

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Hasil dari semua pembahasan yang telah diuraikan diatas, dapat ditarik kesimpulan dari penelitian berjudul “PEMBUATAN GAME ADVENTURE 2D “SLIME HUNTER” BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY” sebagai berikut:

1. *Game* GAME ADVENTURE 2D “SLIME HUNTER” dapat dibuat dan dapat dimainkan.
2. Dari hasil testing *game* dapat di install diberbagai jenis android mulai dari android 5.0 atau android lollipop sampai android 10 atau Queen Cake.
3. Aplikasi dapat berjalan sesuai dengan harapan dari penulis dan tim.
4. Hasil alpha testing yang berisi blackbox testing sesuai dengan harapan dari penulis layak.
5. Dari hasil alpha dan beta test aplikasi dapat dikatakan berhasil.
6. Dari hasil beta testing mendapatkan hasil responden 86% yaitu sangat baik.

## 5.2 Saran

Dalam perancangan GAME ADVENTURE 2D “SLIME HUNTER” ini tentu penulis rasa tidak lepas dari yang namanya kesalahan dan kekurangan. Baik disengaja maupun tidak sengaja. Harapannya dengan saran dan masukan, penulis dapat berkembang dan meningkatkan kualitas. Berikut beberapa saran dan masukan:

1. *Game* diberikan banyak efek seperti efek loncat atau partikel agar lebih meriah.
2. Rintangan terlalu susah untuk dilewati.
3. Tidak ada level karakter maupun level kesulitan
4. Akan lebih menyenangkan apabila bisa dimainkan oleh beberapa orang secara bersamaan atau bersifat *multiplayer*.
5. Awal yang baik untuk ide sebuah game, mungkin akan lebih baik jika di eksekusi dalam sebuah tim, karena butuh improvisasi lebih.