

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data yang terkumpul, pembuatan dan penerbitan komik web dengan mengikuti panduan yang di sediakan oleh webtoon kanvas termasuk mudah untuk diikuti dan dicoba. Terutama panduan dari 'Handbook Kreator', yang sudah menyediakan dasar-dasar pembuatan komik dan penjelasan beberapa fungsi penerbitan yang ada di webtoon kanvas. Menurut penulis kekurangan dari panduan yang diberikan ada pada pencarian referensi. Terutama untuk artsyle ataupun gensre cerita tertentu, selain dari komik-komik yang sudah terbit di webtoon.

Pada proses pembuatan komik, peran pentab dan software menggambar sangat berpengaruh terutama fitur-fitur yang dapat menyingkat beberapa proses menggambar. Menurut penulis fitur-fitur yang digunakan ikut mempengaruhi bagaimana hasil artstyle dan konsistensi komik.

Tetapi peran kreator tetap paling penting, terutama untuk jalanya plot cerita, pembawaan yang tidak membosankan dan artstyle yang mendukung penyampaiaan cerita. Untuk menghasilkan cerita yang menarik kreator harus menemukan keseimbangan poin-poin yang sudah dijelaskan diatas.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang sudah dijabarkan di atas dan contoh komik web yang diberikan, ada beberapa saran dari penulis untuk penelitian selanjutnya :

Pertama teknik pembuatan komik web yang dicontohkan oleh penulis, langsung secara digital. Jadi pembuatan komik web yang menggunakan teknik menggambar tradisional yang discan dan diubah ke bentuk digital belum di coba. Hingga kemungkinan apa saja yang bisa didapatkan, dengan mengkreasikan teknik ini dengan fase dan tahap pembuatan komik webtoon.

Kedua, software menggambar digital yang digunakan penulis untuk pembuatan komik web hanya "*Clip Studio Paint*" dengan lisensi terendahnya yaitu "*Demo*". Kemungkinan besar ada kelebihan dan manfaat dari lisensi CSP yang lebih tinggi atau dari software menggambar lain. Terutama jika fitur-fitur yang ada, menggunakan inovasi teknologi yang dapat menggabungkan beberapa bentuk media atau prosesnya.

