

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Pacitan merupakan daerah dengan potensi wisata yang cukup menjanjikan. Potensi wisata tersebut meliputi wisata alam seperti pantai, gua, perbukitan dan taman. Selain itu, wisata kebudayaan, religi, sejarah, bahkan industri melengkapi potensi wisata Kabupaten Pacitan. Namun saat ini informasi mengenai destinasi wisata yang ada di Kabupaten Pacitan masih kurang lengkap sehingga banyak wisatawan yang belum mengetahui destinasi wisata tersebut. Oleh karena itu, dibutuhkanlah Sistem Informasi Pariwisata yang mampu menyediakan informasi mengenai wisata Kabupaten Pacitan.

Dari permasalahan yang ada agar hasilnya mendalam dan lebih mengena, maka ditetapkan beberapa batasan masalah, antara lain:

- 1) Masalah data kepariwisataan yang tidak tersampaikan pada wisatawan.
- 2) Masalah penyajian data yang akurat dan sarana informasi yang mendukung untuk mempromosikan destinasi wisata di Kabupaten Pacitan.

Tujuan dari pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Pacitan ini adalah untuk memberikan informasi yang lebih mendetail tentang destinasi wisata yang terdapat di Kabupaten Pacitan dengan mengoptimalkan teknologi informasi.

Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Pacitan ini nantinya akan memberikan manfaat baik untuk perusahaan. Karena wisatawan yang hendak dan sedang berkunjung di Pacitan akan membuka sistem informasi pariwisata ini sehingga tidak menutup kemungkinan mereka para wisatawan akan mencoba beberapa produk yang telah ditawarkan oleh pihak manajemen perusahaan. Seperti penyedia layanan paket wisata, persewaan peralatan kemah, jasa pemandu wisata dan lain sebagainya.

1.2 Profil

1.2.1 PT. Media Inspirasi Persada

PT. Media Inspirasi Persada (MIP) merupakan sebuah perusahaan yang menaungi portal media *online* di Kabupaten Pacitan yang bernama Pacitanku.com. PT. Media Inspirasi Persada berdiri pada tanggal 15 November 2021 dengan Tuan Yahya Ali Rahmawan S. Kom sebagai direktur utamanya.

1.2.2 Pacitanku.com

Pacitanku.com adalah portal berita yang menyajikan informasi terhangat seputar Pacitan. Dikemas dengan bahasa ringan, lugas dan tanpa prasangka. Informasi tersaji dan dapat dinikmati melalui dekstop, laptop hingga beragam gadget atau perangkat mobile lainnya.

1.2.3 Struktur Perusahaan



Gambar 1 Struktur Perusahaan

Adapun penulis saat ini menjabat di divisi Penelitian dan Pengembangan Pacitanku sejak tanggal 10 September 2021 yang mempunyai tugas utama untuk melakukan riset dan pengembangan dalam membuat sebuah konten maupun mengembangkan produk yang akan ditawarkan kepada konsumen.

1.2.4 Deskripsi Umum Proyek

Tabel 1 Deskripsi Umum Proyek

| | |
|------------------|---|
| Judul Proyek | <i>Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Pacitan (Banggapacitan.com)</i> |
| Deskripsi Proyek | <i>Proyek ini akan melakukan pembuatan sistem informasi pariwisata Kabupaten Pacitan. Sistem informasi ini dibuat berbasis website dengan menggunakan Framework CodeIgniter</i> |
| Biaya Proyek | <i>Rp. 5.000.000</i> |
| Durasi Proyek | <i>Estimasi 15 Pekan</i> |

1.2.5 Konsep Proyek

Tabel 2 Konsep Proyek

| | |
|------------------|---|
| Gambaran Konsep | <i>Dalam Sistem Informasi Pariwisata ini akan ada beberapa fitur yang memudahkan para wisatawan dalam mendapatkan informasi wisata Kabupaten Pacitan. Fitur utamanya antara lain yaitu menyajikan foto, artikel dan jadwal event wisata dan kebudayaan Kabupaten Pacitan, menawarkan beberapa penunjang pariwisata dan produk unggulan pelaku UMKM Kabupaten Pacitan.</i> |
| Penanggung Jawab | <i>Akhlis Sofan</i> |
| Kontak | <i>087777766556</i> |

1.3 Landasan Teori

1.3.1 Sistem

Sistem merupakan bagian-bagian komponen dikumpulkan yang memiliki hubungan satu sama lain baik fisik maupun non fisik yang bersama-sama dalam bekerja demi tujuan yang dituju secara harmonis.[1]

1.3.2 Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi lebih berguna dan berarti bagi penerimaanya, serta untuk mengurangi ketidakpastian dalam proses pengambilan keputusan mengenai suatu keadaan.[2]

1.3.3 Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan suatu kombinasi teratur dari orang-orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang

mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi.[2]

1.3.4 Framework

Framework merupakan kumpulan kode yang disimpan dalam beberapa file yang terpisah, dan memudahkan dalam penggunaan kode yang digunakan secara berulang-ulang.[3]

1.3.5 CodeIgniter

CodeIgniter adalah sebuah *framework* PHP yang dapat membantu mempercepat *developer* dalam mengembangkan aplikasi web berbasis PHP.[4]

1.3.6 MySQL

MySQL adalah nama dari server basis data. Server basis data merupakan server yang memproses *database*. *Database* adalah suatu pengorganisasian data yang dirancang untuk memudahkan penyimpanan dan pengaksesan data. MySQL diklasifikasikan sebagai *database* relasional. Pada model ini, data dinyatakan dalam bentuk dua dimensi yaitu secara khusus dinamakan tabel, tabel terdiri dari baris dan kolom.[5]