

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan data, penulis memperoleh kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian Implementasi Teknik Motion Graphic Berupa Video Bumper Untuk Produk Edutech Yayasan Adipurna Inovasi Asia (Vocasia) sebagai berikut:

1. Hasil penelitian dapat menjawab berdasarkan rumusan masalah yang telah dirumuskan bahwa penelitian ini dapat memenuhi implementasi teknik motion pada animasi bumper di Vocasia. Proses pembuatan dimulai dari tahapan pra produksi yaitu sebuah persiapan yang dilakukan peneliti untuk ke tahap produksi seperti merancang storyboard dan menyusun naskah, kedua tahap produksi dengan memproduksi design asset untuk kebutuhan animasi, kemudian tahap yang terakhir yaitu pasca produksi pada tahap ini peneliti melakukan *animating*, *compositing*, *audio editing*, dan *rendering*. Diharapkan animasi bumper ini dapat dimanfaatkan untuk kepentingan inovasi pembelajaran kursus online dimasyarakat.
2. Hasil Evaluasi kuesioner menunjukkan nilai interpretasi ditentukan sebesar 80,6% dimana angka tersebut dapat dikategorikan sangat baik pada kriteria.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat dimanfaatkan sebagai acuan membangun untuk peneliti sekarang dan peneliti selanjutnya sebagai berikut:

1. Berdasarkan pertanyaan evaluasi kuesioner nomor 6 peneliti bisa meningkatkan kemampuan teknis dan kreatifitas lagi dalam membuat variasi text typography.

2. Masukkan untuk peneliti selanjutnya untuk memperhatikan teknik motion yang digunakan sesuai dengan keahlian yang diketahui.

