

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan percobaan yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang didapatkan dari penelitian ini dalam memprediksi penyakit diabetes dengan machine learning algoritma adalah :

1. Dari ketiga algoritma yang sudah dilakukan uji coba, Algoritma Logistic Regression mendapatkan akurasi 74%, Algoritma Random Forest mendapatkan akurasi 77%, dan Support Vector Machine mendapatkan akurasi 78%. Algoritma yang efektif untuk digunakan yaitu Support Vector Machine dengan akurasi yang cukup tinggi.
2. Dalam implementasi algoritma kedalam bentuk aplikasi, model machine learning harus disimpan terlebih dahulu menggunakan pickle yang digunakan sebagai program untuk prediksi, untuk implementasi dalam bentuk aplikasi berbasis web menggunakan streamlit, kemudian untuk aplikasi desktop menggunakan Qt Designer sebagai tampilan UI dari aplikasi dan Bahasa pemograman yang digunakan adalah Python.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan tentunya penulis berharap agar hasil dari penulisan ini bisa dijadikan refrensi dari pembaca yang sedang mengembangkan penelitian ini dengan topik yang mirip atau sama, secara tidak langsung penulis juga menyadari bahwa hasil dari penelitian dan penulisan ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh dari itu penulis ingin memberikan saran seperti berikut :

1. Algoritma untuk model prediksi bisa digunakan pada aplikasi berbasis smartphone seperti aplikasi healthcare pada umumnya.
2. Membuat database yang bisa terhubung langsung ke model prediksi aplikasi ini.
3. Setiap inputan data yang dilakukan bisa mengupdate isi dari dataset dengan tujuan untuk menambahkan jumlah record data.