

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemampuan berbahasa adalah bentuk dari kemampuan manusia untuk memahami bentuk informasi yang dimiliki manusia untuk berkomunikasi, Kemampuan ini membedakan manusia dengan makhluk Tuhan lainnya. Bahasa memungkinkan manusia untuk memahami dan dapat menyampaikan informasi kemudian meneruskan informasi tersebut dari satu generasi ke generasi berikutnya melalui ungkapan secara tertulis.[1]

Bahasa Inggris merupakan Bahasa internasional dan penggunaan Bahasa Inggris sebagai Bahasa utama digunakan oleh sebagian besar negara diseluruh dunia. Selain itu, Bahasa Inggris merupakan salah satu Bahasa yang sangat penting untuk dikuasai. Sebagian besar negara di dunia, terutama negara-negara bekas koloni Inggris, menempatkan Bahasa Inggris sebagai Bahasa kedua yang dikuasai setelah bahasa asli negara mereka.[2]

Sejalan dengan perkembangan jaman Bahasa Inggris menjadi lebih populer karena tren di internet dengan cepat dan secara luas menyebar disetiap negara, dan untuk memahami informasi, komunikasi atau berinteraksi dengan orang lain diberbagai negara perlu mengerti dan memahami Bahasa Inggris. Berdasarkan *E F English Proficiency Index* (EF EPI) edisi (2022) Negara dengan peringkat 1 kemampuan Berbahasa Inggris terbesar di negara dan wilayahnya didunia adalah Belanda, yang mengindikasikan setiap orang yang tinggal disetiap wilayah negara Belanda memiliki kemampuan sangat tinggi untuk mengerti dan paham Bahasa inggris. Untuk Indonesia sendiri berada di peringkat 81 dengan kemampuan dan pemahaman orang yang tinggal disetiap wilayah negara Indonesia rendah dalam mengerti dan paham Bahasa Inggris.[3]

Dengan kemajuan teknologi di era sekarang akses untuk belajar mandiri menjadi semakin mudah dengan website internet atau aplikasi yang membantu dalam proses belajar. Kesadaran orang akan pentingnya Bahasa Inggris pun akan meningkat mengingat di dunia kerja Bahasa Inggris juga menjadi nilai tambah sendiri untuk bersaing secara internasional dalam mencari lapangan pekerjaan lebih baik. Salah satu proses belajar Bahasa Inggris adalah dengan berlatih soal karena dengan berlatih soal orang akan dituntut untuk memahami dan mengerti arti dari soal dan jawaban yang diberikan, metode ini masih dipakai orang dalam melatih pemahaman Bahasa Inggris. Dengan metode baru berlatih soal dengan menggunakan aplikasi berbasis website dengan penggunaan PHP dan MySQL sebagai dasar pembuatan aplikasi. Ini menghasilkan aplikasi soal pilihan ganda untuk melatih kemampuan Bahasa Inggris melalui pelatihan soal yang lebih cepat dan efisien karena bisa diakses dimana saja dan kapan saja.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang maka permasalahan yang akan muncul adalah :

1. Bagaimana membuat aplikasi soal Bahasa Inggris yang menarik bagi user untuk memainkannya?
2. Bagaimana membuat tampilan aplikasi yang menarik dan mempermudah user dalam menjalankan aplikasi?
3. Bagaimana membuat aplikasi sebagai media pembelajaran lebih menarik dari media konvensional?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan skripsi :

1. Pengolahan data user yang mengerjakan soal di website

2. Penilaian yang digunakan untuk menilai jawaban yang diinput benar atau salah
3. Tipe soal yang dihadirkan hanya satu tipe yaitu mengartikan kosata Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia
4. Aplikasi hanya menyediakan 2 tipe jawaban sehingga user dapat lebih mudah dalam menjawab dan paham salah satu jawaban
5. Soal yang diberikan hanya memiliki satu tingkat kesulitan sehingga akan membantu user dalam menambah kosakata Bahasa Inggris lebih cepat
6. Program dibuat menggunakan pemrograman PHP dan MySQL
7. Soal yang dihadirkan pada aplikasi website hanya spesifik terhadap soal kosakata Vocabulary
8. Aplikasi hanya bisa diakses secara online melalui web
9. Aplikasi hanya menyediakan 500 kosakata soal Bahasa Inggris dan 500 kosakata soal Bahasa Indonesia
10. Soal berjumlah 500 disetiap mode dengan memiliki 3 kesempatan salah

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membuat aplikasi soal berbasis website untuk mempermudah orang dalam belajar pemahaman kosakata Bahasa Inggris
2. Membuat aplikasi soal kosakata Bahasa Inggris yang bisa diakses melalui website
3. Membantu user untuk meningkatkan pemahaman kosakata Bahasa Inggris melalui permainan kuis
4. Menambah kosakata Bahasa Inggris user melalui aplikasi website

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian diharapkan dapat menghasilkan Aplikasi soal kosakata Bahasa Inggris yang bisa diakses melalui website. Serta bisa membantu user dalam menambah kosakata Bahasa Inggris melalui Aplikasi

1.6 Sistematika Penulisan

Berisi sistematika penulisan skripsi yang memuat uraian secara garis besar isi skripsi untuk tiap-tiap bab. Peneliti harus dapat mendeskripsikan (menggambarkan) apa saja isi masing-masing Bab yang akan disusun. Jelaskan

BAB I PENDAHULUAN, berisi Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, berisi tinjauan pustaka, studi literatur, dan dasar teori yang digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN, didalamnya terdapat deskripsi sistem, alur penelitian, fitur, karakteristik pengguna, kebutuhan, alat dan bahan, rancangan sistem, dan rancangan tampilan

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, berisi implementasi database, implementasi program dan implementasi interface, Pengujian efektivitas aplikasi pada peningkatan kosakata dan ketertarikan Bahasa Inggris pengguna, dan pembahasan.

BAB V PENUTUP, berisi kesimpulan dan saran dari hasil yang didapat pada Bab IV