

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Setelah menyelesaikan penelitian tentang pembuatan efek api animasi 2D untuk animasi pendek berjudul "missed" sebagai asset efek animasi dapat diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Teknik yang diterapkan pada pembuatan efek api animasi 2D untuk animasi pendek berjudul "missed" dilakukan dengan melakukan beberapa tahapan, yaitu pembuatan rough/key animation, in-between, clean up, coloring, dan rendering. Penerapan teknik frame by frame dalam pada pembuatan efek api animasi 2D telah memenuhi 12 prinsip animasi.
2. Efek api Animasi 2D telah diuji oleh ahli dalam bidang animasi 2D/multimedia. Pengujian oleh ahli bidang animasi 2D/multimedia terkait teknik animasi mendapat skor 82% yang termasuk dalam kategori "sangat baik".

### **5.2 Saran**

Saran yang dapat diberikan oleh penulis setelah menyelesaikan penelitian ini yang berkaitan dengan penerapan teknik frame by frame dalam pembuatan animasi 2D yaitu:

1. Efek animasi dapat lebih halus dan terlihat lebih dengan memaksimalkan penambahan inbetween.
2. Lebih memperhatikan pergerakan animasi api dan Straight Ahead Action and Pose to Pose supaya pergereak animasi lebih terlihat seperti api.
3. Penulis diharapkan lebih memperhatikan penerapan prinsip animasi agar pergerakan animasi lebih maksimal.