

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan rumusan masalah maka dapat disimpulkan bahwa perancangan UI/UX dari aplikasi RHCC NFT berbasis mobile dapat diterima dengan baik oleh calon pengguna aplikasi. Hal ini dibuktikan dengan Average Usability Score dari keseluruhan skor skenario sebesar 98 dipengujian kedua yang mengartikan bahwa perancangan UI/UX dari aplikasi RHCC NFT mudah dipelajari dan dipahami oleh calon pengguna.

5.2 Saran

Berdasarkan pengalaman penelitian perancangan UI/UX dari aplikasi RHCC NFT berbasis mobile, peneliti memiliki beberapa saran antara lain sebagai berikut :

1. Perancangan UI/UX dalam penelitian ini hanya dilakukan untuk platform Mobile app, sehingga diharapkan adanya perancangan UI/UX untuk platform Website App dengan terbaru.
2. Untuk bahasa yang digunakan didalam prototype masih menggunakan bahasa inggris, disarankan untuk kedepannya menambahkan fitur ke bahasa Indonesia.

Dalam penelitian ini Usability testing menggunakan bantuan aplikasi Maze.design yang sangat membantu peneliti dalam proses pengujian prototype. Alangkah lebih baik apabila peneliti selanjutnya juga menggunakan metode pengujian lain yang lebih bersifat face-to-face.