

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Sistem pendukung keputusan atau *Decision Support System* (DSS) merupakan sistem informasi yang menyediakan informasi, pemodelan, dan pemanipulasian data. Digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi yang semi-terstruktur dan tidak terstruktur, dimana tak seorang pun tahu secara pasti bagaimana keputusan seharusnya dibuat. (Alter 2002) (Dr.Kusrini, 2007)[1]. Sistem pendukung keputusan dimaksudkan untuk mengotomatisasikan pengambilan keputusan, tetapi memberikan perangkat interaktif yang memungkinkan pengambil keputusan untuk melakukan berbagai analisis menggunakan metode-metode yang ada. Selain itu Spk juga dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam pengambilan keputusan dan menghemat biaya, waktu serta tenaga. *Simple Additive Weighting* (SAW) merupakan salah satu metode dari sistem pendukung keputusan yang sering juga dikenal istilah metode penjumlahan terbobot. Kelebihan dari metode ini sendiri yaitu dapat melakukan penilaian lebih tepat dan akurat yang berdasarkan nilai kriteria dan bobot yang akan ditentukan oleh peneliti.

Amikom Basket Ball Club atau biasa dikenal ABBC adalah salah satu organisasi cabang olahraga yang didirikan oleh salah satu mahasiswa pada tahun 2003 sebagai wadah bagi mahasiswa untuk membangun jiwa sportivitas agar menjadi individu yang disiplin dan termotivasi dalam pembangunan masyarakat Indonesia ke depannya. ( AD ART ABBC )[2] ABBC memiliki kegiatan rutin di setiap minggunya, salah satu kegiatan tersebut adalah *fin game*, dan latihan rutin dengan hari yang tidak menentu. Seiring berjalannya waktu peminat ABBC semakin meningkat di setiap tahunnya.

Maka dari itu ABBC mencari pemain diposisi Point Guard terbaik di setiap *event* yang akan dilaksanakan. Posisi tersebut sangat penting dalam permainan bola basket dan peminat dalam posisi ini cukup banyak. Sehingga membutuhkan sistem yang membantu agar pemilihan tersebut berjalan dengan tepat dan akurat. Sistem yang digunakan oleh pihak ABBC saat ini masih menggunakan kertas untuk mencatat mahasiswa mana yang memiliki potensi dalam permainan. Sedangkan pada era saat ini banyak yang menggunakan sistem yang lebih cepat dan akurat.

Terkendala akan banyaknya peserta yang mengikuti organisasi ini maka untuk menyeleksi pemain yang akan mengikuti *event* yang akan dilaksanakan sangat memakan

waktu yang cukup lama sehingga kurang efektif dalam pemilihan pemain. Untuk sistem yang digunakan oleh pihak ABBC saat ini masih menggunakan kertas untuk mencatat mahasiswa mana yang memiliki potensi dalam permainan. Sedangkan pada era saat ini banyak yang menggunakan sistem yang lebih cepat dan akurat. Dari timbulnya masalah yang melatarbelakangi pada objek penelitian, maka penulis mencoba membuat usulan tentang sistem pendukung keputusan yang akan membantu organisasi ABBC dalam pemilihan pemain untuk mengikuti *event-event* yang akan dilaksanakan. Dengan memperhatikan nilai kriteria maupun bobot yang akan di inputkan kepada pelatih maupun asisten pelatih guna untuk mengetahui siapa sajakah yang akan terpilih dan mengikuti *event-event* yang akan dilaksanakan.

Berdasarkan latar belakang tersebut, dilakukan penelitian dengan judul “Sistem pendukung Keputusan Pemilihan Pemain Untuk Event Nasional Menggunakan Metode SAW ( *Simple Additive Weighting* ) Pada Organisasi Basket Universitas Amikom Yogyakarta”. Sehingga diharapkan dengan membuat sistem pendukung keputusan pemilihan pemain basket dapat membantu pelatih dalam memilih pemain terbaik dikhususkan pada posisi point guard yang nantinya akan mengikuti event lomba bola basket.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan penjelasan latar belakang di atas, maka timbul permasalahannya yaitu “Bagaimana merancang dan membangun sistem pendukung keputusan yang dapat membantu ABBC dalam pemilihan pemain untuk event nasional dikhususkan pada posisi point guard, apakah mahasiswa yang terpilih layak atau tidak untuk menempatkan posisi tersebut?”.

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan penjabaran penelitian di atas maka ada terdapat batasan-batasan yang bisa kita ambil yaitu :

1. Sistem hanya diperuntukkan pada organisasi ABBC Amikom.
2. Sistem *website* hanya bisa digunakan pada pelatih atau asisten pelatih.
3. Dikhususkan pada mahasiswa Aktif di Universitas Amikom Yogyakarta
4. Diperuntukkan pada posisi point guard basket.
5. Sistem ini menggunakan metode *Simple Addictive Weighting* (SAW).

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

1. Memberikan solusi berdasarkan kriteria bobot yang telah ditetapkan menggunakan variabel-variabel yang telah ditentukan pihak ABBC berdasarkan metode yang akan digunakan.
2. Menerapkan metode SAW pada penelitian sistem pendukung keputusan
3. Membuat pemodelan sistem pendukung keputusan pemilihan pemain pada ABBC sebagai perhitungan pada sistem sehingga dapat membuat keputusan untuk membantu dalam kriteria pembobotan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk membantu suatu proses pemilihan pemain basket dikhususkan pada posisi point guard dengan metode yang digunakan peneliti agar lebih cepat dalam proses pemilihan pemain tersebut dan tidak hanya pada Universitas Amikom saja. Dan bisa menjadi bahan referensi kepada yang membaca penelitian ini.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan dalam menyusun skripsi disesuaikan dengan ketentuan lembaga, yaitu sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab berikut membahas tentang apa yang akan diteliti peneliti sebagai bahan acuan untuk hasil penelitian tersebut. Ada beberapa hal yang harus diperhatikan yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan, yang akan digunakan dalam penyusunan skripsi.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

pada bab berikut menjelaskan tentang landasan teori dengan tinjauan pustaka dan memaparkan suatu teori-teori yang mendasar tentang pembahasan dari topik permasalahan penelitian. Teori diperoleh dari berbagai referensi yang terpercaya untuk dijadikan dasar pembuatan skripsi ini.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Pada bab ini adalah bagian yang paling penting dalam penelitian yang menjelaskan alur penelitian sebagai alur jalanya penelitian ini. Ada juga alat dan bahan seperti

perangkat lunak dan perangkat keras sebagai pendukung jalannya dari penelitian yang akan dilakukan.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang hasil dari program yang telah dirancang dan dilanjutkan dengan mengimplementasi dari metode SAW dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database *MySQL*. Serta analisis yang digunakan pada peneliti dan pada bab ini juga menjelaskan pembahasan hasil pengujian dengan hasil *output*.

#### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan yang didapat dari proses penelitian ini, serta saran untuk pengembangan sistem selanjutnya dimasa yang akan datang.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Dalam daftar pustaka berisikan tentang sumber-sumber referensi yang akan digunakan dalam keperluan penelitian ini.