

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian “Penerapan Metode *Markerless* Untuk *Scan* Ruang Kosong Sebagai Visualisasi Interior Rumah” maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Metode *markerless* dapat diterapkan dalam pembuatan aplikasi augmented reality untuk memvisualisasikan objek 3d berupa *furniture* ke dalam ruangan rumah secara real time.
2. Aplikasi dapat digunakan tanpa menggunakan *marker* khusus, sehingga aplikasi dapat berjalan secara fleksibel.
3. *User* dapat melakukan interaksi dengan objek 3D yang ditampilkan dengan cara *move*, *scale*, dan *rotate* pada layar *smartphone*.
4. Aplikasi dapat melakukan reset dan simpan untuk meload ulang *scene* menyimpan hasil visualisasi.
5. Samsung Galaxy A50 memiliki hasil pengujian paling baik diantara ketiga *smartphone* yang telah diujikan.
6. Aplikasi tidak dapat atau sulit mendeteksi *marker* dalam ruangan yang kurang cahaya.

5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan dan kesimpulan yang telah diuraikan sebelumnya, maka terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan pada penelitian selanjutnya.

1. Membuat fitur *rotate* agar dapat digunakan untuk melakukan rotasi pada setiap satu objek, sehingga pengguna dapat lebih leluasa.
2. Membuat fitur simpan agar dapat menyimpan lebih dari satu *screenshot* agar pengguna dapat menyimpan lebih banyak visualisasi sehingga pengguna tidak perlu memindahkan atau melakukan *rename* dari hasil *screenshot* yang telah disimpan.
3. Mengoptimalkan penggunaan *ground plane* pada *instant tracking* sehingga objek 3D yang ditampilkan terlihat menempel pada *markerless*-nya.