

**APLIKASI PENCARIAN CAFFE DAN TEMPAT MAKAN PADA
KABUPATEN TEMANGGUNG**

SKRIPSI



disusun oleh

Wahyu Bagus Septian

18.21.1309

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**APLIKASI PENCARIAN CAFFE DAN TEMPAT MAKAN PADA
KABUPATEN TEMANGGUNG**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Wahyu Bagus Septian

18.21.1309

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

APLIKASI PENCARIAN CAFFE DAN TEMPAT MAKAN PADA KABUPATEN TEMANGGUNG

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wahyu Bagus Septian

18.21.1309

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Mei 2019

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, S.T, M.T.

NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI PENCARIAN CAFFE DAN TEMPAT MAKAN PADA KABUPATEN TEMANGGUNG

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wahyu Bagus Septian

18.21.1309

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 November 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Agus Fatkhurohman, M.Kom
NIK. 190302249

M. Rudyanto Arief, S.T, M.T.
NIK. 190302098



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 November 2016

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain dalam menempuh gelar akademisi di suatu institusi perguruan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi

Yogyakarta, 2 Desember 2019



Wahyu Bagus Septian

NIM 18.21.1309

MOTTO

“Saya percaya orang biasa dapat menjadi orang yang luar biasa”

-Elon Musk-

“Jika langkah pertama untuk mewujudkan sesuatu bisa berhasil, maka semuanya bisa terwujud”

-Elon Musk-

“Lakukan hal yang benar, lakukan yang terbaik. Perlakukan orang lain seperti dirimu ingin diperlakukan”

-Lou Holtz-

“Tindakan jauh lebih penting daripada kata-kata”

-Mohammad Hatta-

“Tidak ada yang kekal kecuali perubahan”

-Heraclitus-

PERSEMBAHAN

Sembah syukur kepada Allah subhanawataala atas segala rahmatnya dan rahimnya yang telah memberikan saya kekuatan, wahyu, ilmu, Atas karunia tersebut akhirnya skripsi saya dapat terselsaikan dengan baik.

Saya persembahkan karya ini kepada pihak yang terlibat langsung maupun tidak langsung dalam proses pembuatan skripsi ini.

1. Kepada ayahanda dan kepada ibu saya yang amat saya cintai dan selalu mendukung semu langkah yang saya jalani. Saya persembahkan sebuah karya saya sebagai tanda bakti dan sebagai rasa syukur saya atas apa yang telah saya dapatkan selama ini. Semua Bantuan baik berbentuk material maupun non material, hanya sebuah skripsi singkat yang hanya bisa saya persembahkan.
2. Terima kasih kepada semua kakak kakak saya semua keluarga saya yang membantu saya dalam mengingatkan maupun memotivasi saya sehingga saya berada dalam posisi seperti sekarang.
3. Terima kasih kepada bapak M Rudyanto Arief, S.T, M.T. yang telah membimbing saya sehingga saya dapat menyelsaikan skripsi saya dengan baik.

4. Terima kasih kepada semua dosen dosen universitas amikom Yogyakarta yang telah berbagi kepada saya ilmu pengetahuan dan ilmu hidup lain yang tidak bisa saya sebutkan semua.
5. Terima kasih kepada Endang Pujiati yang telah menyempatkan segala waktu, kepercayaan dan pikiranya sehingga saya dapat berada di kondisi tahap seperti ini.
6. Terimakasih kepada Teman teman saya Umar, iwan , Catur, susilo odi, yang telah memberikan nasihat dan pengetahuanya dalam proses pembuatan skripsi ini, kepada tejo yang telah menyediakan kopi untuk saya sehingga saya tetap bisa mengerjakan skripsi ini.
7. Terima kasih untuk teman teman lain tanpa mengurangi rasa hormat. Semua saran dari kalian membantu saya sampai sekarang.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala taufik dan hidayahnya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul **“APLIKASI PENCARIAN CAFFE DAN TEMPAT MAKAN PADA KABUPATEN TEMANGGUNG”** dapat diselesaikan dengan baik.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan hambatan dan kendala yang dihadapi. Maka dari itu penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Ketua UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2. Bapak Sudarmawan, M.T, selaku Ketua Jurusan Informatika UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Ibu Krisnawati, S.Si. M.T, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
4. Bapak M. Rudyanto Arief, S.T, M.T, selaku dosen pembimbing saya di kampus UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
5. Para dosen penguji dan segenap staf pengajar UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pemahaman tentang dunia teknologi infomasi.
6. Secara khusus penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada ayahanda dan ibunda tercinta dan segenap keluarga yang telah

membantu saya dan membangun karakter saya sehingga saya dapat berada dalam posisi seperti sekarang.

7. Terimakasih kepada para rrekan dan kawan kawan saya yang telah membantu baik dalam moral maupun material sehingga penulisa dapat menyelsaikan penulisan skripsi ini

Akhir kata penulis menyadari bahwa penulisan ini jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis mohon saran yang bersifat membangun sehingga penulisan ini dapat digunakan sebagai bahan acuan dan dapat membantu dalam pengembang penulisan skripsi bagi mahasiswa lain di masa mendatang

Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan orang lain, sekian dari saya terima kasih

Wassalamualaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 24 November 2019
penulis

Wahyu Bagus Septian

NIM. 18.21.1309

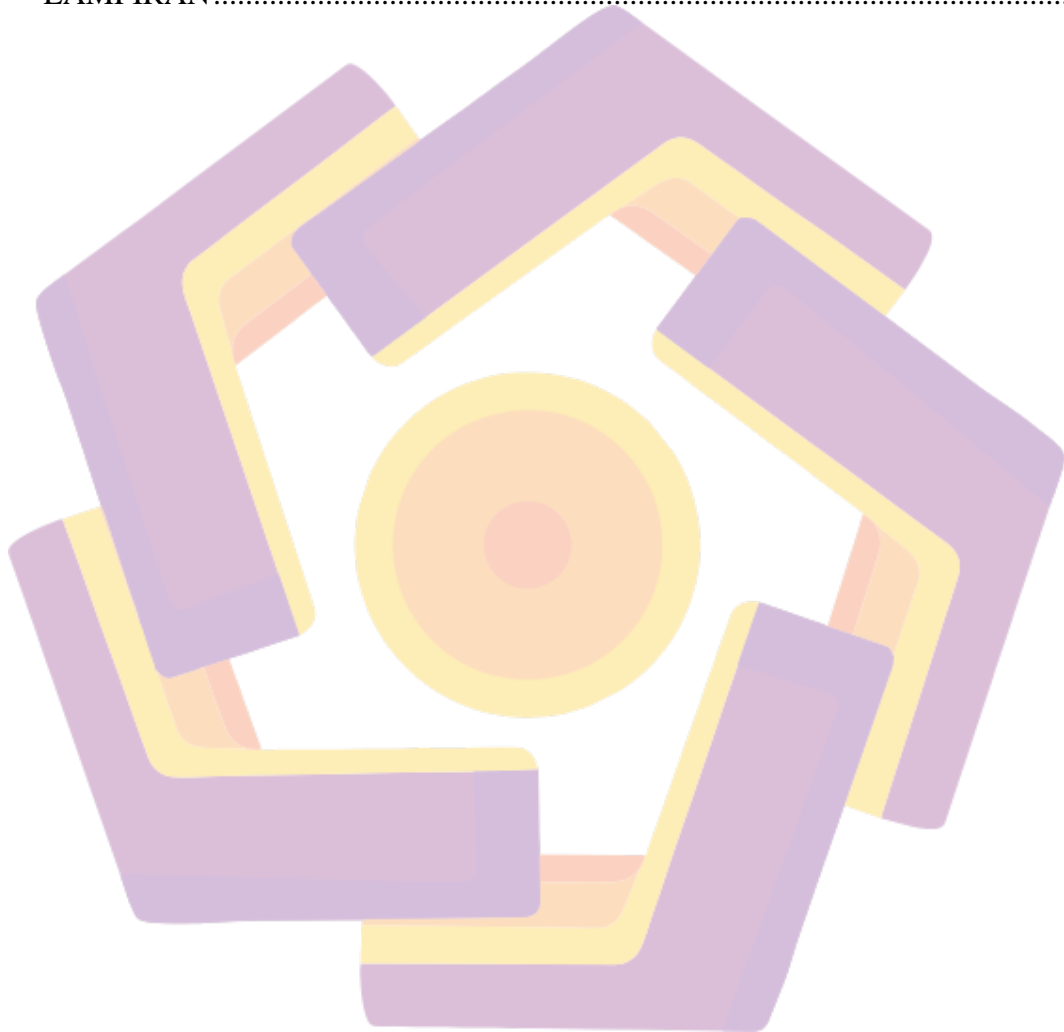
DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.4.1 Maksud.....	5
1.4.2 Tujuan	5
1.5 Metode Penelitian.....	6
1.5.1 Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Analisis	6
1.5.3 Metode Pengembangan.....	7

1.5.4	Metode Perancangan.....	8
1.5.5	Metode Pembuatan dan pengujian.....	8
1.5.6	Metode Evaluasi	8
1.6	Sistematika Penulisan	9
BAB II.....		10
2.2	Dasar Teori.....	13
2.2.1	Teknologi LBS (Location Based Services)	13
2.2.2	Global Positioning System/GPS	13
2.2.3	Kuliner	14
2.3	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	14
2.3.1	Class Diagram.....	14
2.3.2	Use Case Diagram	16
2.3.3	Sequence Diagram	18
2.4	Metode Pengembangan	20
2.4.1	SDLC (System Development Life Cycle)	20
2.5	Metode Testing	23
2.5.1	White Box Testing	23
2.5.2	Black Box Testing	24
BAB III		26
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		26
3.1	Tinjauan Sistem.....	26
3.2	Analisis SWOT	27
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	28
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	28
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	29

3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	32
3.4.1	Analisis Kelayakan Teknologi.....	32
3.4.2	Analisis Kelayakan Operasional.....	32
3.4.3	Analisis Kelayakan Hukum	33
3.4.4	Analisis Kelayakan Sumber Daya	33
3.5	Perancangan Sistem	33
3.5.1	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	33
3.5.1.1	Use Case Diagram	33
3.5.1.2	Activity Diagram	35
3.5.1.3	Class Diagram	43
3.5.1.4	Sequence Diagram.....	44
3.5.1.5	ERD (Entity Relationship Diagram)	47
3.5.1.6	Relasi Antar Tabel.....	48
3.5.1.7	Struktur Tabel.....	49
3.5.1.8	Perancangan <i>Interface</i>	52
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		73
4.1	Implementasi Sistem	73
4.1.1.	Implementasi Basis Data	73
4.1.3	Script Fungsi Yang Digunakan	79
4.1.2.	Koneksi Basis Data	86
4.2	Pembahasan	86
4.2.1.	Mitra.....	86
4.2.2.	Member	90
4.2.3	Admin.....	100
4.3	Uji Coba.....	102

BAB V PENUTUP.....	107
5.1 Kesimpulan	107
5.2 Saran	107
DAFTAR PUSTAKA	109
LAMPIRAN.....	1



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Class Diagram	15
Tabel 2.2 Simbol-simbol Use Case Diagram.....	16
Tabel 2.3 Simbol-simbol Sequence Diagram.....	19
Tabel 3. 1 Analisis SWOT.....	27
Tabel 3.2 Tabel Admin	49
Tabel 3.3 Tabel Mitra.....	49
Tabel 3.4 Tabel kategori makanan.....	50
Tabel 3.5 Tabel Outlet.....	50
Tabel 3. 6 Tabel Menu	50
Tabel 3.7 Tabel Member.....	51
Tabel 3.8 Review	51
Tabel 3. 9 Festival.....	52
Tabel 4. 1 Pengujian Black Box Testing.....	104

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Market OS	2
Gambar 1. 2Metode SDLC	7
Gambar 2. 1 Konsep Waterfall.....	25
Gambar 3. 1 Use Case Diagram.....	34
Gambar 3.2 Activity Diagram Menu Utama.....	35
Gambar 3.3 Activity Diagram Detail Makanan	36
Gambar 3.4 Activity Diagram Festival	37
Gambar 3.5 Activity Diagram Tentang.....	38
Gambar 3.6 Skenario Activity Diagram Daftar Outlet	39
Gambar 3.7 Activity Diagram Review.....	39
Gambar 3.8 Activity Diagram Olah Outlet.....	40
Gambar 3.9 Activity Diagram Tambah Admin.....	41
Gambar 3.10 Activity Diagram Edit Admin	42
Gambar 3.11 Activity Diagram Hapus Admin	43
Gambar 3.12 Class Diagram	44
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Menu Utama.....	45
Gambar 3.14 Sequence Diagram Login.....	45
Gambar 3.15 Sequence Diagram Detail Outlet.....	46
Gambar 3.16 Sequence Diagram Detail Makanan	46
Gambar 3.17 Sequence Diagram Review	47
Gambar 3.18 ERD (Entity Relationship Diagram)	48
Gambar 3. 19 Gambar Relasi Antar Tabel.....	49
Gambar 3.20 Perancangan Splash Screen.....	53
Gambar 3.21Perancangan Menu Utama	54
Gambar 3.22 Perancangan Navigation Drawer.....	55
Gambar 3.23 Perancangan Interface Login.....	56
Gambar 3.24 Pendaftaran Mitra.....	57
Gambar 3.25 Pendaftaran Member	58
Gambar 3.26 Olah Outlet	59

Gambar 3.27 Olah Menu Makanan.....	60
Gambar 3.28 Dasbor menu	61
Gambar 3.29 Daftar Kuliner	62
Gambar 3.30 Detail outlet.....	63
Gambar 3.31 Review.....	64
Gambar 3.32 Daftar Makanan.....	65
Gambar 3.33 Detail makanan.....	66
Gambar 3.34 Festival	67
Gambar 3.35 Detail Festival	68
Gambar 3.36 Sekitar.....	69
Gambar 3. 37 Tentang.....	70
Gambar 3.38 Login Admin	71
Gambar 3. 39 Menu Utama Admin.....	71
Gambar 3.40 Menu Tambah Admin	72
Gambar 4.1 Hasil Implementasi Tabel Admin	74
Gambar 4.2 Hasil Implementasi Tabel Outlet.....	74
Gambar 4.3 Hasil Implementasi Tabel Festival.....	75
Gambar 4.4 Hasil implementasi Tabel Mitra.....	76
Gambar 4.5 Hasil implementasi Tabel Member	77
Gambar 4.6 Hasil implementasi Tabel Menu	77
Gambar 4. 7 Hasil implementasi Tabel Makanan.....	77
Gambar 4.8 Hasil implementasi Tabel Review.....	78
Gambar 4.9 Relasi Antar Tabel.....	79
Gambar 4. 10 Halaman Login.....	87
Gambar 4.11 Halaman Pendaftaran Mitra	88
Gambar 4.12 Halaman Olah Outlet.....	89
Gambar 4.13 Halaman Tambah Menu	90
Gambar 4.14 Halaman Splash Screen.....	91
Gambar 4.15 Halaman Main Menu.....	92
Gambar 4. 16 Halaman Navigasi	93
Gambar 4. 17 Halaman Menu Kuliner.....	94

Gambar 4. 18 Kategori Makanan	95
Gambar 4.19 Halaman Festival.....	96
Gambar 4. 20 Halaman Sekitar	97
Gambar 4.21 Halaman Detail Outlet.....	98
Gambar 4. 22 Halaman Review	99
Gambar 4. 23 Pendaftaran.....	100
Gambar 4.24 Halaman Login	101
Gambar 4.25 Olah Admin	101
Gambar 4. 26 Edit Data Admin	102
Gambar 4. 27 Halaman Pada Menu Login.....	103
Gambar Lampiran 1	1
Gambar Lampiran 2	1
Gambar Lampiran 3	2
Gambar Lampiran 4	2
Gambar Lampiran 5	2
Gambar Lampiran 6	3
Gambar Lampiran 7	3
Gambar Lampiran 8	3
Gambar Lampiran 9	4
Gambar Lampiran 10	4
Gambar Lampiran 11	4
Gambar Lampiran 12	5
Gambar Lampiran 13	5
Gambar Lampiran 14	5
Gambar Lampiran 15	6
Gambar Lampiran 16	6
Gambar Lampiran 17	6
Gambar Lampiran 18	7
Gambar Lampiran 19	7
Gambar Lampiran 20	7

INTISARI

Dalam era perkembangan digital yang sangat cepat ini, penggunaan smartphone sangat dibutuhkan bahkan penggunaannya tidak hanya sebatas untuk berkomunikasi saja. Kebanyakan pengguna smartphone di era sekarang menggunakannya untuk bermain games, padahal penggunaan smartphone tidak cuma itu. Kita dapat menggunakan *smartphone* untuk mempermudah keseharian kita bahkan jika kita tidak di daerah kita bahkan saat kita di luar negeri. Ada satu hal yang kita selalu kita butuhkan yaitu makanan. Tentu saja mudah menemukan makanan jika kita mengetahui tempat tersebut. Akan sulit jika kita sedang berada diluar daerah atau di daerah yang kita belum begitu mengenali.

Zaman sekarang makan tidak hanya sebagai kebutuhan, tapi bisa juga disebut sebagai gaya hidup. Penggunaan GPS pada era sekarang dapat disebut menjadi kebutuhan primer karena pengguna dapat dengan mudah untuk mencari outlet makanan maupun kafe yang menjajakan kuliner di tempat yang kita tidak mengetahuinya. Maka dari itu dibutuhkan sebuah aplikasi yang dikombinasikan dengan teknologi GPS untuk mempermudah pencarian. Aplikasi ini mempunyai database yang berada di dalam server yang berisi tentang informasi dan detail informasi dari suatu outlet kuliner.

Hasil analisis masalah ditemukan banyak hal yang masih diabaikan dalam penerapan Aplikasi pencarian, ketidaktahuan akan pengetahuan dan sosialisasi tentang adanya aplikasi yang dapat mempermudah ataupun memperkenalkan usaha mereka. Kurangnya pengetahuan inilah yang menyebabkan informasi yang dapat membantu dalam keseharian maupun usaha mereka yang menjadi masalah utama dalam pengembangan aplikasi

Kata Kunci: Aplikasi *Mobile*, *Kuliner*, *Temanggung*, *GPS*, *Android*, *Android Studio*.

ABSTRACT

In this era the development of technology is very rapid. Smartphone not only used to communication. Most of them use the smartphone to play games, but the function of smartphone not only that, we can use smartphone to make our daily life easier although we not in our country or even state, beside technology there is one thing that you always need, food. Nowadays food not only for our need but began become a life style. Its easy to find food if we recognize the place. Its must be hard to find the place if we don't know, that's why we need an application to assist us, the app can be use as guide for us to choose which the outlet that we want and the app can be used as the comparison for another app.

GPS in this era can be a primary need because the user able to easily looking for culinary outlet and explore any cafe in the place that we don't know. That's why the author make an application which combine between GPS application that provide those information. This application need a database that contain location and detail information of outlets.

The analytic result the author found many problems that's the user still ignore in the implementation of a searcher application, lack of information and and socialisation about app that can improve their outlet for the partner and from the user tah ablo to find location easily. This Lack of information that cause the app that can helping daily usage or their own outlet become the main trouble in the development in this application.

Keywords: *Mobile Applications, Culinary, Temanggung, GPS, Android.*