

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi pada penulisan skripsi tentang *game* yang dirancang dan dibuat oleh penulis yang berjudul “Perancangan Dan Pembuatan *Game* Edukasi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Kelas V SD Menggunakan Construct 2” dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* edukasi “Sistem Pencernaanku” dapat berjalan dengan lancar serta dapat dijadikan sebagai media belajar.
2. Dengan melihat hasil pretest dan post test yang dilakukan oleh peneliti menghasilkan peningkatan nilai sebanyak 15,83% , maka dari itu dapat disimpulkan bahwa *game* ini memiliki potensi untuk meningkatkan hasil belajar.

### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan tentu masih banyak kekurangan yang memerlukan sebuah pengembangan dan perbaikan lagi agar *game* ini dapat menjadi lebih sempurna lagi. Berikut ini beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya :

1. Menambahkan level permainan
2. Melanjutkan tahapan perancangan sehingga *game* dapat rilis di playstore
3. Pembuatan *sound* dan *grafis* yang menarik serta penambahan fitur – fitur sehingga siswa akan lebih tertarik untuk memainkannya
4. Melakukan pretest dan post test dengan responden yang lebih banyak sehingga dapat meningkatkan validitas hasil peneliti