

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan dalam perancangan *website* wisata di Kawasan Srimulyo, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Perancangan *website* wisata di Kawasan Srimulyo dapat dilakukan dengan menggunakan metode *waterfall* dengan perancangan sistem menggunakan *dfd*, *flowchart* dan pembuatan *design interface*. Dalam pembuatan kode program menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database penyimpanan data, alur yang digunakan dengan pembuatan *backend* terlebih dahulu kemudian dilanjutkan pembuatan *frontend* sehingga *website* wisata di Kawasan Srimulyo telah terancang dapat dibuat.
2. Dari hasil *black box testing*, semua sistem dan program berjalan sesuai dengan yang diharapkan, serta halaman dan fitur-fitur yang terdapat dalam *website* berfungsi dengan baik.
3. Dari hasil wawancara, *website* ini dapat diimplementasikan untuk mempermudah dan membantu admin mengolah data seperti menambah data, mengedit data dan menghapus data.

### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka terdapat saran yang dapat digunakan dalam mengembangkan *website* wisata di Kawasan Srimulyo yaitu sebagai berikut:

1. Penambahan fitur galeri untuk menampilkan foto dan video terkait wisata maupun acara pada *website*.
2. Penambahan fitur lupa *username* atau *password* untuk admin.
3. Penambahan *chart* hasil perhitungan kunjungan *website*, lokasi wisata dan total penjualan tiket fasilitas setiap bulan.