

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penelitian diselesaikan, maka diperoleh kesimpulan yang didapat yaitu sebagai berikut:

1. Penggunaan teknik *motion graphic* dalam pembuatan film animasi 2D "A Good and Bad Dinosaur" berpengaruh secara efisien pengerjaan, dimana animasi yang dihasilkan secara cepat. Namun memiliki kelemahan dimana kualitas yang didapat tidak sehalus teknik lain.
2. Berdasarkan hasil pengujian *Alpha Testing* mengenai 12 prinsip animasi. Animasi ini memenuhi ke-12 prinsip animasi tersebut yang ada.
3. Berdasarkan hasil pengujian *Alpha Testing* mengenai kebutuhan fungsional. Animasi ini sudah memenuhi seluruh kebutuhan fungsional yang ada.
4. Berdasarkan hasil *Beta Testing* dari data kuisioner mengenai penilaian aspek cerita pada animasi ini mendapat nilai akhir sebesar 73% yang artinya maksud dan cerita edukasi tersampaikan dengan baik.
5. Berdasarkan hasil *Beta Testing* dari data kuisioner mengenai penilaian aspek kesesuaian visual mendapat nilai akhir sebesar 91% yang artinya animasi ini sudah sangat baik dari segi visual dan layak untuk dijadikan media edukasi.

5.2 Saran

Setelah penyusunan skripsi ini diselesaikan, penulis memberikan beberapa hal yang dapat digunakan sebagai acuan atau masukan, yaitu sebagai berikut :

1. Shoot – shoot dalam animasi ini masih terlalu flat, jika menggunakan shoot – shoot dalam angle tertentu akan meningkatkan segi visual.
2. Penyajian animasi dengan teknik motion graphic sangatlah minim akan pergerakan bebas, Alangkah baiknya menggabungkan teknik lain untuk hasil yang lebih menarik.

