

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dari bab-bab sebelumnya pada “Pembuatan Katalog Rumah Menggunakan Animasi 3D Augmented Reality Dengan Metode Marker-Based Untuk Devices Android”, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun mampu menampilkan objek 3 dimensi secara realtime sehingga pengguna dapat melihat tiap sudut dari rumah.
2. Pembuatan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak multimedia life cycle (MDLC) yang memiliki 6 tahapan berupa : concept, material collecting, assembly, testing dan distribution.
3. Aplikasi Katalog AR Augmented Reality pada perangkat Android telah dapat berjalan dengan baik pada perangkat Android dengan versi OS Android Kitkat sampai Oreo.
4. Aplikasi augmented reality katalog rumah berbasis android agar calon pembeli dapat melihat gambaran rumah dengan baik dan jelas serta lebih menarik dan interaktif.
5. Tingkat rating bintang pada situs database vuforia mempengaruhi kecepatan deteksi marker. Apabila marker mendapat bintang 4 maka deteksi marker akan lebih cepat.

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian, maka penulis ingin menyampaikan berupa saran-saran sebagai masukan, diantaranya sebagai berikut:

1. Menampilkan Objek 3D rumah dalam ukuran yang sesungguhnya dengan menggunakan teknologi Virtual Reality.
2. Diharapkan dapat dikembangkan dengan pemodelan objek rumah yang lebih detail.

