

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Seiring berkembangnya teknologi, penambahan visual effect menjadi lebih dominan di dunia perfilman. Visual effect yang baik dapat diciptakan dengan berbagai cara yang sederhana hingga cara yang rumit dengan melibatkan berbagai teknik gabungan software atau plugin dan juga menggunakan komputer dengan kemampuan tinggi. Penambahan efek visual sering digunakan di berbagai jenis film, termasuk film pendek action. Dalam dunia perfilman, visual effect menjadi salah satu faktor yang penting karena bisa mendatangkan ulasan yang bagus dari penonton, tetapi juga bisa menghasilkan ulasan yang buruk.

Visual effect ialah pemberian efek yang dimasukkan ke suatu film yang menjadi persesuaian dari gambar syuting asli dengan rekayasa dari komputer dengan tujuan menciptakan aksi yang realistis sesuai dengan skenario. Penggunaannya memang memiliki peran yang sangat penting. Selain dapat menyampaikan pesan, dengan efek tersebut film akan menjadi dramatis dan memikat para penonton.

Visual effect diproduksi menggunakan bantuan software Adobe After Effect. Adobe After Effect adalah salah satu software visual effect yang paling populer dan paling banyak digunakan dikalangan motion grafis. Dalam pembuatannya penulis akan menerapkan beberapa teknik dasar after effect seperti masking, tracking, stabilizing, dan rendering. Beberapa plugin tambahan juga diperlukan agar memperlancar proses pembuatannya sehingga penulis dapat menciptakan visual effect yang baik dan realistis.

Film ini menceritakan seseorang yang mempunyai kekuatan misterius yang kemudian kekuatan tersebut diketahui oleh seorang wanita dan berakhir dengan aksi kejar kejaran dimana pemeran utama menggunakan kekuatannya agar dapat mengejar wanita tersebut. Pada adegan diatas penulis akan membuat berapa visual effect dan menerapkannya kedalam film Secret Power. Dengan visual effect tersebut pesan dapat tersampaikan kepada penonton, adegan terlihat lebih menarik, serta akan terasa keren dan realistis.

Berdasarkan konsep cerita diatas yang bersifat imajinatif serta beberapa adegan yang sulit diraih secara livenesshoot, maka penulis akan menerapkan visual effect kedalam film Secret Power sebagai film pendek. Penulis memilih metode ini untuk memvisualisasikan ide cerita yang ada agar pesan dari cerita tersebut dapat tersampaikan dengan baik.

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa pembuatan visual effect pada film akan sulit diraih apabila hanya mengandalkan livenesshoot. Maka dari itu visual effect dibuat menggunakan software after effect dan menggunakan beberapa Teknik dasar after effect serta beberapa plugin tambahan.

Maka dari itu penulis akan membuat skripsi dengan yang berjudul "Pembuatan Dan Penerapan Visual Effect Kekuatan Super Dalam Film Secret Power".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka masalah yang dapat diambil untuk penelitian kali ini adalah :

1. Bagaimana pembuatan visual effect dalam film Secret Power?
2. Bagaimana penerapan visual effect dalam film Secret Power?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam melakukan sebuah penelitian, peneliti harus bisa menentukan batasan batasan suatu masalah. Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah agar penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menggunakan software After Effect.
2. Materi yang diangkat berupa Visual Effect tentang kekuatan super.
3. Pengujian Visual Effect kedalam film.
4. Target Penayangan film adalah platform Youtube.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Setiap penelitian pasti mempunyai maksud dan tujuannya masing masing, tujuan utama dilakukanya penelitian kali ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui bagaimana pembuatan visual effect.
2. Mengetahui bagaimana penerapan visual effect dalam film.
3. Mengetahui bagaimana pendapat penonton setelah menonton film Secret power
4. Mengenal lebih dalam tentang visual effect.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dalam Sebuah penelitian manfaat penelitian adalah salah satu hal yang akan dirasakan oleh sang peneliti ketika sedang melakukan sebuah penelitian. Beberapa manfaat yang akan didapat dalam penelitian kali ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi penonton dan pembaca
  - a. Sebagai media pembelajaran dan sarana menambah wawasan tentang visual effect di dunia perfilman.
  - b. Sebagai media hiburan bagi penikmat film action yang menggunakan visual effect didalamnya.
2. Bagi penulis
  - a. Menambah pengalaman serta wawasan tentang bagaimana membuat dan menerapkan visual effect kedalam sebuah film.

#### **1.6 Metodologi Penelitian**

Metode penelitian yang akan diterapkan dalam penelitian kali ini dibagi menjadi beberapa tahapan, adapun metode penelitian yang akan di terapkan adalah sebagai berikut :

##### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Pengumpulan data yang lengkap dan akurat sangat diperlukan dalam penelitian kali ini, beberapa metode pengumpulan data yang akan digunakan adalah sebagai berikut :

## **1. Observasi**

Observasi adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan tentang penelitian yang akan dilakukan, metode ini dapat dilakukan dengan cara memperbanyak menonton film yang banyak menggunakan visual effect didalamnya.

## **2. Studi Pustaka**

Metode ini adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mencari referensi dan informasi tentang visual effect, mulai dari pendapat para ahli, membaca jurnal, serta mempelajari materi perkuliahan tentang visual effect.

### **1.6.2 Metode Analisis**

Metode ini adalah proses dimana penulis telah selesai mengumpulkan semua data penelitian. Setelah berhasil mengumpulkan semua data yang sudah didapatkan saat proses pengumpulan data, kemudian penulis akan mengamati dan menganalisa data yang sudah diperoleh secara teliti agar tidak salah memasukan data.

### **1.6.3 Metode Perancangan**

Setelah semua data terkumpul dan dianalisa, lalu kita akan memasuki metode perancangan. Dalam penelitian kali ini metode perancangan akan dibagi menjadi 3 tahapan yaitu pra-produksi, produksi dan pasca produksi.

#### **1. Pra Produksi**

Pra produksi adalah tahap awal dari pembuatan konsep film dan visual effect. Pada tahap awal ini penulis akan menentukan alur cerita, membuat storyboard dan melakukan berbagai persiapan yang dibutuhkan pada saat produksi. Hal tersebut dilakukan agar menciptakan kesesuaian antara visual effect dan film yang akan dibuat nanti serta memudahkan pada saat produksi nanti.

#### **2. Produksi**

Produksi adalah tahap perancangan media. Pada tahap ini proses shooting untuk pembuatan film sudah mulai dilakukan dan visual effect sudah mulai dibuat.

### 3. Pasca Produksi

Pasca produksi adalah tahap compositing, yaitu proses penggabungan antara visual effect dan film dilakukan agar menjadi satu kesatuan yang nantinya divisualisasikan menjadi satu buah video. Setelah semuanya selesai Langkah terakhir adalah rendering yaitu melakukan export file dari after effect yang nantinya akan menghasilkan output sebuah video dan video tersebut merupakan hasil akhir dari semua proses di atas.

#### 1.6.4 Metode Evaluasi

Metode evaluasi adalah metode pengujian serta penilaian terhadap film dan visual effect yang sudah diproduksi. Pengujian dan penilaian dapat diperoleh dari para penikmat film yang menggunakan visual effect didalamnya, serta respon yang akan diperoleh dari youtube sebagai platform penayangan film pendek ini.



## **1.7 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan pada naskah penelitian kali ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, teori tentang pengertian Visual Effect, After Effect serta pembuatan dan penerapan visual effect pada film.

### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN**

Dalam bab ini penulis mengemukakan metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan implementasi.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis dan implementasinya.

### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.