

BAB V

SARAN DAN KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan sudah dilakukan/ pada bab sebelumnya pada "Perancangan *UI/UX* dan *Front End* Situs Web Penjualan Jati Kain Menggunakan Metode *Design Thinking*" maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Setelah melakukan pengujian *usability testing* terhadap responden didapatkan hasil bahwa desain situs web penjualan memudahkan dan memenuhi kebutuhan pengguna. Hal ini dapat dibuktikan dari skor *usability testing* yang didapat sebesar 97. Nilai tersebut didapatkan dari perhitungan rata-rata nilai *key performance indicator* yaitu *direct success*, *indirect success*, *bounce rate*, durasi waktu pengerjaan, dan kesalahan klik dari responden. Hasil desain *user interface* mendapatkan hasil sangat baik, sehingga dapat dikembangkan ke tahap berikutnya yaitu *developing*.
2. Pembuatan desain *prototype* harus mempertimbangkan dan menyesuaikan kebutuhan dan keinginan pengguna dan calon pengguna sehingga tidak semua ide dapat diimplementasikan.
3. Setelah menyelesaikan tahap *emphatize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *testing* untuk memahami kebutuhan dan keinginan pengguna, solusi yang dihasilkan adalah situs web penjualan Jati Kain.

5.2 Saran

Dalam penelitian ini terdapat beberapa kekurangan yang dapat diperbaiki oleh peneliti selanjutnya. Adapun saran yang diberikan oleh penulis yaitu

1. Diharapkan hasil dari penelitian ini dapat menjadi landasan dan acuan dalam merancang serta mengembangkan situs web penjualan Jati Kain.
2. Fokus pengembangan *prototype* yang dihasilkan dapat diperluas dari hanya *desktop* menjadi berbagai macam ukuran *device* seperti tablet dan gawai. Sehingga memungkinkan penggunaan pada semua jenis *device*.

3. Dapat lebih banyak menghasilkan solusi dan ide agar desain yang dirancang lebih menarik dan dapat digunakan dengan baik.
4. Meningkatkan jumlah responden sesuai dengan kebutuhan penelitian untuk memastikan keakuratan penelitian.

