,S.Si, MT., yang telah membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Semua dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang memberikan pengetahuan dan ilmunya.
4. Semua teman-teman seperjuangan Universitas Amikom Yogyakarta yang sangat membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Semua teman-teman diluar Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mendukung saya untuk menyelesaikan skripsi.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Shalawat serta salam dilimpahkan kepada junjungan nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, sahabat, hingga kepada umat akhir zaman nanti.

Maksud dan tujuan skripsi ini adalah untuk memenuhi syarat dari Universitas Amikom Yogyakarta untuk menyelesaikan program sarjana. Dalam pembuatan skripsi ini tidak terlepas dari berbagai pihak yang telah membantu baik dari segi material dan spiritual. Atas segala bimbingan, dukungan dan bantuan secara langsung maupun tidak langsung yang telah diberikan. Terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer serta Ketua Jurusan Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Arief Setyanto, Dr.,S.Si, MT., selaku dosen pembimbing.
4. Seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta, terima kasih atas semua jasa Bapak dan Ibu Dosen.
5. Kedua orang tua, kakak, dan segenap keluarga yang telah memberikan dukungan moril serta material dengan tulus, ikhlas dan penuh kasih sayang.
6. Sahabat, teman, dan semua pihak yang telah membantu dan mendukung sehingga terselesainya skripsi ini.

Semoga segala bentuk dukungan dan bantuan dari pihak yang telah penulis sebutkan dapat menjadi amalan dan berkah serta mendapat balasan dari Allah SWT. Penulis menyadari, laporan skripsi ini masih banyak kelemahan dan kekurangannya. Karena itu kritik dan saran yang membangun akan diterima dengan senang hati, semoga keberadaan skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan kita.

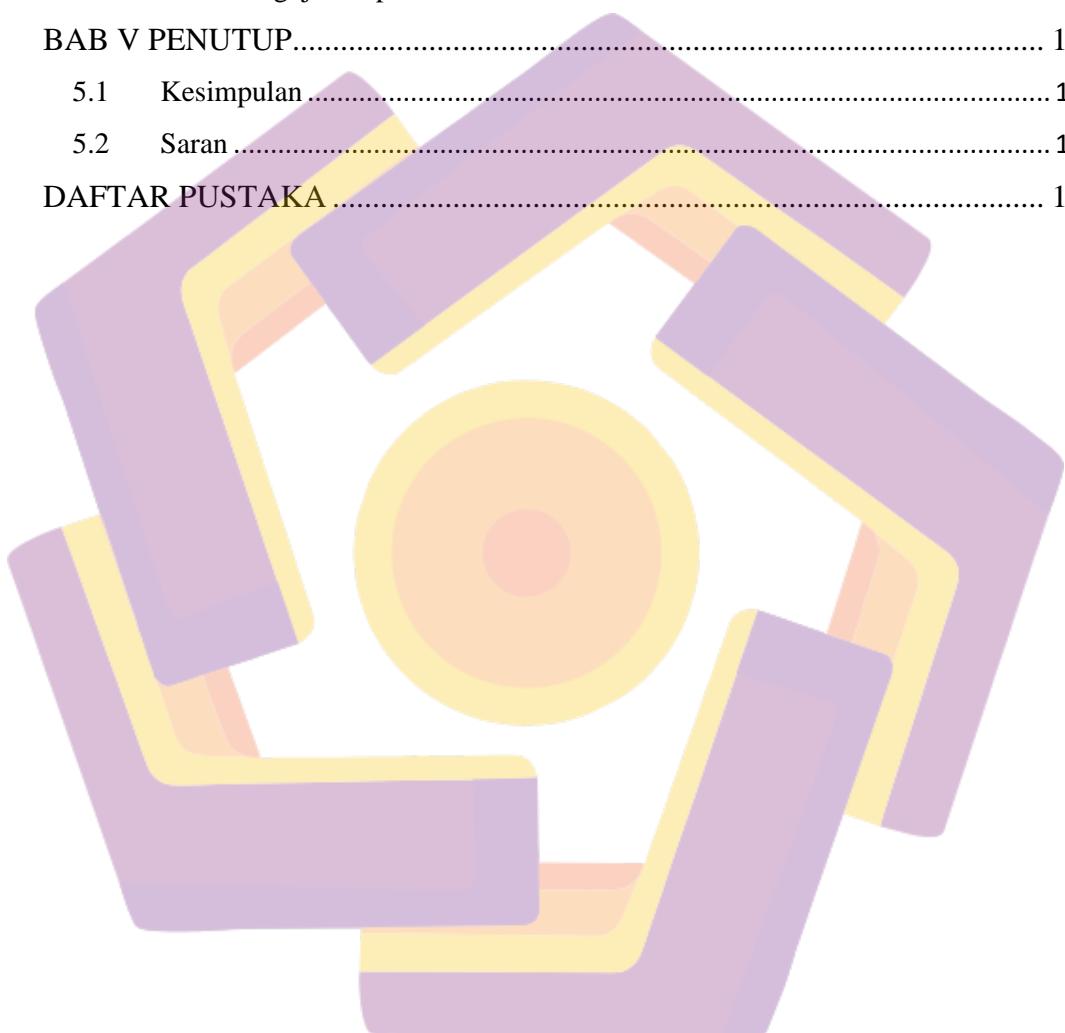
## DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Batasan Masalah .....	3
1.4    Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5    Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1    Tahap Pengumpulan Data.....	4
1.5.2    Analisis Sistem.....	5
1.5.3    Perancangan Aplikasi.....	5
1.5.4    Pengujian Sistem.....	5
1.6    Sistem Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1    Tinjauan Pustaka.....	7
2.2    Sistem Pakar .....	8
2.2.1    Struktur Sistem Pakar .....	9
2.2.2    Bentuk Sistem Pakar .....	11
2.2.3    Ciri-Ciri Sistem Pakar.....	11
2.2.4    Kelebihan dan Kelemahan Sistem Pakar .....	12
2.3    Metode Inferensi .....	13

2.3.1	Runut Maju ( <i>Forward Chaining</i> ).....	14
2.3.2	Runut Balik ( <i>Backward Chaining</i> ) .....	15
2.4	Perangkat Keras Komputer .....	15
2.4.1	Jenis dan Fungsi Perangkat Keras Komputer .....	16
2.5	Bahasa Pemrograman Java .....	19
2.5.1	Pengertian Java .....	20
2.5.2	Karakteristik Bahasa Pemrograman Java.....	20
2.5.3	Kelebihan Java.....	22
2.6	Konsep Dasar Android.....	23
2.6.1	Pengertian Android .....	24
2.6.2	Sejarah Android .....	24
2.6.3	Versi Android.....	24
2.6.4	Arsitektur Android .....	26
2.7	Konsep Basis Data .....	27
2.7.1	Pengertian Basis Data .....	27
2.7.2	Tujuan Basis Data .....	27
2.7.3	SQLite .....	29
2.8	Perangkat Pendukung.....	31
2.8.1	Android SDK .....	31
2.8.2	JDK ( <i>Java Development Kit</i> ) .....	31
2.8.3	Android Studio.....	32
2.9	Pengujian <i>Software</i> .....	32
2.9.1	BlackBox Testing.....	32
2.9.2	<i>WhiteBox Testing</i> .....	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		34
3.1	Analisis Sistem .....	34
3.2	Analisis Kebutuhan.....	35
3.2.1	Analisis Kebutuhan <i>Fungsional</i> .....	35
3.2.2	Analisis Kebutuhan <i>Non-Fungsional</i> .....	35
3.2.3	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	36
3.3	Analisis Kelayakan Sistem .....	37
3.3.1	Analisis Kelayakan Tekhnologi .....	37
3.3.2	Analisis Kelayakan Operasional .....	37

3.3.3	Analisis Kelayakan Hukum .....	38
3.4	Basis Pengetahuan .....	39
3.4.1	Analisis Data Kerusakan.....	39
3.4.2	Kaidah Produksi.....	43
3.4.3	Analisis Pohon Keputusan .....	47
3.4.4	Rekomendasi Pakar.....	51
3.5	Perancangan Sistem .....	56
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	56
3.5.2	<i>Activity Diagram</i> .....	57
3.5.3	<i>Class Diagram</i> .....	61
3.5.4	Sequence Diagram .....	62
3.5.5	Perancangan Tabel <i>Database</i> .....	65
3.5.6	Perancangan Antarmuka ( <i>User Interface</i> ) .....	66
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>71</b>
4.1	Implementasi Tampilan Antar Muka( <i>Interface</i> ) .....	71
4.1.1	Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	71
4.1.2	Tampilan Menu Utama .....	72
4.1.3	Tampilan Menu Diagnosa.....	72
4.1.4	Tampilan Hasil Diagnosa.....	73
4.1.5	Tampilan Daftar Kerusakan.....	74
4.1.6	Tampilan Lihat Data .....	74
4.1.7	Tampilan Menu Bantuan.....	75
4.1.8	Tentang .....	78
4.2	Implementasi Pembuatan Program .....	78
4.2.1	Class <i>Splash Screen</i> .....	79
4.2.2	Class Menu Utama.....	80
4.2.3	Class Menu Diagnosa .....	81
4.2.4	Class Hasil Diagnosa .....	82
4.2.5	Class Daftar Kerusakan.....	83
4.2.6	Class Lihat Data.....	84
4.2.7	Class Bantuan.....	85
4.2.8	Class Tentang.....	88
4.2.9	DbHelper.....	89

4.3	<i>WhiteBox Testing</i> .....	90
4.4	<i>BlackBox Testing</i> .....	91
4.5	Kompilasi Program .....	92
4.6	Manual Instalasi .....	94
4.7	Pengujian Hasil Diagnosa .....	96
4.8	Hasil Pengujian Aplikasi .....	109
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>110</b>
5.1	Kesimpulan .....	110
5.2	Saran .....	110
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>112</b>



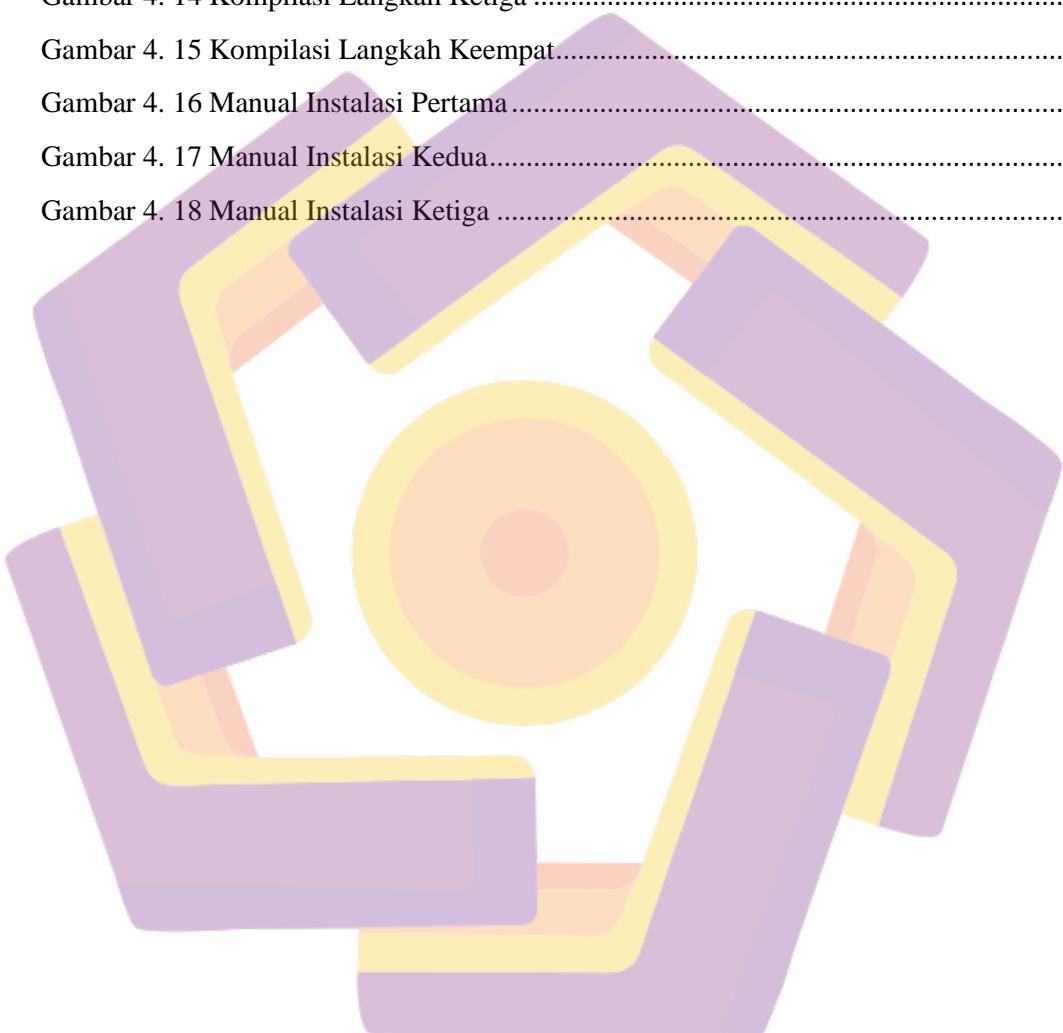
## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Perangkat Keras Input.....	16
Tabel 2. 2 Perangkat Keras Proses.....	17
Tabel 2. 3 Perangkat Keras Output .....	18
Tabel 2. 4 Perangkat Keras Penyimpanan .....	19
Tabel 3. 1 Kode dan Jenis Kerusakan.....	40
Tabel 3. 2 Kode dan Jenis Gejala.....	41
Tabel 3. 3 Tabel Keputusan .....	42
Tabel 3. 4 Perhitungan Persentase Kerusakan .....	50
Tabel 3. 5 Database Gejala .....	65
Tabel 3. 6 Database Kerusakan.....	66
Tabel 3. 7 Database Aturan.....	66
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian BlackBox .....	91
Tabel 4. 2 Pengujian Hasil Diagnosa .....	96
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Aplikasi.....	109

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Sistem Pakar .....	10
Gambar 3. 1 Pohon Keputusan .....	48
Gambar 3. 2 Mekanisme Inferensi.....	49
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Aplikasi .....	56
Gambar 3. 4 Activity Diagram Splash Screen .....	57
Gambar 3. 5 Activity Diagram Diagnosa .....	58
Gambar 3. 6 Activity Diagram Info Kerusakan.....	59
Gambar 3. 7 Acitivity Diagram Bantuan .....	60
Gambar 3. 8 Activity Diagram Tentang .....	61
Gambar 3. 9 Class Diagram .....	62
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Splash Screen.....	63
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Menu Diagnosa .....	63
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Menu Info Kerusakan .....	64
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Menu Bantuan .....	64
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Menu Tentang .....	65
Gambar 3. 15 UI Splash Screen .....	67
Gambar 3. 16 UI Menu Utama .....	67
Gambar 3. 17 UI Diagnosa .....	68
Gambar 3. 18 UI Daftar Kerusakan .....	68
Gambar 3. 19 UI Bantuan .....	69
Gambar 3. 20 UI Tentang .....	69
Gambar 3. 21 UI Hasil Diagnosa .....	70
Gambar 4. 1 Tampilan Splash Screen.....	71
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama .....	72
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Diagnosa .....	73
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Hasil Diagnosa .....	73
Gambar 4. 5 Tampilan Daftar Kerusakan .....	74
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Lihat Data .....	75
Gambar 4. 7 Tampilan Sub Menu Bantuan Diagnosa .....	76
Gambar 4. 8 Tampilan Sub Menu Bantuan Daftar Kerusakan .....	77

Gambar 4. 9 Tampilan Sub Menu Bantuan Tentang .....	77
Gambar 4. 10 Tampilan Menu Tentang.....	78
Gambar 4. 11 WhiteBox Testing error .....	90
Gambar 4. 12 WhiteBox Testing Sukses .....	91
Gambar 4. 13 Kompilasi Langkah Kedua.....	93
Gambar 4. 14 Kompilasi Langkah Ketiga .....	93
Gambar 4. 15 Kompilasi Langkah Keempat.....	94
Gambar 4. 16 Manual Instalasi Pertama .....	94
Gambar 4. 17 Manual Instalasi Kedua.....	95
Gambar 4. 18 Manual Instalasi Ketiga .....	95



## INTISARI

Kerusakan pada perangkat keras komputer merupakan masalah yang sering dan cukup mengganggu bagi orang-orang yang sering beraktifitas menggunakan komputer. Kerusakan bisa disebabkan oleh banyak hal dan dapat diketahui berdasarkan gejala-gejala yang terjadi. Proses untuk menemukan sumber kerusakan biasanya dimulai dari melihat gejala-gejala yang terjadi dan dari data gejala tersebut dapat menuntun pada proses diagnosa untuk menemukan sumber masalah.

Pada penelitian ini dirancang sistem pakar berbasis android menggunakan metode *forward chaining* yang dimaksudkan untuk membantu masyarakat dalam mendiagnosa kerusakan pada perangkat keras komputer. Aplikasi sistem pakar untuk mendeteksi kerusakan pada perangkat keras komputer berbasis android ini dibuat menggunakan Android Studio yang merupakan software pemrograman android paling populer saat ini.

Sistem pakar ini mampu melakukan diagnosa kerusakan pada perangkat keras komputer dengan cara mengajukan pertanyaan berupa gejala-gejala kerusakan dan user harus menjawab “Ya” atau “Tidak”. Berdasarkan data dari gejala-gejala yang dipilih tersebut, sistem akan memberikan hasil diagnosa dan cara untuk memperbaikinya.

**Kata-kunci:** Sistem Pakar, Komputer, Perangkat Keras Komputer, Android Studio, Forward Chaining, Android.

## **ABSTRACT**

*Computer hardware failure is a problem that is often and quite disturbing for people who often work using the computer. Failure can be caused by many things and can be known based on the symptoms that occur. The process to find the source of damage usually starts from seeing the symptoms that occur and from the data these symptoms can lead to the diagnosis process to find the source of the problem.*

*In this study, was designed an Android-based expert system using a forward chaining method to helps people in diagnosing computer hardware failure. This expert system application to detect computer hardware failure android-based was created using Android Studio which is the most popular Android programming software today.*

*This expert system is able to diagnose computer hardware failure by asking questions of the symptoms and the user must answer "Yes" or "No". Based on data from the selected symptoms, the system will give diagnostic results and ways to repair them.*

**Keywords:** *Expert System, Computer, Computer Hardware, Android Studio, Forward Chaining, Android.*

