

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah penelitian dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Pembuatan Parallax Mapping terkesan lebih menarik dari pada pembuatan map sebelumnya yang monoton.
- 2) Penggunaan Parallax Mapping membuat graphic game menjadi lebih berat dibandingkan penggunaan map maker bawaan aplikasi.
- 3) Penggunaan RPG Maker VX Ace sangat membantu dalam menceritakan kisah sebuah petualangan maupun sejarah.
- 4) Penggunaan Side Battle System masih terkesan cukup menarik pada saat dimainkan.
- 5) Tool RPG maker VX ACE sangat membantu dalam mengembangkan game 2D.
- 6) Game yang dibuat dapat berjalan dengan lancar dan dapat digunakan dengan mudah.

#### **5.2 Saran**

Saran pengembangan game untuk penelitian berikutnya adalah sebagai berikut:

- 1) Mengembangkan tampilan yang lebih berkualitas agar memberikan kesan sempurna.
- 2) Pengembangan game menggunakan versi RPG Maker MV untuk android karena banyak kalangan sekarang yang menggunakan android.

