

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan dan implementasi pada *game* “TheSoda” dengan *Genre Endless* dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Dari hasil pengujian fungsional *game* “TheSoda” , semua berjalan sesuai dengan fungsinya.
2. Dari hasil pengujian membuat *game* “TheSoda” menggunakan *Construct 2* mempermudah dalam menuliskan baris program karena baris program yang akan dimasukkan tidak harus ditulis secara manual melainkan *drag and drop*.
3. Dari hasil pengujian pada tahap implementasi. Tahap yang terbilang paling sulit adalah meng-compile file menjadi apk karena dari engine *Construct 2* harus dibantu dengan pihak ketiga.
4. Hasil persentase pengujian pengguna dari 50 responden 44% menyatakan menarik, 50,67% menyatakan cukup menarik dan 8,67% menyatakan kurang menarik.

5.2 Saran

Dalam pembuatan *game* “TheSoda” ini masih memiliki kekurangan dan keterbatasan sebagai berikut :

1. Penambahan fitur tutorial karena beberapa pemain masih kebingungan ketika menggerakkan karakter.
2. Ketika bermain tampilan layar yang tidak *fix screen* membuat *smartphone* yang dalam keadaan *landscape* tampilan menjadi ikut berputar dan mengganggu permainan.