

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah diuraikan di bab sebelumnya pada penelitian ini, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan evaluasi segi elemen komponen *game* dapat disimpulkan bahwa *game* "Meong" sudah memenuhi elemen komponen *game* yang terdiri dari *feature*, *gameplay*, *interface*, *rules*, dan *design level*.
2. Perancangan *game* "Meong" menggunakan *construct 2* dapat dilakukan dengan baik. Dengan menggabungkan *spritesheets* dan *sound* dengan *gameplay* yang telah ditentukan sehingga menjadi *game* utuh yang siap dimainkan pada *smartphone*.
3. Berdasarkan hasil uji coba *game* "Meong" yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa *game* ini dapat berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang kiranya dapat menjadi pertimbangan untuk pengembangan penelitian ini kedepannya, diantaranya:

1. Mengembangkan *game* pada platform lain seperti iOS, windows, dan sebagainya. Sehingga *game* dapat dimainkan diberbagai *platform*.
2. Penambahan fitur baru yang menarik sehingga pemain tidak gampang bosan dan terus memainkan *game* ini.
3. Animasi pada *game* lebih diperbanyak supaya *player* tidak merasa bosan.
4. Ada pengaturan audio supaya *player* bisa menonaktifkan suara.

