

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang diperoleh penulis selama penelitian telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut

1. *Game engine* Unity dapat digunakan untuk membuat dan mengembangkan *game* yang ber-genre 2D Platformer seperti *game* yang telah dibuat, "Amber Veil". Unity juga dapat mengembangkan sebuah *game* dengan menggunakan metode *indie game development* atau sebuah *game* yang dikembangkan oleh seorang individu atau studio kecil.
2. Berdasarkan penilaian testing, *gameplay* dari "Amber Veil" sudah dapat dinilai layak dimainkan, dengan rata-rata prosentase skor sebesar 83,92% yang termasuk kedalam kategori layak karena *gameplay* platformer yang sederhana dan mudah dipahami.
3. Berdasarkan hasil kuisioner, bagian tampilan dan visual dari *game* masih sangat kurang dan belum termasuk menarik dan layak untuk dipublikasikan. Kualitas tampilan dan visual masih perlu ditingkatkan kembali.

5.2 Saran

Masih banyak kesalahan dan kekurangan dalam penelitian serta pengembangan *game* ini sehingga produk akhir masih jauh dari sempurna dan layak untuk dipublikasikan. Maka dari itu ada beberapa saran yang bisa penulis berikan untuk pengembangan penelitian selanjutnya

1. Implementasi tombol pengaturan untuk mengantisipasi perbedaan layar dan resolusi pemain.
2. Meningkatkan kualitas aset visual, terutama pada pemilihan *font* dan tampilan *interface*.
3. Menambah daya tarik pada tampilan dan karakter sehingga terlihat lebih menarik.
4. Memperkaya dan memperbanyak konten serta tantangan di dalam *game*.