

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian menggunakan pengujian *black box* yang telah dilakukan dapat dirangkum berdasarkan rumusan masalah dan tujuan penelitian sebagai berikut:

1. Dalam perancangan situs website desa Plembon, yang menggunakan metode *Waterfall* yang melibatkan serangkaian tahapan. Tahapan ini mencakup analisis kebutuhan sistem informasi melalui wawancara, observasi, studi literatur. Selanjutnya, dilakukan desain sistem berdasarkan hasil analisis kebutuhan, penulisan kode program dengan menggunakan PHP, JavaScript, MySQL, dan framework menggunakan Laravel 9. Dilanjutkan dengan pengujian sistem menggunakan metode *black box*, serta penerapan dan pemeliharaan sistem.
2. Pengujian fungsionalitas pada fitur-fitur *website* menggunakan *black box* yang berhasil melewati pengujian dengan baik dan memberikan hasil sesuai harapan.
3. Dengan metode uji *black box* membantu dalam meningkatkan kepuasan pengguna dengan memastikan bahwa website Desa Plembon dapat digunakan dengan lancar dan sesuai dengan harapan mereka. Dengan demikian, website akan menjadi alat yang lebih efektif dalam menyediakan informasi dan layanan kepada masyarakat. Selain itu, metode *black box* membantu dalam meningkatkan kepuasan pengguna dengan memastikan bahwa *website* desa Plembon dapat digunakan dengan lancar dan sesuai dengan harapan mereka. Dengan demikian, website akan menjadi alat yang lebih efektif dalam menyediakan informasi dan layanan kepada masyarakat.

Kesimpulan didapat dari penelitian ini adalah bahwa dalam perancangan situs *website* desa Plembon menggunakan metode *Waterfall* sebagai serangkaian tahapan. Tahapan ini meliputi analisis kebutuhan sistem, desain, pengembangan kode program, pengujian dengan metode *black box*, serta penerapan dan pemeliharaan sistem. Pengujian fungsionalitas menggunakan metode *black box*

berhasil, menghasilkan *website* yang sesuai harapan dan lancar digunakan. Metode black box membantu meningkatkan kepuasan pengguna dengan memastikan kesesuaian dan kelancaran penggunaan *website* Desa Plembon, menjadikan *website* tersebut alat yang lebih efektif dalam memberikan informasi dan layanan kepada masyarakat.

## 5.2 Saran

Berikut beberapa saran untuk meningkat *website* desa Plembon menjadi lebih maksimal bagi peneliti selanjutnya, berikut beberapa saran yang dapat diambil menjadi pertimbangan:

1. Menambahkan fitur chat admin otomatis, dengan menambahkan fitur ini dapat dengan signifikan mampu meningkatkan keterhubungan antara warga dan pemerintah desa. Fitur ini memberikan informasi secara instan dan mampu membantu merespon pertanyaan masyarakat dengan cepat, tanpa memerlukan jeda waktu yang lama.
2. Menambahkan fitur jumlah pengunjung yang telah melihat *website* desa Plembon, hal ini memberikan pengalaman yang lebih baik kepada pengunjung dan memenuhi kebutuhan informasi serta interaksi mereka.
3. Menambahkan fitur saran dan kritik pada *website*, hal ini memungkinkan pengunjung memberikan saran, kritik, atau masukan tentang berbagai aspek desa dan *website* dapat membantu pihak desa untuk terus memperbaiki dan meningkatkan pelayanan mereka.
4. Membuat forum komunitas *online* memungkinkan pengunjung untuk berinteraksi satu sama lain, berbagi informasi, dan berdiskusi tentang topik-topik terkait desa. Ini dapat memperkuat rasa komunitas dan membangun keterlibatan warga.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Maria Yuniarti Nggewa, Ferdinandus Lidang Witi *SATESI (Jurnal Sains Teknologidan Sistem Informasi)* Vol. 1, No. 2, pp. 75–78 Okt. 2021, doi: 10.54259/satesi.v1i2.38
- [2] Dina Tauhida, Abdul Hakim (*Jurnal Sains Teknologi dalam Pemberdayaan Masyarakat*) Vol. 3, No. 2, pp. 99-106 Dec. 2022, doi: 10.31599/jstpm.v3i2.1649
- [3] Beben Saputra, Dedi Irawan (*Bina Darma Conference on Computer Science*) Vol. 3, No. 2, 2021
- [4] Riska Padillah Ansar, Nirsal (*Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*) Vol. 1, No. 1, Juni. 2022
- [5] Krisno To Sulil, Nirsal (*Ilmiah Information Technology d'Computare*) Vol. 13, No. 1, Jan. 2023
- [6] Nurul Torumpa, Solmin Paem Bonan, Apriyanto (*Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika*) Vol. 6, No. 2, pp. 283-290 Agust. 2021, doi: 10.30645/jurasik.v6i2.34
- [7] Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M.(2018). *Discovering Computer 2018 (Digital Technology, Data, and Device)*. Boston: Cengage Learning.
- [8] Vossen, Gottfried; Frank Schonhaler; dan Stuart Dillon. 2017. *Web a Graduation and Beyond*. Engelska: Springer International Publishing.
- [9] Reynolds, G. W., & Stair, R. M. (2018). *Principles of Information Systems*. Boston:Cengage Learning.
- [10] Wahana Komputer. 2010. *Cara Mudah Membangun Jaringan Komputer & Internet, Media Kita*, Jakarta.
- [11] Andi Sunyoto. 2007. *Pemrograman Database dengan Visual Basic dan Microsoft SQL 2000*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [12] Achmad Solihin, 2016. *Pemrograman Web dengan PHP dan Mysql*. Jakarta: Budi Luhur.
- [13] Adhi Prasetyo., 2014, *Buku Sakti Webmaster (PHP Dan Mysql, HTML Dan CSS, HTML5 Dan CSS3, Javascript)*. Jakarta : PT. Transmedia
- [14] Sulistyawan., Rubianto., Rahmad Saleh. 2008. *Modifikasi Blog Multiply dengan CSS*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- [15] Achmad Solichin, 2016, "Pemrograman Web Dengan Php Dan Mysql", Hal 10

- [16] Adhi Prasetyo., 2014, *Buku Sakti Webmaster (PHP Dan Mysql, HTML Dan CSS, HTML5 Dan CSS3, Javascript)*. Jakarta : PT. Transmedia.
- [17] Achmad Solichin, 2016, "Pemrograman Web Dengan Php Dan Mysql", Hal 10.
- [18] Janner, Simarmata. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [19] Ariani Sukamto., Rosa., dan M. Shalahuddin, 2015, *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*, Bandung : Informatika.
- [20] Fauzi dan Amin, Mirtakul M. 2012 *.Pemrograman Database Dengan Visual Basic 6 dan SQL Server 2000*. Yogyakarta : Cv Andi Offset.
- [21] Ali Zaki dan Smithdev Community. 2008. *Belajar Komputer PHP dan MySQL*. Semarang: Elex Media komputindo.
- [22] Ahmmr, A. S., (2013), *Modifikasi Template CMS Lokomedia : Cara Cepat dan Mudah Membuat Website Elegan Secara Gratis*, Garudhawaca, Yogyakarta.
- [23] Ali Zaki dan Smithdev Community. 2008. *Belajar Komputer PHP dan MySQL*. Semarang: Elex Media komputindo.
- [24] Indrajani. 2015, *Database Design*, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [25] In N. Jayanti, & N. Sumiari, *Teori Basis Data*. 2018 Yogyakarta: ANDI.
- [26] Njenga, *PHP Komplet*. 2018 Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- [27] Badiyanto, 2013, *Buku Pintar Framework Yii Cara Mudah Membangun Aplikasi Web PHP*, Mediakom, Yogyakarta.
- [28] Prasetyo., Ekkal, (2015). *Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuwasin Berbasis Website*. Jurnal Informanika, 1, (2) , 19-30
- [29] Februariyanti, Henry. Eri, Zuliarso. (2012). *Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik*, Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK vol. 17 No. 2 Juli 2012 : 124-132
- [30] Sukamto dan Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika Bandung: Bandung
- [31] Pressman, R.S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku 1*. Yogyakarta: Andi
- [32] GreenIT. (2018). *Pengertian Dan Fungsi Dari Black Box Testing*. Diambil dari: 119 <https://biarpinter.com/pengetahuan/pengertian-dan-fungsi-dari-black-boxtesting/>. (15 Juli 2018)

- [33] A.Yudi Permana, Puji Romadlon. 2019. "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC Pada Pt. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile." SIGMA – Jurnal Teknologi Pelita Bangsa.
- [34] Mawaddah U, Fauzi M. *Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Dosis Obat Pada Anak Menggunakan Metode Forward Chaining (Studi Kasus Di Klinik Dokter Umum Karanggayam - Srengat)*. ANTIVIRUS J Ilm Tek Inform. 2018;12(1):1-10. doi:10.30957/antivirus.v12i1.440.

