

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berbagai proses penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik sebuah kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pembuatan medel karakter 3D ini memiliki beberapa tahapan di antaranya pengumpulan data, melakukan analisa dari kebutuhan, pembuatan ide karakter, pencarian referensi yang berhubungan dengan model yang akan dibuat, pengujian kelayakan dari segi cerita hingga karakter, melakukan produksi dan terakhir melakukan evaluasi.
2. Dari hasil uji kebutuhan informasi mendapat hasil akhir berupa semua kebutuhan informasi berhasil terpenuhi.
3. Dari penelitian ini menghasilkan karakter 3 dimensi yang dapat digunakan dalam animasi "Dampak Imunisasi" yang berdurasi 3 menit.
4. Metode *low-poly* berhasil diterapkan pada karakter yang digunakan pada animasi "Dampak Imunisasi" sehingga memberikan waktu pengerjaan yang efektif dan efisien tanpa mengurangi kualitas dari animasi.

5.2 Saran

Penelitian tidak lepas dengan adanya kekurangan dan kesalahan yang disengaja maupun tidak disengaja. Maka dari itu penulis memiliki harapan agar ke depannya animasi ini bisa berkembang lebih baik lagi dari segala sisi metode hingga produk yang dihasilkan. Setelah melakukan penititian didapatkan saran adalah sebagai berikut:

1. Untuk ke depannya bisa lebih baik dalam pengembangan ide dan konsep sehingga karakter yang dihasilkan menjadi lebih matang dalam segi konsep.
2. Perlu ditingkatkan tentang proporsi dari karakter yang dibuat agar lebih menyerupai bentuk aslinya.

3. Untuk ke depannya bisa dikembangkan lebih baik lagi dalam proses pembuatan *texture* sehingga bisa membuat karakter lebih menyerupai aslinya.
4. Untuk lebih menggambarkan karakter dokter mungkin bisa ditambahkan stetoskop supaya lebih mudah dipahami penonton.

