

**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN DI KAFE  
KANDANG KOPI BERBASIS MOBILE**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Ega Lufida Eka Indrian**

**15.12.8668**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN DI KAFE  
KANDANG KOPI BERBASIS MOBILE**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana pada  
Program Studi Sistem Informasi



**disusun oleh**

**Ega Lufida Eka Indrian**

**15.12.8668**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN DI KAFE  
KANDANG KOPI BERBASIS *MOBILE***

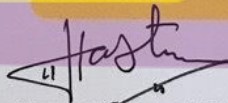
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ega Lufida Eka Indrian**

**15.12.8668**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 11 November 2019

**Dosen Pembimbing,**



**Hastari Utama, M.Cs**

**NIK. 190302230**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN DI KAFE  
KANDANG KOPI BERBASIS *MOBILE***

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ega Lufida Eka Indrian  
15.12.8668**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 11 November 2019

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Arifiyanto H, S.Kom, MT  
NIK. 190302289**

**Andi Sunyoto, M.Kom., Dr.  
NIK. 190302052**

**Hastari Utama, M.Cs  
NIK. 190302230**

**Tanda Tangan**  


Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 11 November 2019



**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 11

November 2019



Ega Lufida Eka

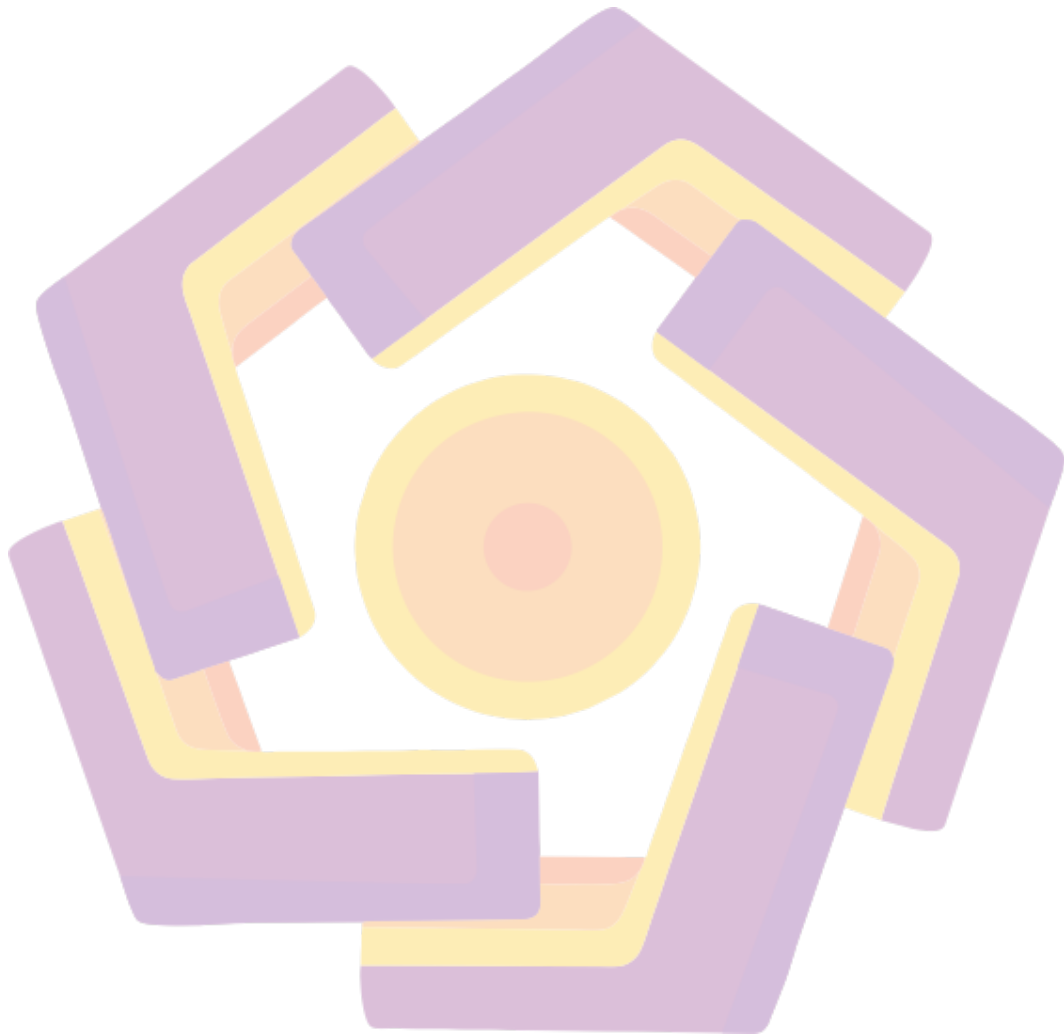
Indrian

NIM. 15.12.8668

## **MOTTO**

“Urip iku Urup”

“Sura Dira Lebur Dening Pangastuti”



## PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

Untuk orang tua saya tercinta Ibu Suratin, serta Mbok Toini dan Bapak Soini yang senantiasa memberikan doa restu dan kasih sayang yang tidak bisa saya utarakan. yang selalu memberi wejangan dengan sabar tanpa lelah, semoga selalu diberi kesehatan dan selalu berada dalam lindungan-Nya.

Untuk keluarga besar Adikku Adriant Eka Billy Kussasanko ,Bapak Catur Afrianto, Ghanet, Igo Afrinda P, Iim Mufida, serta keponakan tersayang Vania Cantika Aurellia, terima kasih telah mendukung saya dalam mengerjakan skripsi ini.

Untuk Bapak Hastari Utama, M,Cs, yang telah memberikan bimbingan dan petunjuk selama pembuatan skripsi, dan berkenan hadir mendampingi saat sidang pendedaran semoga diberikan kesehatan, dipanjangkan usianya, serta dimudahkan dan dilancarkan segala urusannya.

Untuk Sih Handayani yang saya cintai, yang selalu membantu dalam keadaan susah maupun senang, yang selalu memberikan nasehat untuk selalu bersikap positif , memberi motivasi untuk selalu berjuang dalam keadaan apapun , dan mendukung saya sampai saat ini.

Untuk Sahabat Keluarga Cendana yang selalu memberi semangat dan dukungan agar segera mentuntaskan skripsi , turut berbagi ilmu dan pengalaman kepada saya, terimakasih atas kritik dan saran yang membangun motivasi yang

telah kalian berikan, semoga persahabatan ini selalu terjaga dengan silaturahmi yang selalu membawa berkah.

Untuk Crew Anggota CBKB Dunggung Crew, CB Gas Ramangkat, terimakasih telah memberikan semangat dan motivasinya, semoga untuk teman-teman semua diberikan berkah kesehatan dan selalu dalam lindungan-Nya.

Untuk 15-S1SI-05 yang telah memberikan dukungan, semoga dapat menggapai kesuksesan, dan semoga Allah melancarkan dan mempermudah segala urusan yang kita hadapi.





## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan skripsi dengan judul “Aplikasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman di Kafe Kandang Kopi Berbasis Mobile.” Sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S.Kom) pada Program Sarjana Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta

Dalam penyusunan skripsi ini masih banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya penulis dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupun spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Orangtua serta Keluarga yang senantiasa mendidik, menasehati, dan mendoakan penulis hingga menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S. Si, MT, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.
4. Bapak Hastari Utama, M.Cs, selaku Dosen Pembimbing dengan sabar dan telah memberikan ilmunya kepada penulis dalam memberikan petunjuk dan bimbingan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi.

5. Ibu Betty Wulan Sari M.Kom selaku dosen wali yang telah memberikan pengarahan selama masa kuliah.
6. Angga Arif Wibowo selaku pemilik kafe Kandang Kopi, sebagai objek wpenelitian yang saya teliti di skripsi ini.
7. Terima kasih juga kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis mohon maaf atas segala kesalahan yang pernah dilakukan. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk mendorong peneliti peneliti selanjutnya.

Yogyakarta, 11 November 2019

**Ega Lufida Eka Indrian**

## DAFTAR ISI

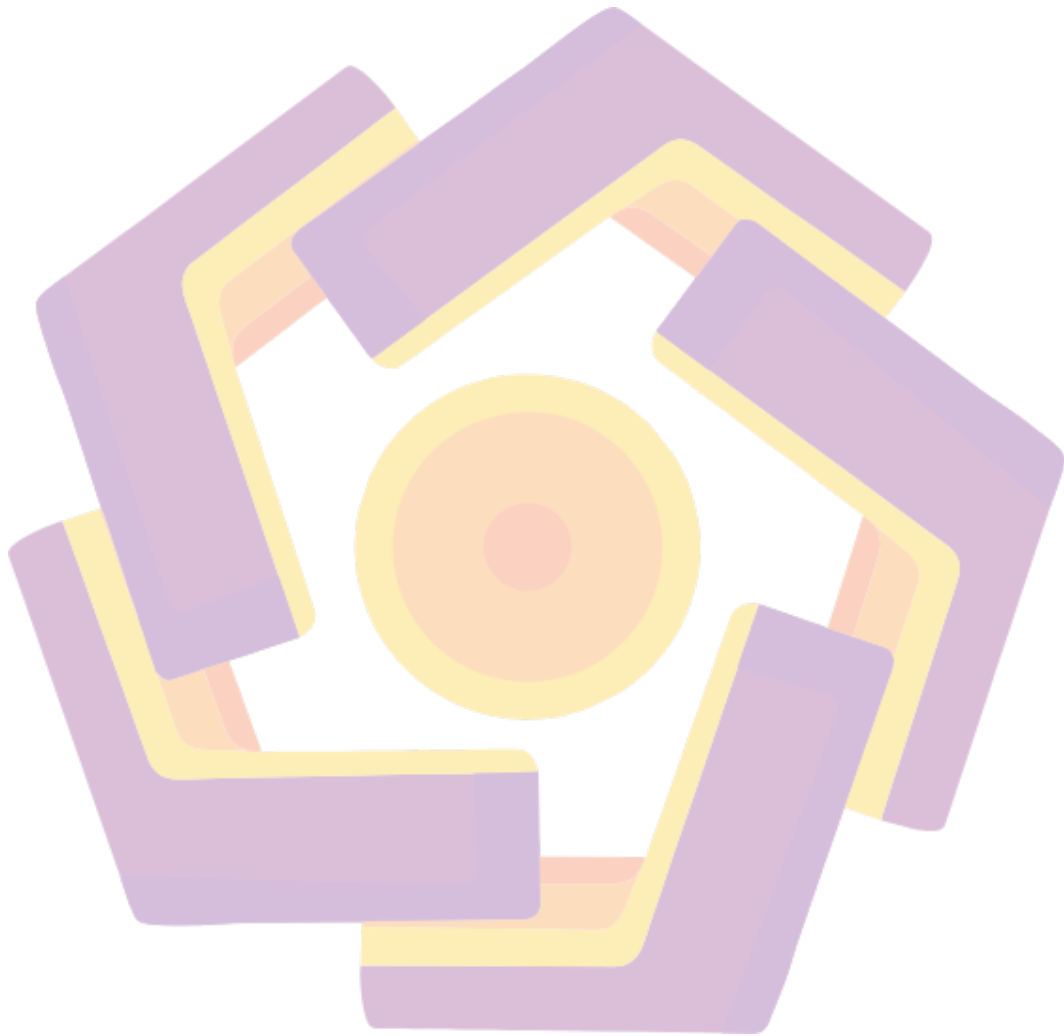
COVER.....	i
PERSETUJUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERNYATAAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
MOTTO.....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xxii
<i>ABSTRACT</i> .....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3

1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan data .....	3
1.6.2 Metode Analis Kebutuhan .....	3
1.6.3 Metode Perancangan.....	4
1.6.4 Implementasi.....	4
1.6.5 Testing .....	4
1.6.6 Sistematika Penulisan Laporan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Landasan teori .....	9
2.2.1 Aplikasi.....	9
2.2.2 Pemesanan .....	10
2.2.3 Android.....	10
2.2.4 MySQL .....	16
2.2.5 Entitiy Relationship Diagram (ERD) .....	17
2.2.6 Flowchart .....	20
2.2.7 Eclipse.....	22
2.2.8 Java .....	23
2.2.9 Perangkat Bergerak (Mobile Device) .....	24
2.3 Analisis sistem.....	24
2.3.1 Analisis PIECES .....	24

2.3.2 Analisis Kelayakan .....	28
2.3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	28
2.3.4 Analisis Biaya dan Manfaat.....	28
2.4 Metode Testing.....	29
2.4.1 White box testing.....	29
2.4.2 Black box testing .....	30
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>32</b>
3.1 Tinjauan Umum.....	32
3.1.1 Profil Kafe .....	32
3.1.2 Struktur Organisasi Kafe Kandang Kopi.....	32
3.1.3 Gambaran Umum Aplikasi.....	33
3.2 Analisis Sistem.....	33
3.2.1 Analisis PIECES.....	33
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	37
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem .....	43
3.3 Perancangan Sistem.....	53
3.3.1 Use Case Diagram .....	53
3.3.2 Activity Diagram .....	56
3.3.3 Sequence Diagram .....	77
3.3.4 Class Diagram.....	89
3.4 Perancangan Basis Data .....	91
3.4.1 ERD (Entity Relationship Diagram).....	91

3.4.2 Relasi Antar Table .....	92
3.4.3 Struktur Tabel .....	93
3.5 Perancangan Interface .....	97
3.5.1 Perancangan Interface Web .....	97
3.5.2 Perancangan Interface Android Pada <i>Customer</i> .....	102
3.5.3 Perancangan Interface Android Pada Kurir Kafe .....	109
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>114</b>
4.1 Implementasi .....	114
4.1.1 Implementasi Database dan Tabel .....	114
4.1.2 Implementasi Program .....	119
4.2 Pengujian Sistem .....	126
4.2.1 White Box Testing .....	126
4.2.2 Black Box Testing .....	128
4.3 Implementasi Pembahasan Interface .....	136
4.3.1 Implementasi Pembahasan Interface Bagian Website .....	136
4.3.2 Implementasi Pembahasan Interface Bagian <i>Customer</i> .....	143
4.3.3 Implementasi Pembahasan Interface Android Bagian Kurir .....	149
4.4 Manual Instalasi .....	155
4.5 Pemeliharaan Sistem .....	159
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>160</b>
5.1 Kesimpulan .....	160
5.2 Saran .....	160

DAFTAR PUSAKA.....162



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol ERD .....	17
Tabel 2. 2 Simbol Flowchart.....	20
Tabel 3. 1 Analisis Kinerja .....	34
Tabel 3. 2 Analisis Informasi.....	34
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi.....	35
Tabel 3. 4 Analisis Pengendalian .....	36
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi .....	36
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan.....	37
Tabel 3. 7 Spesifikasi Perangkat Keras.....	41
Tabel 3. 8 Spesifikasi Perangkat Keras Implementasi.....	42
Tabel 3. 9 Spesifikasi Perangkat Lunak Implementasi.....	42
Tabel 3. 10 Rincian Biaya Perangkat Keras .....	46
Tabel 3. 11 Rincian Biaya Perangkat Lunak .....	46
Tabel 3. 12 Rincian Biaya Perangkat Lunak .....	47
Tabel 3. 13 Perhitungan Analisis Biaya Manfaat .....	48
Tabel 3. 14 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat .....	53
Tabel 3. 15 Tabel Admin .....	93
Tabel 3. 16 Tabel Customer.....	93
Tabel 3. 17 Tabel Kurir Kafe .....	94
Tabel 3. 18 Tabel Kategori Kopi .....	94
Tabel 3. 19 Tabel Kopi .....	95



Tabel 3. 20 Tabel Pesan .....	95
Tabel 3. 21 Tabel Detail_Pesan .....	96
Tabel 3. 22 Tabel Data .....	97
Tabel 4. 1 Pengujian Black Box Testing Website Admin .....	128
Tabel 4. 2 Pengujian Black Box Testing Tampilan User Customer .....	131
Tabel 4. 3 Pengujian Black Box Testing User Kurir Kafe.....	134



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Kafe Kandang Kopi .....	32
Gambar 3. 2 Use Case Diagram.....	55
Gambar 3. 3 Activity Diagram Menu Daftar .....	56
Gambar 3. 4 Activity Diagram Menu Masuk .....	57
Gambar 3. 5 Activity Diagram Menu Pesan .....	58
Gambar 3. 6 Activity Diagram Menu Beranda.....	59
Gambar 3. 7 Activity Diagram Menu List Pesanan.....	60
Gambar 3. 8 Activity Diagram Membatalkan Pesanan.....	61
Gambar 3. 9 Activity Diagram Menu History Pesanan .....	62
Gambar 3. 10 Activity Diagram Menu Akun Saya.....	63
Gambar 3. 11 Activity Diagram Ubah Kata Sandi .....	64
Gambar 3. 12 Activity Diagram Menu Bantuan.....	65
Gambar 3. 13 Activity Diagram Menu Tentang .....	66
Gambar 3. 14 Activity Diagram Mengirim Lokasi Pengiriman .....	67
Gambar 3. 15 Activity Diagram Menerima Pesanan .....	68
Gambar 3. 16 Activity Diagram Melihat Rute Lokasi Pemesan .....	69
Gambar 3. 17 Activity Diagram Olah Data Admin .....	70
Gambar 3. 18 Activity Diagram Olah Data Kurir Kafe.....	71
Gambar 3. 19 Activity Diagram Olah Data Customer.....	72
Gambar 3. 20 Activity Diagram Olah Data Kategori Kopi .....	73
Gambar 3. 21 Activity Diagram Olah Data Kopi .....	74
Gambar 3. 22 Activity Diagram Menu Data Pesanan.....	75

Gambar 3. 23 Activity Diagram Rekap Kopi .....	76
Gambar 3. 24 Activity Diagram Buka Tutup.....	77
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Menu Daftar .....	78
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Menu Masuk .....	78
Gambar 3. 27 Sequence Diagram Menu Pesan.....	79
Gambar 3. 28 Sequence Diagram Menu Beranda.....	79
Gambar 3. 29 Sequence Diagram Menu List Pesanan.....	80
Gambar 3. 30 Sequence Diagram Membatalkan Pesanan .....	80
Gambar 3. 31 Sequence Diagram Menu History Pesanan .....	81
Gambar 3. 32 Sequence Diagram Menu Akun Saya .....	81
Gambar 3. 33 Sequence Diagram Ubah Kata Sandi .....	82
Gambar 3. 34 Sequence Diagram Menu Bantuan.....	82
Gambar 3. 35 Sequence Diagram Menu Tentang .....	83
Gambar 3. 36 Sequence Diagram Mengirim Lokasi Pengiriman .....	83
Gambar 3. 37 Sequence Diagram Menerima Pesanan.....	84
Gambar 3. 38 Sequence Diagram Melihat Rute Lokasi Pemesan .....	84
Gambar 3. 39 Sequence Diagram Olah Data Admin .....	85
Gambar 3. 40 Sequence Diagram Olah Data Kurir Kafe.....	85
Gambar 3. 41 Sequence Diagram Olah Data Customer.....	86
Gambar 3. 42 Sequence Diagram Olah Data Kategori Kopi .....	86
Gambar 3. 43 Sequence Diagram Olah Data Kopi .....	87
Gambar 3. 44 Sequence Diagram Menu Data Pesanan .....	87
Gambar 3. 45 Sequence Diagram Menu Rekap Kopi.....	88

Gambar 3. 46 Sequence Diagram Menu Buka Tutup .....	88
Gambar 3. 47 Class Diagram Customer.....	89
Gambar 3. 48 Class Diagram Kurir Kafe.....	90
Gambar 3. 49 Class Diagram Web Admin .....	90
Gambar 3. 50 Rancangan ERD .....	91
Gambar 3. 51 Relasi Antar Tabel.....	92
Gambar 3. 52 Perancangan Halaman Login .....	97
Gambar 3. 53 Perancangan Halaman Home .....	98
Gambar 3. 54 Perancangan Halaman Admin.....	98
Gambar 3. 55 Perancangan Halaman Olah Data Kopi .....	99
Gambar 3. 56 Perancangan Halaman Olah Data Kategori Kopi .....	99
Gambar 3. 57 Perancangan Halaman Olah Data Customer .....	100
Gambar 3. 58 Perancangan Halaman Olah Data Kurir Kafe .....	100
Gambar 3. 59 Perancangan Halaman Olah Data Pesanan .....	101
Gambar 3. 60 Perancangan Halaman Rekap Kopi.....	101
Gambar 3. 61 Perancangan Halaman Buka Tutup.....	102
Gambar 3. 62 Perancangan Tampilan Menu Daftar .....	103
Gambar 3. 63 Perancangan Tampilan Menu Masuk.....	103
Gambar 3. 64 Perancangan Tampilan Menu Beranda .....	104
Gambar 3. 65 Perancangan Tampilan Menu Pesan .....	104
Gambar 3. 66 Perancangan Tampilan Menu List Pesanan .....	105
Gambar 3. 67 Perancangan Tampilan Membatalkan Pesanan.....	105
Gambar 3. 68 Perancangan Tampilan Menu History Pesanan .....	106

Gambar 3. 69 Perancangan Tampilan Menu Detail History Pesanan.....	106
Gambar 3. 70 Perancangan Tampilan Menu Akun Saya .....	107
Gambar 3. 71 Perancangan Tampilan Menu Ubah Sandi .....	107
Gambar 3. 72 Perancangan Halaman Bantuan .....	108
Gambar 3. 73 Perancangan Halaman Tentang .....	108
Gambar 3. 74 Perancangan Halaman Maps .....	109
Gambar 3. 75 Perancangan Tampilan Menu Masuk.....	110
Gambar 3. 76 Perancangan Tampilan Menu Beranda .....	110
Gambar 3. 77 Perancangan Tampilan Menu List Pesanan .....	111
Gambar 3. 78 Perancangan Tampilan Menu History Pesanan .....	111
Gambar 3. 79 Perancangan Tampilan Menu Detail History Pesanan.....	112
Gambar 3. 80 Perancangan Tampilan Menu Akun Saya Kurir Kafe.....	112
Gambar 3. 81 Perancangan Halaman Menerima Pesanan .....	113
Gambar 3. 82 Perancangan Tampilan Rute .....	113
Gambar 4. 1 Membuat Database.....	114
Gambar 4. 2 Tabel Pada Database .....	115
Gambar 4. 3 Tabel Admin .....	115
Gambar 4. 4 Tabel Customer .....	116
Gambar 4. 5 Tabel Kurir .....	116
Gambar 4. 6 Tabel Kategori Menu .....	117
Gambar 4. 7 Tabel Menu .....	117
Gambar 4. 8 Tabel Pesan .....	118
Gambar 4. 9 Tabel Detail Pesan.....	118

Gambar 4. 10 Tabel Data .....	119
Gambar 4. 11 Koneksi Database.....	119
Gambar 4. 12 Script Halaman Menu Pesan .....	122
Gambar 4. 13 Script Halaman Maps .....	124
Gambar 4. 14 Script Halaman Maps (Tracking Rute).....	125
Gambar 4. 15 Pengujian White Box Testing Website Admin .....	126
Gambar 4. 16 Hasil Pengujian White Box Testing Website Admin.....	127
Gambar 4. 17 Pengujian White Box Testing .....	127
Gambar 4. 18 Pengujian White Box Testing .....	128
Gambar 4. 19 Tampilan Login Admin.....	137
Gambar 4. 20 Tampilan Login Admin Error .....	137
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Utama .....	138
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Admin .....	138
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Kurir Kafe.....	139
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Kurir Kafe.....	139
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Kategori Menu.....	140
Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Menu.....	140
Gambar 4. 27 Tampilan Halaman Pemesanan .....	141
Gambar 4. 28 Tampilan Laporan Pemesanan .....	141
Gambar 4. 29 Tampilan Halaman Rekap Menu .....	142
Gambar 4. 30 Tampilan Laporan Rekap Menu.....	142
Gambar 4. 31 Tampilan Halaman Buka Tutup .....	143
Gambar 4. 32 Tampilan Menu Daftar Customer .....	144

Gambar 4. 33 Tampilan Menu Masuk Customer.....	145
Gambar 4. 34 Tampilan Menu Beranda Customer .....	146
Gambar 4. 35 Tampilan Menu Pesan.....	147
Gambar 4. 36 Notifikasi Konfirmasi Pesanan Telah diterima.....	148
Gambar 4. 37 Tampilan Maps.....	149
Gambar 4. 38 Tampilan Menu Masuk Kurir.....	150
Gambar 4. 39 Halaman Notifikasi Pesanan Kurir.....	151
Gambar 4. 40 Tampilan Konfirmasi ketika Pesanan Selesai dikirim .....	152
Gambar 4. 41 Tampilan Menu List Pesanan Kurir .....	153
Gambar 4. 42 Tampilan Menu Rute.....	154
Gambar 4. 43 Menyiapkan File .apk.....	155
Gambar 4. 44 Konfirmasi Instalasi .....	156
Gambar 4. 45 Proses Instalasi .....	157
Gambar 4. 46 Sukses Instalasi .....	158

## INTISARI

Aplikasi pemesanan menu yang berbasis android merupakan aplikasi yang memanfaatkan kecanggihan aplikasi mobile dengan menghubungkan jaringan tertentu. Kemajuan teknologi ponsel selalu diiringi dengan pengembangan aplikasi mobile. Membangun aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman yang dapat mempercepat dalam pemesanan menu, penyajian hidangan pesanan dan tagihan pembayaran ke pelanggan.

Efektifitas waktu yang bisa mengatur saat banyaknya konsumen yang berkunjung. Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Di Kandang Kopi Berbasis Android ini dirancang dengan menggunakan metode Unified Modeling Language (UML).

Metode ini dilakukan untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain serta menggambarkan arsitektur sistem tersebut. Aplikasi ini dapat membantu pelayan suatu restoran atau cafe untuk melakukan pemesanan makanan atau minuman dan menyampaikan informasi yang terkini kepada konsumen mengenai menu makanan atau minuman. Aplikasi yang dibuat dapat menangani pesanan yang banyak dengan tingkat pengunjung yang banyak. Juga dapat mempercepat dalam penyajian makanan ke konsumen.

**Kata Kunci :** Aplikasi, Mobile, Android, Pemesanan, Café



## **ABSTRACT**

*Android-based menu ordering application is an application that utilizes the sophistication of mobile applications by connecting to certain networks. Advances in mobile technology have always been accompanied by the development of mobile applications. Building a food and beverage menu ordering application that can speed up menu ordering, serving dish orders and bill payments to customers.*

*Effectiveness of time that can regulate when many consumers visit. Application Ordering Food and Beverage Menu in an Android-Based Coffee Cafe was designed using the Unified Modeling Language (UML) method.*

*This method is used to define requirements, make analysis and design and describe the system architecture. This application can help the waiter of a restaurant or cafe to order food or drinks and convey the latest information to consumers about food or beverage menus. The application created can handle many orders with a lot of visitor level. It can also speed up the presentation of food to consumers.*

**Keywords:** *Application, Mobile, Android, Ordering, Cafe*