

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman dan kemajuan teknologi informatika yang sangat cepat mempengaruhi berbagai segi kehidupan masyarakat untuk menuntut segala hal yang dilakukan secara cepat dan akurat. Untuk itu dibutuhkan suatu sistem yang bisa merubah dari cara manual menjadi sistem yang sudah terkomputerisasi. Penggunaan teknologi komputer sangat membantu dalam hal ini.

Karang Taruna merupakan organisasi sosial kemasyarakatan sebagai tempat sarana pengembangan setiap anggota masyarakat yang tumbuh dan berkembang di desa atau kelurahan. Karang Taruna sendiri beranggotakan generasi muda atau pemuda-pemudi desa. Salah satu divisi dari karang taruna di desa tunjung karang sendiri adanya peminjaman barang untuk kebutuhan masyarakat. Barang yang dimaksud sendiri berupa lampu, tikar, dan tenda. Berdasarkan observasi dan wawancara, sistem peminjaman barang di karang taruna sendiri masih menggunakan cara input manual menggunakan google dokumen, hal tersebut masih menjadi kesulitan untuk karang taruna tunjung sendiri, sehingga karang taruna tunjung karang memutuskan untuk berganti menggunakan sistem peminjaman alat menggunakan website tujuannya untuk memudahkan dalam menginput data orang yang meminjam alat di karang taruna tunjung karang.

Untuk itu harapannya dengan menggunakan sistem website ini dapat menjadi solusi bagi karang taruna. Karena dengan menggunakan website, pengguna hanya membutuhkan koneksi internet, tanpa harus menginstalnya. Selain itu pengguna bisa memonitoring menggunakan perangkat android atau komputer dan sebagainya. Dan yang terakhir pengguna bisa mengetahui informasi langsung dan dimanapun selama perangkat masih terhubung ke internet

Melihat dari masalah diatas, peneliti ingin membuat sistem peminjaman alat berbasis website menggunakan *framework laravel*. Harapan dari penelitian ini, agar nantinya sistem peminjaman barang di karang taruna desa Tanjung Karang dapat terbantu dengan adanya sistem ini dan lebih bisa memanajemen keluar masuknya barang.

1.2 Perumusan masalah

Masalah yang akan dibahas di karang taruna desa tanjung karang berupa “Bagaimana merancang atau membuat sistem peminjaman alat berbasis *website* di desa tanjung karang guna memudahkan divisi peminjaman barang dalam menginput barang yang dipinjam”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pembahasan diatas, maka lingkup pembahasan dan perancangan akan dibatasi dengan:

1. Website ini meliputi informasi peminjaman dan pengembalian barang.
2. Website ini dirancang menggunakan Bahasa pemrograman *PHP, JS, HTML, framework Laravel, dan Bootstrap*.
3. Website ini tidak membahas keamanan data.

1.4 Tujuan Penelitian

Berikut tujuan penelitian di Desa Tanjung Karang :

1. Mendeskripsikan cara membuat sistem peminjaman barang berbasis *website* di desa Tanjung Karang.
2. Merancang sistem peminjaman berbasis *website* sebagai layanan peminjaman peralatan di desa Tanjung Karang.
3. Untuk memfasilitasi desa Tanjung Karang dalam manajemen keluar masuknya barang peminjaman dengan cara membuat *website* peminjaman alat dan barang.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat kepada beberapa pihak yaitu:

1. Bagi Penulis
 - a. Mengasah skill yang telah dipelajari di Universitas AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Diploma Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).
2. Bagi Karang Taruna desa Tanjung Karang
 - a. Dengan dibuatnya sistem ini, data-data penyewa menjadi lebih terperinci.

b. memudahkan pihak persewaan barang dalam mendapatkan informasi mengenai jumlah peminjam, tanggal pinjam, dan tanggal kembali.

c. meminimalisir kesalahan input dan mengefisienkan jadwal peminjaman alat dalam melakukan pengolahan data laporan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun Tugas Akhir ini, penulis akan membuat sistematika penulisan Tugas Akhir tujuan supaya dalam pembahasan terfokus pada pokok permasalahannya dan tidak melebar ke masalah yang lain. Ada beberapa urutan sistem penulisan yang penulis buat sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis membahas Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini penulis membahas beberapa teori yang mendasari pembahasan dalam pembuatan yang berhubungan dengan objek yang diteliti. Teori dasar dari literatur, data-data serta informasi yang didapat melalui narasumber yang terkait

BAB III GAMBARAN UMUM

Dalam bab ini penulis membahas tinjauan umum dari karang taruna desa Tanjung Karang, Struktur Organisasi, Visi Misi, Analisis Masalah.

BAB IV ANALISIS DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab ini penulis membahas perancangan sistem peminjaman dengan tahap pembuatannya serta tentang hal-hal yang telah dibuat

BAB V KESIMPULAN

Dalam bab ini berisi tentang Kesimpulan dan Saran.