

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **1.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi augmented reality dengan fitur menampilkan objek 3D sepuluh pekerjaan profesi yang terdiri dari Polisi, Tentara, Guru, Dokter, Pilot, Pemadam Kebakaran, Astronot, Masinis, Nahkoda dan Koki sebagai media pembelajaran sistem pekerjaan profesi berbasis android berhasil dibuat dengan menggunakan software unty editor dan Vuforia sebagai database, serta menggunakan Bahasa pemrograman C#.
2. Dalam penelitian ini, pembuatan objek 3 dimensi berhasil dibangun dengan menggunakan software blender untuk modelling, texturing, animating, dan menggunakan software adobe illustrator untuk pembuatan aset 2 dimensi dan pembuatan marker.
3. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi augmented reality sebagai media pembelajaran sistem pekerjaan profesi berbasis android didapatkan presentase 85,71% dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi tersebut dapat digunakan sebagai sarana alternatif belajar guru ke siswa pada TK PKK Adiputra.

#### **1.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penulis mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti :

1. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan mampu mengembangkan aplikasi untuk versi iOS.
2. Aplikasi diharapkan kedepannya dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan output audio ketika memunculkan objek 3D.

3. Diharapkan kedepannya terdapat fitur lain dalam aplikasi baik itu berupa game puzzle, kuis, atau fitur sejenisnya.

