

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rumah Makan Ikan Bakar Slengseng yang terletak di jl.babaran, Umbulharjo,Yogyakarta merupakan usaha dalam bidang kuliner. Dalam proses kegiatan penjualan yang dilakukan masih menggunakan nota sebagai media untuk mencatat data transaksi penjualan sehingga sering terjadi kehilangan dan besar kemungkinan mengalami kerusakan data transaksi yang membuat laporan penjualan tidak akurat atau tidak sesuai dengan jumlah transaksi yang dilakukan. Laporan penjualan yang tidak otomatis dan memiliki kesalahan hasil informasi dapat membuat pengambilan keputusan yang dilakukan oleh pemilik Rumah Makan Ikan Bakar Slengseng menjadi kurang tepat .

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah sebuah bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan *website* dinamis, seperti menampilkan isi basis data ke halaman *website*. Dalam pembuatan *website* yang dinamis digunakan sebuah *database* server sebagai sumber pengelolaan datanya. Salah satu web server yang sering digunakan adalah MySQL yang menggunakan SQL (*Structured Query Language*) sebagai bahasa dasar untuk mengakses *databasenya* sehingga mudah untuk digunakan, kinerja query cepat, dan sangat mencukupi untuk perusahaan skala menengah sampai kecil.

Berdasarkan uraian yang dikemukakan di atas, maka peneliti tertarik untuk mengimplementasikan *website* dinamis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL untuk membuat sistem informasi penjualan pada Rumah Makan Ikan Bakar Slengsenseng yang dapat membantu proses transaksi dan menghasilkan data yang akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam proses kegiatan penjualan yang dilakukan di Rumah Makan Ikan Bakar Slengsenseng masih menggunakan nota sebagai media untuk mencatat data transaksi penjualan sehingga sering terjadi kehilangan dan besar kemungkinan mengalami kerusakan data transaksi yang membuat laporan penjualan tidak akurat atau tidak sesuai dengan jumlah transaksi yang dilakukan, maka dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana membuat sistem informasi penjualan pada Rumah Makan Ikan Bakar Slengsenseng.

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dibutuhkan batasan masalah untuk memfokuskan pembahasan. Adapun batasan masalah antara lain :

1. Sistem yang dibuat berbasis *website*
2. Sistem yang dibuat hanya untuk proses penjualan pada Rumah Makan Ikan Bakar Slengsenseng.
3. Sistem dirancang berdasarkan kebutuhan Rumah Makan Ikan Bakar Slengsenseng.

4. Data yang diolah meliputi data admin, data makanan, data minuman, dan data transaksi penjualan.
5. Data yang dihasilkan adalah laporan penjualan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini yaitu untuk membuat sistem informasi penjualan pada Rumah Makan Ikan Bakar Slengsenseng yang dapat digunakan dalam proses transaksi.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu :

1. Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap proses transaksi Rumah Makan Ikan Bakar Slengsenseng.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan pemilik Rumah Makan Ikan Bakar Slengsenseng.

3. Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang

dilakukan sebagai referensi.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Sistem informasi penjualan pada Rumah Makan Ikan Bakar Slengseng dalam proses pembuatannya dilakukan secara bertahap sesuai dengan prosedur yang telah di tentukan agar tidak terjadi pengulangan tahapan dan meminimalisir terjadinya kesalahan. Untuk itu peneliti menggunakan metode *waterfall*.

1. Metode Analisis

Untuk mengidentifikasi masalah maka perlu dilakukan analisis yaitu dengan menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency dan Services*) untuk mencari kelemahan dari proses transaksi penjualan yang sudah ada.

2. Metode Perancangan

Setelah melakukan proses analisis, kemudian dilakukan perancangan dengan cara membuat flowchart, ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan DFD (*Data Flow Diagram*) sebagai gambaran relasi antar tabel untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal dan juga untuk menggambarkan alur dari sistem yang akan dibuat.

3. Implementasi

Pada tahap ini rancangan yang dibuat pada tahap sebelumnya di implementasikan ke dalam bentuk sistem dengan cara

melakukan pengkodean.

4. Metode Pengujian

Pada metode pengujian peneliti menggunakan metode *white box testing* untuk mengecek detail perancangan menggunakan struktur kontrol dari desain program secara procedural dan *black box testing* untuk memeriksa fungsionalitas dari sistem yang dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini di jelaskam mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori yang mendasari pembuatan sistem, serta software yang digunakan untuk membuat sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tinjauan umum, analisis sistem, perancangan dari sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi dari rancangan

sistem yang telah dibuat sebelumnya. Pada bab ini dilakukan pembahasan sistem dan juga proses testing hingga penerapan sistem pada objek penelitian..

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian dan pembuatan sistem dari pembahasan skripsi.

