

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah diuraikan di bab sebelumnya pada penelitian ini, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan evaluasi segi elemen komponen *game* dapat disimpulkan bahwa *game* “Super Ball” sudah memenuhi elemen komponen *game* yang terdiri dari *feature, gameplay, interface, rules, dan design level*.
2. Cara notifikasi *Zoneminder* kepada administrator saat terjadi pergerakan pada Perancangan *game* “Super Ball” menggunakan *construct 2* dapat dilakukan dengan baik. Dengan menggabungkan *spritesheets* dan *sound* dengan *gameplay* yang telah ditentukan sehingga menjadi *game* utuh yang siap dimainkan pada *smartphone*.
3. Berdasarkan hasil uji coba *game* “Super Ball” yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa *game* ini dapat berjalan dan berfungsi pada *platform android*.

5.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang kiranya dapat menjadi pertimbangan untuk pengembangan penelitian ini kedepannya, diantaranya :

1. Penambahan *effect* ketika bola ditembakkan oleh meriam sehingga *game* akan terlihat lebih menarik.
2. Mengembangkan *game* pada platform lain seperti iOS, windows, dan sebagainya. Sehingga *game* dapat dimainkan diberbagai *platform*.
3. Penambahan fitur baru yang menarik sehingga pemain tidak gampang bosan dan terus memainkan *game* ini.
4. Memperbaiki bug-bug yang terdapat didalam *game*.