

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam kehidupan di kampus, organisasi mahasiswa telah menjadi salah satu elemen yang selalu ada di dunia kampus. Terbukti dengan berdirinya Dewan Mahasiswa dan Majelis Mahasiswa, Senat Mahasiswa, Badan Eksekutif Mahasiswa, Organisasi Mahasiswa (ORMA), Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM), dan masih banyak lainnya.

Dalam kegiatan berorganisasi tentunya akan dibentuk suatu struktur yang menjadi pondasi suatu organisasi yang biasa disebut struktur organisasi. Sebagai organisasi yang terus eksis di dalam kampus tentunya akan membutuhkan para penerus visi dan misi kepemimpinan yang lama untuk kepemimpinan di masa depan.

Dalam menentukan struktur kepemimpinan yang baru di dalam organisasi tentunya dibutuhkan banyak penilaian berbagai aspek agar pilihan yang di buat menjadi pilihan yang tepat dan dapat dipertanggungjawabkan dikemudian hari.

Di dalam Unit Kerohanian Islam Jamaah Shohwatul Islam (UKI Jashtis) UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta, struktur organisasi dipilih oleh ketua organisasi yang menjabat dengan menilai sejumlah aspek yang dibutuhkan sebagai seorang kader dakwah.

Perkembangan teknologi informasi di dunia mempunyai tingkat pertumbuhan yang sangat pesat. Dalam bidang teknologi *website*, saat ini *website* tidak hanya digunakan sebagai penyedia informasi tetapi dapat digunakan sebagai

media aplikasi yang fungsinya beragam. Untuk dapat mengakses informasi pada situs web kita membutuhkan sebuah *web browser* (penjelajah web) sebagai aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen web dengan cara diterjemahkan. Proses dilakukan oleh komponen yang terdapat pada aplikasi *browser* yang biasa disebut *web engine*. semua dokumen web ditampilkan oleh *browser* dengan cara diterjemahkan. [1]

Dengan fungsinya yang beragam, dan dapat digunakan dengan fleksibel dari komputer *desktop* atau juga dapat diakses melalui telepon genggam yang mendukung untuk melakukan operasi-operasi pengolahan data melalui situs web seperti *smartphone* melalui *web browser*.

Dengan demikian, peneliti menulis skripsi dengan judul "Perancangan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan untuk Reorganisasi pada UKI Jasthis". Peneliti berkeinginan merancang sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu mengambil keputusan dalam memilih kader-kader penerus yang memiliki kemampuan untuk ditempatkan sesuai dengan kemampuannya. Dengan memasukkan data-data yang diperlukan, aplikasi ini akan dirancang untuk memberikan bantuan berupa hasil yang dianggap paling baik atau paling cocok dalam pengambilan keputusan. Dengan menggunakan basis *website* diharapkan untuk dapat diakses pada komputer *desktop* atau juga dengan perangkat lainnya yang mendukung untuk penggunaan *website*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang aplikasi sistem penunjang keputusan untuk reorganisasi kader UKI Jashtis berbasis web?
2. Bagaimana cara merancang perhitungan yang sesuai dengan aspek penilaian yang dibutuhkan?
3. Bagaimana cara merancang tampilan hasil penilaian?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. *Database* sistem dibuat menggunakan bahasa pemrograman basis data MySQL dengan program XAMPP Versi 1.5.3a.
2. Aplikasi dibuat menggunakan bahasa pemrograman web PHP, dan didukung dengan HTML, CSS.
3. Data-data yang dibutuhkan untuk aplikasi berdasarkan kebutuhan dari UKI Jashtis.
4. Aplikasi dirancang khusus untuk digunakan untuk mereorganisasi kepengurusan UKI Jashtis.
5. Aplikasi dirancang menggunakan basis *website* hanya agar memudahkan pengguna menggunakan aplikasi melalui berbagai alat, namun lebih dikhususkan penggunaannya di komputer *desktop*.

6. Variabel penilaian terdiri atas T1 = Aktif Organisasi, T2 = Mengikuti Mentoring kader UKI Jashtis, T3 = Mengikuti Latihan Kepemimpinan (LK 1, 2, dan 3), T4 = Tanggungjawab, dan T5 = Keaktifan dibidang sebelumnya.
7. Pengguna aplikasi adalah seseorang dengan jabatan Kepala Bidang, dan Ketua Organisasi yang memonitoring kinerja anggota melalui kegiatan setiap selama satu tahun kepengurusan.
8. Metode penunjang keputusan yang digunakan adalah metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi yang dapat membantu mengambil keputusan yang berdasarkan fakta ilmiah, sehingga si pengambil keputusan dapat terbantu dalam mengambil keputusan.

1.4.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu mengambil keputusan dalam mencari kader kepengurusan pengganti.
2. Memanfaatkan teori *decision support systems* untuk menunjang keputusan.
3. Pengguna dapat menentukan keputusan dengan lebih terarah oleh data yang ada.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Data yang didapatkan dari sistem sesuai dengan fakta.
2. Memudahkan pengguna dalam membandingkan objek melalui data.
3. Mempercepat pengambilan keputusan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan berbagai informasi yang berkaitan dengan topik yang dibahas. Pengumpulan data dilakukan dengan dua cara, yaitu:

a. Metode Wawancara

Pada tahap ini pengumpulan data, mendapatkan kriteria atau data-data yang dibutuhkan melalui wawancara kepada Ketua UKI Jashtis sebagai sumber.

b. Pembelajaran Literatur

Pada tahap ini dilakukan studi kepustakaan melalui jurnal, buku, maupun artikel yang relevan dengan penelitian ini.

1.6.2 Metode Analisis

Merupakan tahapan menganalisis sistem yang akan dibangun. Adapun analisis yang dimaksud adalah sebagai berikut:

- a. Analisis PIECES yang terdiri dari *PERFORMANCE* (Kinerja), *INFORMATION* (Informasi), *ECONOMIC* (Ekonomi), *CONTROL* (Kontrol), *EFFICIENCY* (Efisiensi), dan *SERVICE* (Pelayanan)

- b. Analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan aplikasi Sistem Pendukung Keputusan ini menggunakan *Unified Modelling Language*(UML) dimulai dengan membuat *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, perancangan table basis data, dan perancangan tampilan pengguna.

1.6.4 Metode Testing

Proses ini bertujuan untuk mengetahui adanya *bug* dan *error* pada program serta mengetahui apakah program sudah benar-benar siap diterapkan. Metode yang digunakan adalah *White Box Testing* dan *Black Box Testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan dan penulisan skripsi ini meliputi lima bab dengan perincian sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pembahasan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam penyusunan skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan bersifat teoritis, yaitu membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum objek penelitian dan analisis terhadap kasus yang diteliti serta perancangan aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi dari proses analisis dan perancangan sistem, pembahasan dari aplikasi yang dibuat, serta uji coba aplikasi, apakah berjalan dengan baik atau tidak.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang didapat dari keseluruhan laporan dan perancangan aplikasi, serta saran-saran dari pengoperasian aplikasi yang dibuat.

