

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Peranan teknologi dan informasi sangat penting dalam perkembangan bisnis. Dilihat dari nilai efisiensi dan efektifitas teknologi merupakan prioritas utama yang harus dipenuhi jika digunakan dalam suatu perusahaan maupun usaha perorangan. Dengan adanya proses teknologi dalam pengembangan usaha data dan informasi dapat diperoleh dengan mudah dan cepat. Jaman modern sekarang ini, pembaharuan dalam bidang teknologi informasi sangat pesat. Maka dari itu pemanfaatan teknologin sebagai sarana informasi untuk mengembangkan dunia bisnis di Indonesia adalah suatu pemikiran yang baik karena dapat membantu perusahaan dalam pengambilan keputusan baik bisnis dibidang perdagangan maupun jasa, harus mampu meningkatkan performa untuk bersaing di jaman moderen ini. Dengan bantuan teknologi informasi tersebut diharapkan dapat meningkatkan produktivitas suatu usaha.

Alasan utama penggunaan teknologi informasi dalam pengolahan data penjualan adalah penghematan waktu dan biaya. Disamping itu peningkatan efektifitas dalam mencapai hasil output laporan penjualan dengan benar merupakan kebutuhan utama suatu usaha. Karena peranan teknologi informasi yang penting tersebut, banyak usaha yang menerapkan suatu mesin menjadi sesuatu hal yang diwajibkan untuk mendukung kegiatan yang dilakukan oleh usaha kelompok maupun perorangan.

Waza – waza angkringan bento merupakan usaha yang bergerak dibidang kuliner. Terdapat variasi menu tertera di kedai tersebut yang

menyajikan masakan bento bernuansa khas Jepang. Terkait dengan bidang usaha tersebut, proses penjualan merupakan faktor utama untuk menunjang perkembangan usahanya. Pengolahan data penjualan, stok menu dan barang belanjaan menjadi sorotan masalah pokok di kedai tersebut, karena dalam pengolahan data penjualan dan sebagainya masih dilakukannya secara manual.

Transaksi penjualan dicatat pada nota dan pada jam akhir kerja pegawai diharapkan mencatat hasil penjualan maupun pengeluaran belanjaan dan stok secara tertulis dilaporkan harian sebagai bukti laporan harian penjualan. Dan setiap harinya pemilik kedai harus merekap keuangan tertulis dari pegawai ke dalam Excel data. Proses perekapan laporan data penjualan ini menyebabkan pengolahan data dinilai kurang efektif dan efisien, dilihat dari pencatatan nota dan keuangan harian yang dihasilkan pegawai sering mengalami kesulitan perhitungan bahkan tak luput dari kesalahan, membutuhkan waktu untuk mencatat dan menghitung data penjualan harian. Selain itu proses pengelolaan data stok menu setiap harinya masih berlangsung manual dirasa kurang maksimal dalam proses rekap data laporan harian.

Berdasarkan uraian di atas maka diperlukan suatu aplikasi penjualan yang dapat meningkatkan kinerja sistem dalam pengolahan data stok maupun keuangan dan mempermudah dalam menyusun laporan harian. Perlu adanya penerapan aplikasi sistem informasi penjualan di Wazawaza Angkringan Bento dan menulis laporan skripsi berjudul :

“Aplikasi Pengelolaan Transaksi Penjualan dan Pemesanan Berbasis Web pada Kedai Waza Waza Yogyakarta” diharapkan dapat mengoptimalkan proses penjualan, sehingga proses penjualan dapat dikelola secara maksimal.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana rancang aplikasi sistem informasi untuk proses penjualan dan pemesanan berbasis web.
2. Bagaimana implementasi aplikasi penjualan untuk perekepan laporan harian penjualan setiap harinya di kedai Wazawaza angkringan bento yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan nantinya tidak menjabar lebar topik judul penelitian, maka penulis membatasi beberapa masalah yang akan dibahas, diantaranya :

1. Aplikasi pengelolaan transaksi penjualan dan pemesanan dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP
2. Antarmuka menggunakan Website, maka berjalan pada browser
3. Database yang digunakan berjalan didalam localhost
4. Pembuatan desain aplikasi menggunakan Photoshop
5. Mengintegrasikan kode program PHP dengan database localhost

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukan penelitian ini adalah:

1. Mempermudah dan membantu Wazawaza angkringan bento dalam melakukan perekapan stok dan pengelolaan keuangan dengan sistem informasi untuk mempermudah usahanya
2. Pemesanan menggunakan sistem informasi mengurangi pemakaian bahan fisik dan lebih akurat perhitungan harga dan laporan nota

3. Syarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

Pembuatan penelitian ini mengemukakan manfaat – manfaat bagi beberapa personal. Manfaat penelitian diantaranya:

1.5.1 Bagi peneliti

1. Sebagai syarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan teknik informatika UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom)
2. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah maupun diluar jam kuliah
3. Pembuatan hasil karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya dibidang teknologi informasi

1.5.2 Bagi Seller

1. Membantu dalam melakukan pendataan kasir secara otomatis dan akurat
2. Perekapan data pemesanan disusun secara runtut dan terperinci

1.5.3 Bagi Costumer

1. Mempercepat waktu yang dibutuhkan costumer untuk melakukan pemesanan dan pembayaran pada kasir

1.6 Metode Penelitian

Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan metode sebagai dasar penyusunan dalam melakukan penelitian. Metode tersebut antara lain sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah studi pustaka. Teknik studi pustaka ini dipakai untuk mendapatkan informasi dari pustaka berupa buku referensi, jurnal atau penelitian sebelumnya yang berkaitan dan artikel – artikel di internet yang berkaitan dengan aplikasi yang akan dibuat untuk menghasilkan hasil yang baik.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang memenuhi beberapa langkah agar implementasi aplikasi dapat berjalan dengan semestinya mulai dari awal hingga aplikasi selesai dan siap untuk digunakan. Runtutan pengerjaan pengerjaan diantaranya yaitu :

1. Pengumpulan Data

Mengumpulkan data apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan program aplikasi diantaranya seperti menu, harga menu, kategori menu, pegawai, penjualan, detail penjualan dan profil kedai yang nantinya untuk dimasukan menjadi tabel didalam database.

2. Merancang database

Membuat gambaran tabel dalam database dengan cara memasukan data data yang sudah dikumpulkan menjadi bahan untuk dimasukan kedalam database. Perancangan erd dan relasi juga diperlukan dalam hal ini.

3. Merancang tampilan aplikasi

Membuat gambaran sederhana penempatan layout, ukuran template dan juga tampilan awal aplikasi hingga seluruh tampilan yang dibutuhkan seperti tampilan pemesanan dan menu, tampilan laporan harian, tampilan stok awal/sisa dan nota laporan harian.

4. Pembuatan dan implementasi rancangan aplikasi

Setelah melalui proses merancang tampilan dan database yaitu pengimplementasian rancangan dalam bentuk nyata dan coding tampilan aplikasi serta pembuatan tabel - tabel database.

5. Mengintegrasikan aplikasi dengan database

Menghubungkan database dengan tampilan dengan menggunakan bahasa php. Pembuatan fungsi hingga berjalan dan menghasilkan seperti yang sudah dirancang sebelumnya.

6. Pengujian

Implementasi aplikasi untuk ditempatkan terhadap Wazawaza Angkringan Bento dan melakukan pengujian dari segi fungsionalitas model yang sudah disiiapkan. Jika dalam hasil percobaan ditemukan hasil yang tidak sesuai maka kembali lagi ke langkah coding yang perlu dibenahi

7. Hasil

Aplikasi yang dibuat berupa perekapan data laporan secara otomatis yang tersusun atas tabel – tabel dalam database yang disimpan maupun panggil dalam tampilan website sehingga menampilkan sistem informasi yang dibutuhkan pengguna dalam pengerjaan usahanya. Selain itu data yang tersimpan dalam database nota penjualan harian dapat digunakan untuk melakukan rekap data penjualan bulanan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan diperlukan untuk memahami isi dari penulisan laporan skripsi. Berikut adalah uraian singkat yang dibahas pada masing – masing bab :

BAB I PENDAHULUAN, Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah dan rumusan masalah, tujuan serta manfaat penelitian baik bagi mahasiswa, kalangan umum, dan universitas. Selain hal itu bab ini juga menjelaskan tentang metode pengumpulan data yang digunakan serta sistematika penyusunan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI, Bab ini menerangkan tentang tinjauan pustaka dari laporan-laporan yang telah ada sebelumnya dan teori-teori tentang pembuatan aplikasi lokal berbasis website.

BAB III PERANCANGAN, Bab ini mendeskripsikan tentang subyek penelitian, metode penelitian yang digunakan, perangkat penelitian dan pembangunan system yang dibuat.

BAB IV PEMBAHASAN, Bab ini menjelaskan tentang deskripsi dan analisi, desain sistem, implementasi dan pembahasan, tampilan program serta pengujian sistem.

BAB V PENUTUP, Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan serta saran dari penyusun.