

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi Kandang Kopi di rancang, didesain dan implementasi dari proses pengumpulan data kemudian membuat perancangan antarmuka Aplikasi, kemudian perancangan kode program.
2. Aplikasi ini memudahkan *customer* dalam melakukan pemesanan melalui media *online*.
3. Aplikasi ini dapat memudahkan kurir kafe dalam mencari alamat pemesan dengan fitur Rute.

#### **5.2 Saran**

Dalam pembuatan suatu aplikasi tentunya terdapat kekurangan seperti halnya aplikasi Kandang Kopi berbasis android. Agar Aplikasi ini dapat lebih sempurna, ada beberapa saran dari penulis, diantaranya yaitu:

1. Admin Kandang Kopi dapat melakukan tambah data, ubah data dan hapus data menggunakan Aplikasi Kandang Kopi berbasis Android tanpa harus melalui web.
2. Pengembang dapat menambahkan maps sebagai letak posisi kurir/track posisi kurir agar customer dapat mengetahui keberadaan posisi kurir saat ini.
3. Pengembang dapat menambahkan fitur rating untuk penilaian kurir kafe.
4. Pengembang dapat menambahkan fitur chat di dalam aplikasi.
5. Pengembang dapat menambahkan menu pencarian pada menu bantuan dan menu pesan untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pencarian.
6. Pengembang diharapkan memperhatikan *auto-rotate* pada setiap layout sehingga memungkinkan pengguna untuk menggunakan aplikasi dengan letak horizontal.
7. Tampilan dan desain lebih berwarna agar lebih menarik.