

**RANCANG BANGUN SISTEM PENGAIRAN SAWAH MODERN
BERBASIS ARDUINO UNO**

SKRIPSI



disusun oleh

Ikrar Muzaki

13.11.7000

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**RANCANG BANGUN SISTEM PENGAIRAN SAWAH MODERN
BERBASIS ARDUINO UNO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana S1
pada jurusan Informatika



disusun oleh

Ikrar Muzaki

13.11.7000

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM PENGAIRAN SAWAH MODERN
BERBASIS ARDUINO UNO**

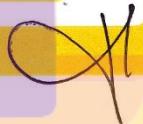
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ikrar Muzaki

13.11.7000

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 September 2018

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Luthfi, S.T, M.Kom.
NIK. 190302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM PENGAIRAN SAWAH MODERN BERBASIS ARDUINO UNO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ikrar Muzaki

13.11.7000

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 18 November 2019

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Windha Mega P. D, M.Kom
NIK. 190302185

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231

Ike Verawati, M. Kom
NIK. 190302237

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 November 2019



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 November 2019



Ikrar Muzaki

NIM 13.11.7000

MOTTO

“Jika kamu ingin hidup bahagia, terikatlah pada tujuan, bukan orang atau benda.”
– Albert Einstein

“Kebiasaan adalah kualitas jiwa.” – Ibnu Khaldun

“Hidup dapat dipahami dengan berpikir ke belakang. Tapi ia juga harus dijalani dengan berpikir ke depan.” – Soren Kiekegaard



PERSEMBAHAN

Alhamdulilah dengan kerja keras dan doa skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik, segala puja dan puji syukur bagi Allah SWT, yang tiada henti - hentinya memberikan rahmat yang luar biasa kepada saya, untuk mempermudah menyelesaikan skripsi ini.

Dengan ini saya persembahkan karya ini untuk :

1. Ibu, Bapak serta kakak dan adik saya yang selalu memberikan doa, dukungan serta kasih sayang yang tak terhingga.
2. Kepada Hidul Arifuloh dan Brahma Wisnu Wardhana yang membantu dan membagikan ilmunya dalam proses membuat skripsi ini.
3. Kepada sahabat-sahabat CGV yang selalu memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Kepada teman-teman WSS yang selalu menghibur dan menjadi semangat disaat mengerjakan skripsi ini.
5. KOSAN KITA yang selalu menemani saya dalam keadaan semangat dan tidak dalam proses menyelesaikan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Atas berkat rahmat Allah SWT, penulis memanjatkan puji syukur kepada-Nya yang telah memberikan kekuatan lahir dan batin sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Maksud dan tujuan skripsi ini adalah untuk melengkapi dan memenuhi syarat yang telah ditentukan oleh UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA untuk menyelesaikan program studi strata 1. Dalam pembuatan skripsi ini tidak lepas dari berbagai pihak yang telah membantu baik dari segi material dan spiritual. Atas segala bimbingan, dorongan dan bantuan yang secara langsung maupun tidak langsung telah diberikan, penulis menyampaikan terimakasih yang sebesar besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Bapak Sudarmawan, M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
4. Bapak Emha Taufiq Luthfi, S. T, M. Kom. sebagai dosen pembimbing yang telah banyak membantu dalam memberikan petunjuk, arahan serta bimbingan yang besar dalam skripsi ini.

5. Bapak dan Ibu Dosen UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Kedua orangtua, yang telah memberikan dukungan moril serta materil dengan tulus, ikhlas, dan penuh kasih saying.
7. Sahabat-sahabat yang telah memberikan semangat, motivasi dan bantuan dalam penggerjaan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dalam hal isi maupun cara penyajian materinya. Untuk itu dengan rendah hati penulis mohon saran dan kritik yang membangun dari pembaca.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 28 November 2019

Penulis,

Ikrar Muzaki

13.11.7000

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Penelitian.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Studi Pustaka	4
1.6.3 Metode Pengembangan	4
1.6.4 Implementasi	4

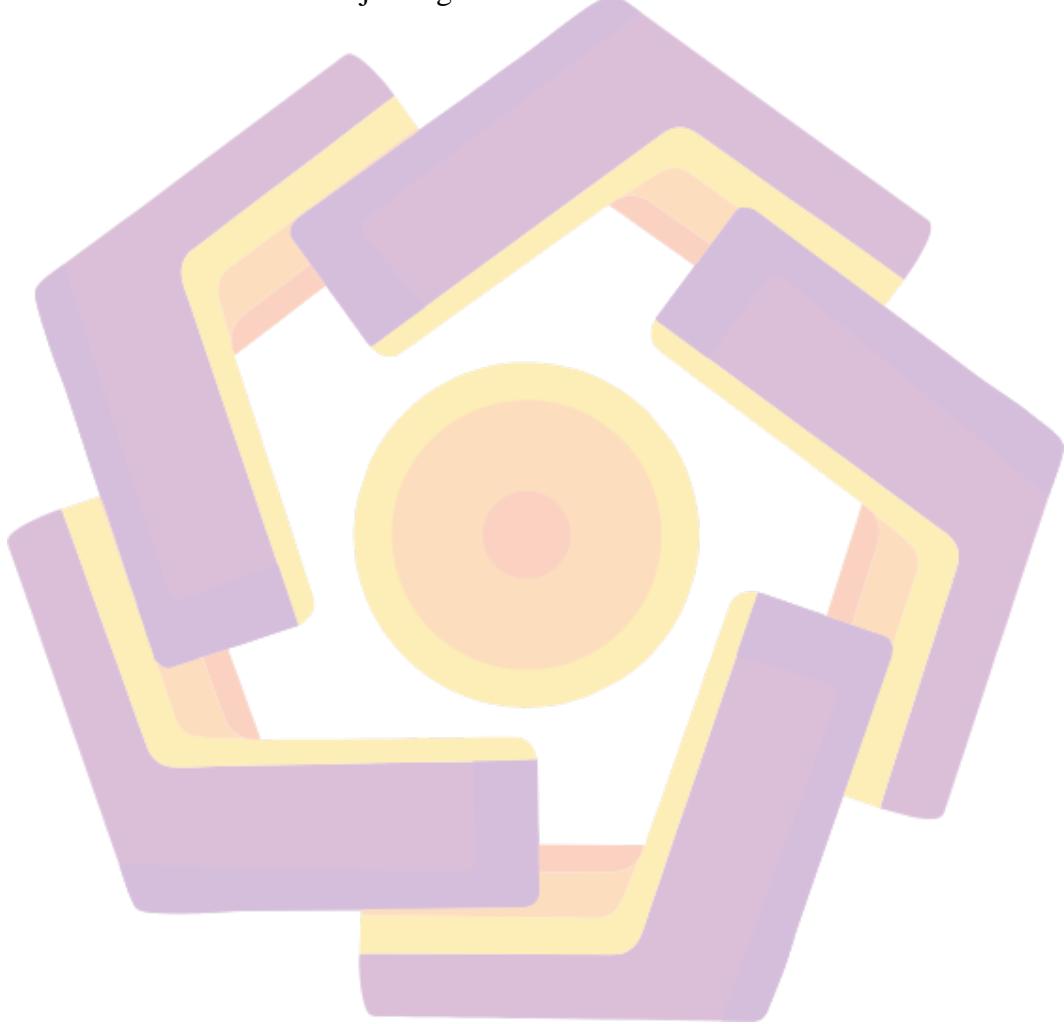
1.6.5	<i>Testing</i>	4
1.7	Sistematika Penulisan	4
BAB II	<u>LANDASAN TEORI</u>	7
2.1	Tinjauan Pustaka.....	7
2.2	Dasar Teori.....	8
2.2.1	Mikrokontroler	8
2.2.1.1	Unit Memori	8
2.2.1.2	CPU	9
2.2.1.3	Bus.....	9
2.2.1.4	Unit <i>Input / Output</i>	9
2.2.1.5	Pembangkit <i>Clock - Oscilator</i>	9
2.2.1.6	<i>Unit time / Counter</i>	10
2.2.1.7	<i>Software</i>	10
2.2.2	Arduino Uno.....	10
2.2.2.1	Daya (<i>Power</i>)	13
2.2.2.2	Memori	14
2.2.2.3	<i>Input dan Output</i>	14
2.2.2.4	Komunikasi.....	15
2.2.2.5	<i>Programming</i>	16
2.2.2.6	Reset Otomatis (<i>Software</i>).....	17
2.2.2.7	Proteksi Arus USB	18
2.2.2.8	Karakteristik Fisik.....	18
2.2.3	IDE Arduino	19
2.2.4	Relay	20
2.2.5	LCD Display	21

2.2.6	<i>DC Power Supply</i>	22
2.2.7	Sensor Kelembaban	23
2.2.8	Sensor Suhu.....	24
2.2.9	Sensor Hujan	26
BAB III METODE PENELITIAN		27
3.1	Alur Penelitian.....	27
3.2	Alat dan Bahan Penelitian.....	29
3.2.1	Perangkat Keras.....	29
3.2.1.1	Laptop.....	29
3.2.1.2	Arduino Uno	29
3.2.1.3	LCD (<i>liquid crystal display</i>).....	30
3.2.1.4	Modul Relay	31
3.2.1.5	<i>Mini Water Pump</i>	31
3.2.1.6	Sensor Kelembaban.....	32
3.2.1.7	Sensor Suhu	33
3.2.1.8	Sensor Hujan.....	33
3.2.1.9	Kabel USB	34
3.2.2	Perangkat Lunak	34
3.2.2.1	Arduino IDE	35
3.2.2.2	Fritzing	35
3.2.2.3	CorelDRAW	35
3.2.2.4	Autodesk Inventor.....	36
3.3	Instrumen Penelitian	36
3.4	Analisis Data	38
3.4.1	Pengumpulan Data.....	39

3.4.2	Display Data.....	39
3.4.3	Penegasan Kesimpulan	39
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1	Perancangan <i>Hardware</i>	40
4.1.1	Desain Pengkabelan, <i>Casing</i> , LCD	40
4.1.2	Pengkabelan	43
4.1.3	Pembuatan <i>Casing</i>	44
4.1.4	Perakitan.....	45
4.2	Perancangan Script	46
4.2.1	Memanggil <i>Library</i>	47
4.2.2	Inisialisasi Variabel	48
4.2.3	Inisialisasi Program	49
4.2.4	Program Utama.....	50
4.2.5	Mengkategorikan Kondisi.....	51
4.2.6	Pengendalian Pompa.....	52
4.2.7	Menampilkan Data pada LCD.....	54
4.3	Uji Fungsional	54
4.4	Hasil Akhir	57
BAB V	PENUTUP	61
5.1	Kesimpulan.....	61
5.2	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	63

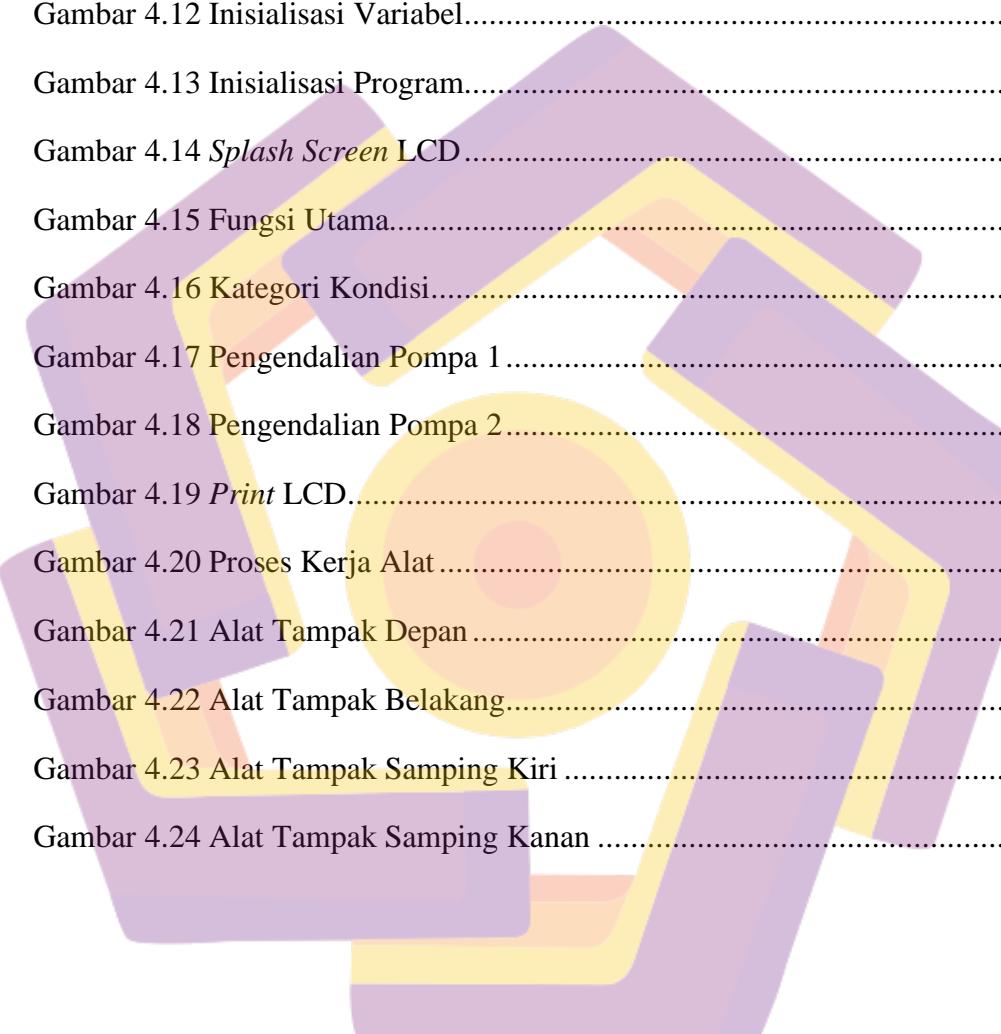
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Mikrokontroler Arduino Uno.....	12
Tabel 2.2 Diagram Blok.....	23
Tabel 3.1 <i>Checklist Unjuk Kerja</i>	36
Tabel 4.1. Hasil Akhir Uji Fungsional.....	55



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arduino Uno.....	11
Gambar 2.2 <i>Software IDE</i> Arduino	20
Gambar 2.3 Relay	21
Gambar 2.4 LCD	22
Gambar 2.5 Sensor Kelembaban	24
Gambar 2.6 Sensor Suhu.....	25
Gambar 2.7 Sensor Hujan	26
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	28
Gambar 3.2 Arduino Uno.....	30
Gambar 3.3 LCD 2004.....	30
Gambar 3.4 Modul Relay	31
Gambar 3.5 <i>Mini Water Pump</i>	32
Gambar 3.6 Sensor Kelembaban YL - 69	32
Gambar 3.7 Sensor Suhu ds18b20.....	33
Gambar 3.8 Sensor Hujan MD0127	34
Gambar 3.9 Kabel USB	34
Gambar 3.10 <i>Software Arduino IDE</i>	35
Gambar 4.1 Desain Pengkabelan	41
Gambar 4.2 Desain <i>Casing</i> 2 Dimensi & 3 Dimensi	42
Gambar 4.3 Desain Tampilan LCD	42
Gambar 4.4 <i>Board</i> ke LCD	43
Gambar 4.5 <i>Board</i> Relay dan Sensor.....	43
Gambar 4.6 Tahap Penyolderan	44
Gambar 4.7 Hasil <i>Cutting Casing</i>	44



Gambar 4.8 Perakitan LCD dan PCB	45
Gambar 4.9 Pemasangan Komponen pada <i>Casing</i>	46
Gambar 4.10 Proses Merapikan Kabel	46
Gambar 4.11 Memanggil <i>Library</i>	47
Gambar 4.12 Inisialisasi Variabel.....	48
Gambar 4.13 Inisialisasi Program.....	49
Gambar 4.14 <i>Splash Screen LCD</i>	50
Gambar 4.15 Fungsi Utama.....	50
Gambar 4.16 Kategori Kondisi.....	51
Gambar 4.17 Pengendalian Pompa 1	52
Gambar 4.18 Pengendalian Pompa 2	53
Gambar 4.19 <i>Print LCD</i>	54
Gambar 4.20 Proses Kerja Alat	58
Gambar 4.21 Alat Tampak Depan	59
Gambar 4.22 Alat Tampak Belakang.....	59
Gambar 4.23 Alat Tampak Samping Kiri	60
Gambar 4.24 Alat Tampak Samping Kanan	60

INTISARI

Sistem irigasi adalah sistem yang sangat penting untuk dalam bidang pertanian dan juga perkebunan. Fungsi dari sistem irigasi yaitu untuk memenuhi kebutuhan air pada tumbuhan agar proses pertumbuhan tanaman pada lahan tercukupi. Apabila sistem irigasi terganggu akan banyak terjadi masalah yang akan muncul dalam pengelolaan proses pertumbuhan tumbuhan pada lahan tersebut.

Rancangan bangun dari sistem pengairan yang dimanfaatkan secara optimal dengan menggunakan sistem kendali otomatis dapat mengelola besar kecilnya air yang di berikan pada lahan tersebut sesuai dengan kebutuhan tanaman, sehingga dapat meningkatkan produktifitas serta efisiensi penggunaan air. Sistem kendali otomatis ini dibangun dengan memanfaatkan teknologi dari mikrokontroler dan jaringan sensor.

Mikrokontroler yang digunakan adalah jenis Arduino Uno ATMega328P yang digunakan sebagai sistem kendali otomatis. Sensor yang digunakan adalah sensor kelembaban tanah dengan tipe YL - 69 yang digunakan berdasarkan kelembaban tanah dan tinggi permukaan air di lahan sawah yang di deteksi oleh sensor. Dilengkapi dengan sensor hujan dan sensor suhu sebagai untuk memantau kondisi lingkungan yang akan ditampilkan pada layar lcd.

Kata Kunci : Mikrokontroler, Sistem Pengairan, Arduino Uno, Sensor Kelembaban, LCD.

ABSTRACT

Irrigation system is a system that is very important for agriculture and plantations. The function of the irrigation system is to meet the water needs of plants so that the process of plant growth on the land is fulfilled. If the irrigation system is disrupted, many problems will occur in managing the plant growth process on the land.

The design of the irrigation system that is used optimally by using an automatic control system can manage the size of the water given to the land in accordance with the needs of plants, so as to increase productivity and water use efficiency. This automatic control system was built by utilizing technology from a microcontroller and sensor network.

The microcontroller used is Arduino Uno ATMega328P type which is used as an automatic control system. The sensor used is a soil moisture sensor with type YL-69 which is used based on soil moisture and water level in the paddy field detected by the sensor. Equipped with rain sensor and temperature sensor as a monitor for environmental conditions that will be displayed on the LCD screen.

Keywords : Microcontroller, Irrigation System, Arduino Uno, Moisture Sensor, LCD.