

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari implementasi dan pengujian yang dilakukan peneliti, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Game "Maze Ghost" dari mulai sistem, audio dan grafis dapat bekerja dengan baik.
2. Pada proses perancangan game "Maze Ghost" dapat dilakukan dengan cara mengumpulkan atau bisa membuat asset game sendiri yang berupa grafis dan audio, dilanjutkan dengan pembuatan file project awal unity, dan dilanjutkan lagi dengan pembuatan script dari masing-masing objek atau asset pada game.
3. Pada proses pembuatan algoritma A* dapat dilakukan dengan cara membuat node lalu dilanjutkan dengan membuat script mendefinisikan grid pada node, lalu pada tahap akhir mengimplementasikan algoritma A* dalam game.
4. AI dalam game dapat bekerja dengan baik dan dapat mencari jalur tercepat menuju target.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, dapat diberikan saran-saran yang berguna bagi pengembangan lebih lanjut game tersebut antara lain :

- a. Asset game harus diperbarui menjadi lebih baik lagi dan membuat asset sendiri untuk game agar mudah diaplikasikan pada unity 3D.
- b. Perlu pengembangan lebih lanjut dari game ini dengan menyediakan fitur pause, save game dan load game agar game dapat menjadi lebih baik lagi.
- c. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan mengoptimalkan animasi dan performa game dan menghilangkan bug-bug yang masih ada pada game agar menjadi lebih baik lagi.

