

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melihat penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada keseluruhan bab sebelumnya pada rancang bangun augmented reality dengan fitur color picker pada objek 3 dimensi, penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa :

1. Dalam penelitian ini telah di hasilkan Augmented Reality yang dapat dimainkan pada ponsel berbasis android.
2. Pada pembuatan Augmented Reality Rumah 3 Dimensi penulis menggunakan beberapa tahapan yaitu, menentukan analisis kebutuhan pada Augmented Reality, menentukan perangkat yang digunakan, menentukan bentuk aplikasi, merancang aplikasi, mengumpulkan data – data yang di butuhkan oleh aplikasi, proses pembuatan aplikasi, *implementasi* dan *testing*.
3. Augmented Reality bangun 3 dimensi merupakan aplikasi interaktif yang dapat dengan mudah di pahami oleh pengguna karena tidak terdapat banyak peraturan yang membuat pengguna sulit memahami.
4. Augmented Reality ini dapat digunakan untuk pemilihan warna rumah dengan lebih mudah dan sesuai dengan keinginan.

## 5.2 Saran

Pembuatan aplikasi ini belumlah sempurna. Penulis menyadari masih banyak kekurangan yang terdapat pada aplikasi ini. Oleh sebab itulah penulis berharap penelitian ini dapat dilanjutkan untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dari sebelumnya. Berikut saran yang dapat diberikan untuk aplikasi augmented reality ini :

1. Memberikan bentuk 3 dimensi yang lebih baik lagi dan memiliki tekstur
2. Memberikan tombol button hide untuk color picker agar lebih rapi
3. Penambahan Zooming pada objek Augmented Reality
4. Penambahan Scale pada objek Augmented Reality agar memudahkan pengguna.