

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan animasi 2D dapat menciptakan sebuah ilusi pandang dengan menerapkan efek *parallax* dengan menambah sumbu z yaitu *layer* kamera dan pergerakannya serta menyusun *background*, *foreground* dan karakter secara terpisah.
2. Hasil *testing* terhadap animasi 2D dengan menerapkan efek *parallax* serta teknik pergerakan kamera menunjukkan bahwa penerapan efek serta teknik pergerakan kamera dinilai baik dan informasi dapat tersampaikan dengan baik.
3. Dengan menerapkan efek *parallax* pada animasi 2D, proses pembuatan animasi menjadi sedikit lebih ringan dan menghasilkan sebuah animasi yang tidak kalah menariknya dengan efek serta teknik yang lain.

## 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan berkaitan dengan pembuatan video ini untuk menambah, memperbaiki serta meningkatkan kualitas antara lain yaitu:

1. Dalam pembuatan karakter pada *storyboard*, sebisa mungkin dilakukan dengan baik dan memperhatikan detail rancangan karakter karena akan memudahkan saat pemberian warna karakter.
2. Penyajian informasi pada sebuah video harus lengkap dan sesuai dengan keadaan yang ada.
3. Untuk pengembangan selanjutnya disarankan lebih fokus dalam hal informasi, selain itu juga perlu memperhatikan detail tambahan dalam mendukung penyampaian materi.