

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pada bab ini akan di ulas mengenai kesimpulan yang di dapat dari hasil data yang diperoleh setelah dilakukannya penelitian mengenai Perancangan Film Pendek Animasi 2D “Kesempatan Kedua”. Saran-saran diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah menyelesaikan penelitian mengenai Animasi 2D “Kesempatan Kedua”, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan film pendek animasi 2D “Kesempatan Kedua” dilakukan melalui 3 tahap yakni pra produksi, produksi, dan pasca produksi.
2. Berdasarkan hasil dari *Alpha testing* bahwasanya kebutuhan fungsional pada animasi 2D “Kesempatan Kedua” sudah tercapai.
3. Berdasarkan hasil dari *Alpha testing* bahwasanya kebutuhan fungsional pada animasi 2D “Kesempatan Kedua” sudah memenuhi 12 prinsip animasi.
4. Berdasarkan hasil dari Beta testing penilaian tampilan animasi mendapatkan nilai akhir sebesar 75,73%. dari praktisi di bidang multimedia dan ahli di bidang multimedia sebesar 68,57% yang menunjukkan bahwa animasi 2D “Kesempatan Kedua” sudah baik dalam penggambarannya dan kualitas audionya.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan simpulan dari hasil penelitian. Penulis memberikan beberapa saran yang dapat dipertimbangkan sebagai masukan, yaitu sebagai berikut:

1. Pengolahan naskah cerita dan konsep karakter harus direncanakan dengan baik agar tidak terjadi kendala pada saat pembuatan animasi.
2. Memperhatikan speed animasi dan pace cerita sehingga dapat selaras.
3. Perhatikan intonasi dari dubbing yang dilakukan sehingga dapat menyampaikan emosi dari karakter animasi.
4. Prinsip animasi harus benar-benar diterapkan.

