

BAB III PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Dari laporan ini dapat disimpulkan, bahwa :

1. Pipeline dalam pembuatan animasi sangatlah penting.
2. Penggunaan *Viewport Render Animation* mempercepat dalam melakukan proses render untuk kebutuhan *preview*, apalagi dengan device yang di sediakan oleh penyelenggara tidak terdapat GPU.
3. Penggunaan metode *Pose to Pose* mempermudah dan mempersingkat proses animasi serta, mempermudah dalam mencari keyframe mana yang dirasa *movement* nya tidak pas.
4. Animator harus bisa acting agar mempermudah dalam pembuatan gerak karakter, dan bisa lebih teliti dalam *micro movement*.

3.2 Saran

Setelah 1 bulan melaksanakan diklat gerak animasi 3 dimensi dengan berbagai keterbatasan waktu dan device, dapat di simpulkan bahwa:

1. *Time management* sangatlah penting ketika mengerjakan tugas yang memiliki pengerjaan yang banyak.
2. Penguasaan *shortcut* sangatlah penting dalam mempercepat penganimasian.
3. *File management* sangatlah penting agar mempermudah pencarian asset yang dibutuhkan.
4. Penamaan file juga sangat membantu, terlebih jika sudah terjun di dunia industri.
5. Menggunakan device pribadi lebih disarankan ketika kegiatan diklat tidak dilaksanakan di lingkungan BDI Denpasar Bali.