

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan kebutuhan manusia akan sebuah informasi menjadikan perkembangan teknologi informasi semakin cepat dan mudah untuk digunakan, hal ini memudahkan setiap orang dalam melakukan publikasi sebuah informasi dan bertukar berbagai informasi [1]. Teknologi informasi juga berkontribusi dalam pengenalan dan eksistensi terhadap suatu daerah yang memiliki potensi wisata. Potensi wisata disuatu daerah jika tidak dipublikasikan dengan baik dan benar, maka akan kesulitan untuk diketahui informasinya oleh wisatawan dan masyarakat luas [2].

Potensi objek wisata yang ada di kawasan Srimulyo saat ini cukup dikelola dengan baik, dengan adanya sarana serta fasilitas yang memadai serta minat masyarakat setempat dalam mengelolanya juga cukup tinggi. Beberapa tahun terakhir banyak potensi wisata yang dikembangkan oleh Pokdarwis Desa Srimulyo. Dengan adanya potensi yang dikembangkan sebagai daya tarik ekonomi dan bisnis di bidang industri pariwisata, hal ini tentunya dapat menarik banyak wisatawan untuk berkunjung ke Srimulyo. Namun dalam penyampaian informasi mengenai objek wisata di kawasan Srimulyo yang dilakukan masih secara manual menggunakan buku atau brosur sehingga mengalami keterbatasan informasi wisata yang tersedia, informasi yang ada masih kurang tepat sasaran karena kurang dalam melakukan pembaruan data. Serta wisatawan yang melakukan pembelian tiket fasilitas harus datang ke lokasi dan antri sehingga kurang efektif, maka dari itu perlu adanya media yang dapat memberikan informasi dengan lebih efektif dan efisien.

Media informasi dibutuhkan untuk memudahkan wisatawan dalam mendapatkan informasi objek-objek wisata di kawasan Srimulyo. *Website* merupakan media informasi secara online yang dapat diakses dengan mudah dapat digunakan kapanpun [1]. *Website* yang akan dibuat nantinya akan menampilkan konten *homepage* berisi halaman utama dari *website*, konten destinasi, informasi yang tersedia berupa artikel, dokumentasi, informasi tiket jam buka, fasilitas dan lokasi dari objek wisata. Konten acara kegiatan berisi tentang informasi acara dan kegiatan yang nantinya akan digelar di lokasi objek wisata. Konten informasi tiket berisi tentang pemesanan fasilitas yang disediakan. Pengelolaan *website* dapat dilakukan oleh admin dengan melakukan *login* untuk masuk melalui halaman admin.

Berdasarkan uraian di atas, maka dengan adanya *website* yang berisi informasi mengenai objek-objek wisata yang ada di kawasan Srimulyo dapat dijadikan sarana informasi yang dapat diakses semua orang dalam mencari informasi objek wisata yang dibutuhkan. Oleh sebab itulah yang mendukung penulis untuk membuat judul “Perancangan Website Wisata di Kawasan Srimulyo sebagai Media Informasi Menggunakan PHP dan MySQL”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka permasalahan yang perlu dirumuskan yaitu “*Bagaimana membuat perancangan website wisata di kawasan Srimulyo sebagai media informasi menggunakan PHP dan MySQL?*”.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, peneliti akan membatasi masalah-masalah yang ada, batasan masalah tersebut yaitu :

1. Website ini berisi tentang informasi wisata, acara dan informasi tiket, pemesanan, pembelian tiket fasilitas objek wisata di Kawasan Srimulyo dan dilengkapi dengan informasi mengenai organisasi Pokdarwis Srimulyo berupa deskripsi, visi, misi, tujuan dan lokasi.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan basis data yang digunakan adalah MySQL.
3. Website dirancang menggunakan metode *waterfall*.
4. Media informasi ini hanya membahas wisata di kawasan Srimulyo yang dikembangkan oleh Pokdarwis Desa Srimulyo.
5. Pengelolaan data pada website ini dilakukan oleh admin pada halaman admin dengan melakukan *login*.
6. Dalam mengakses website ini, *user* tidak perlu menggunakan akun untuk mengetahui informasi dan pembelian tiket pada objek wisata.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini penulis ingin membuat suatu media informasi yang berjudul “Perancangan Website Wisata di Kawasan Srimulyo sebagai Media Informasi Menggunakan PHP dan MySQL” sebagai media informasi online untuk mengetahui wisata di kawasan Srimulyo.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini antara lain :

1. Memberi kemudahan kepada wisatawan dan masyarakat luas untuk mendapatkan informasi wisata di Srimulyo.
2. Memberi kemudahan dalam mendapatkan informasi melalui *website*.
3. Membantu admin dalam mengelola data melalui *website*.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun penulisan skripsi ini agar dalam penyajian dapat terstruktur serta mudah untuk dipahami, maka Sistematika dalam penulisan penelitian ini disusun secara sistematis dalam beberapa bab yang mana antara satu bab dan lainnya saling berkaitan dan melengkapi, berikut adalah sistematika penulisannya :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan sebagai landasan utama dalam penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah, solusi yang ditawarkan, rancangan yang akan dibangun guna memecahkan masalah.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi di objek penelitian.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian agar menjadi bahan pertimbangan bagi pengembang sistem yang akan datang.