

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukannya penelitian tentang animasi 2D “Chance”, dapat ditarik kesimpulan bahwa teknik frame by frame dalam animasi 2D dapat memvisualisasikan suatu tindakan yang tidak dapat dilakukan secara live action seperti gerakan terkena pukulan hingga terbang diudara dan juga dapat memvisualisasikan adegan imaginative.

Pada animasi 2D Chance berdasarkan hasil dari evaluasi didapatkan bahwa informasi yang ingin disampaikan dapat diterima dengan baik.

5.2 Saran

Setelah dilakukan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut:

1. Mengurangi waktu gambar diam.
2. Pengambilan sudut pandang lebih variatif.
3. Durasi per scene harus lebih disesuaikan .
4. Penggambaran karakter yang lebih baik.
5. Gunakan spesifikasi hardware yang lebih baik untuk mendukung kelancaran dalam proses pembuatan animasi.