

**PREDIKSI PENYAKIT DIABETES MENGGUNAKAN MACHINE  
LEARNING**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Teknik Komputer



disusun oleh  
**HERLANGGA GUSTIAN**  
**18.83.0178**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2023**

**PREDIKSI PENYAKIT DIABETES MENGGUNAKAN MACHINE  
LEARNING**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Teknik Komputer



disusun oleh  
**HERLANGGA GUSTIAN**  
**18.83.0178**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**

**2023**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

### **PREDIKSI PENYAKIT DIABETES MENGGUNAKAN MACHINE LEARNING**

yang disusun dan diajukan oleh

**Herlangga Gustian**

**18.83.0178**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 22 Agustus 2023

Dosen Pembimbing,



Banu Santoso, S.T., M.Eng  
NIK. 190302327

## HALAMAN PENGESAHAN

### SKRIPSI

### HERLANGGA GUSTIAN

yang disusun dan diajukan oleh

**Herlangga Gustian**

**18.83.0178**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 22 Agustus 2023

**Nama Pengaji**

Muhammad Koprawi, S.Kom., M.Eng

NIK. 190302454

**Susunan Dewan Pengaji**

Jeki Kuswanto, M.Kom

NIK. 190302456

**Tanda Tangan**



Banu Santoso, S.T., M.Eng

NIK. 190302327

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 22 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.  
NIK. 190302096

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Herlangga Gustian**  
**NIM : 18.83.0178**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

### **Prediksi Penyakit Diabetes Menggunakan Machine Learning**

Dosen Pembimbing : Banu Santoso, S.T., M.Eng

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 22 Agustus 2023

Yang Menyatakan,



Herlangga Gustian

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Saya ucapkan syukur kepada Allah SWT atas selesainya naskah skripsi ini dengan baik dan lancar. Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Orangtua saya ibu dan ayah yang telah memberikan dukungan hingga dewasa dan kasih sayang sampai saat ini yang selalu mendoakan untuk sukses di masa mendatang.
2. Bapak dosen pembimbing yang telah membimbing saya dalam penyelesaian skripsi ini dengan penuh kesabaran.
3. Teman-teman kuliah saya yang selalu memberikan semangat dan arahan untuk mengerjakan skripsi ini.
4. Serta teman-teman yang ada di social media termasuk juga di discord dan komunitas member game growtopia yang selalu memberikan dukungan dan arahan untuk menyelesaikan skripsi ini.



## KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim.

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, atas ridanya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Adapun judul skripsi yang saya ajukan adalah prediksi penyakit diabetes dengan machine learning.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Skripsi di Universitas Amikom Yogyakarta. Tidak dapat disangkal bahwa butuh usaha yang sangat keras dalam penyelesaian penggerjaan skripsi ini. Namun, skripsi ini tidak akan selesai tanpa orang-orang tercinta di sekeliling kita yang mendukung dan membantu. Terima kasih saya sampaikan kepada:

1. Prof, Dr. M. Suyanto, MM., Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Banu Santoso, S.T., M.Eng selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan berbagai pengalaman kepada saya.
3. Segenap Dosen Teknik Komputer yang telah mendidik dan memberikan ilmu selama kuliah dan seluruh staf yang selalu sabar melayani segala administrasi.
4. Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat satu persatu.

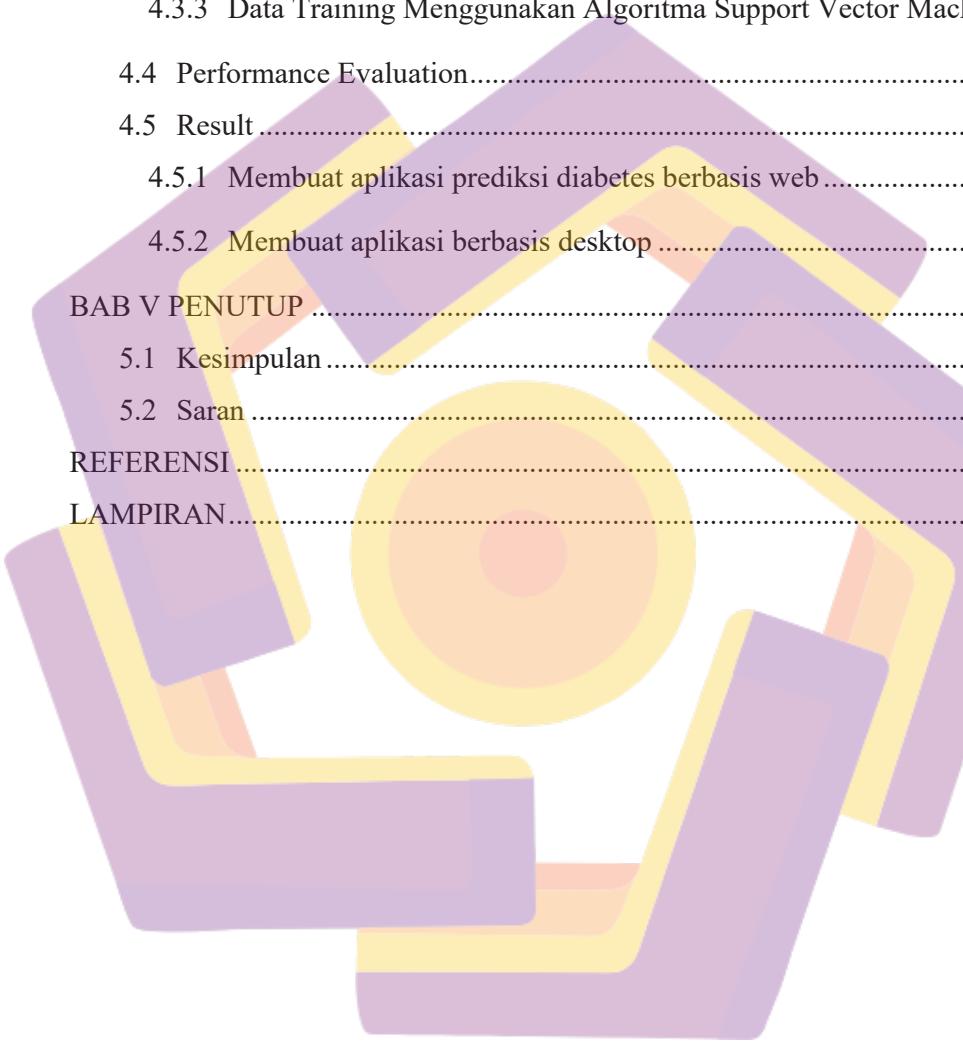
Semoga segala pertolongan dan kebaikan semuanya mendapat berkah dari Allah SWT. Dan akhirnya saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan ilmu yang saya miliki. Untuk itu saya dengan kerendahan hati mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak demi membangun laporan penelitian ini.

Yogyakarta, 22 Agustus 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

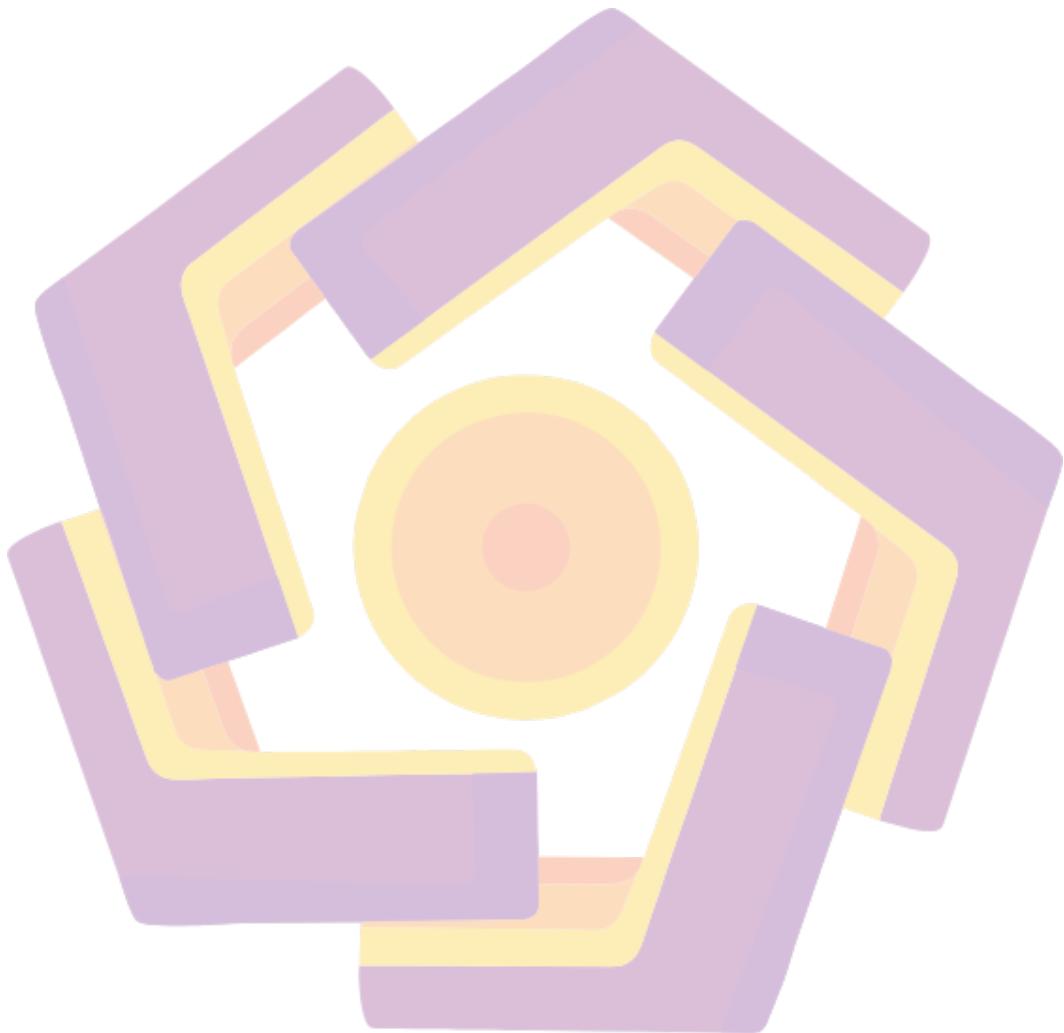
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xii
INTISARI .....	xiii
ABSTRACT .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Studi Literatur.....	5
2.2 Landasan Teori .....	7
BAB III METODE PENELITIAN .....	13
3.1 Objek Penelitian.....	13
3.2 Alur Penelitian .....	13
3.3 Alat dan Bahan.....	14
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	16
4.1 Dataset .....	16



4.2 Preprocessing Data .....	16
4.3 Classification Algorithms .....	19
4.3.1 Data Training menggunakan Algoritma Random Forest.....	19
4.3.2 Data Training menggunakan Algoritma Logistic Regression .....	19
4.3.3 Data Training Menggunakan Algoritma Support Vector Machine ..	19
4.4 Performance Evaluation.....	20
4.5 Result .....	20
4.5.1 Membuat aplikasi prediksi diabetes berbasis web .....	21
4.5.2 Membuat aplikasi berbasis desktop .....	25
BAB V PENUTUP .....	29
5.1 Kesimpulan .....	29
5.2 Saran .....	29
REFERENSI .....	31
LAMPIRAN.....	34

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Perbandingan Metode .....	6
Tabel 4. 1 Hasil akurasi dari training data .....	20

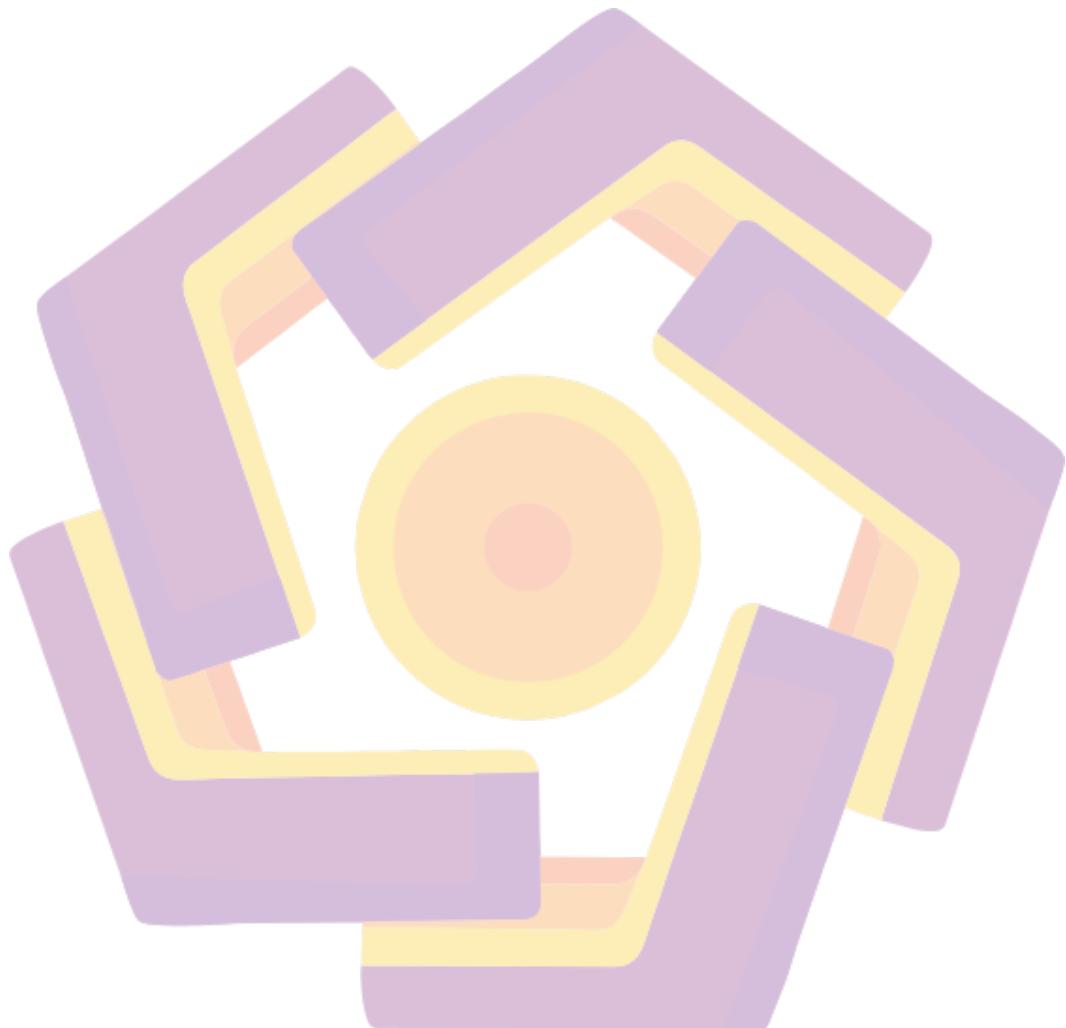


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 2 Ilustrasi Gambaran Random Forest.....	11
Gambar 2. 3 Ilustrasi Gambaran Support Vector Machine.....	12
Gambar 3. 1 Alur Penelitian .....	14
Gambar 4. 1 Tampilan Isi Dataset Dengan Bentuk Chart .....	16
Gambar 4. 2 Proses Ubah Nilai 0 Menjadi Null .....	17
Gambar 4. 3 Mengecek Jumlah Nilai Null Yang Sudah Diubah .....	17
Gambar 4. 4 Mengisi Nilai Null dengan Median.....	18
Gambar 4. 5 Mengecek Jumlah Nilai Setelah Diisi Dengan Median .....	18
Gambar 4. 6 Proses Membagi Data Training dan Data Testing .....	18
Gambar 4. 7 Proses Training Data dengan Random Forest.....	19
Gambar 4. 8 Proses Training Data dengan Logistic Regression .....	19
Gambar 4. 9 Proses Training Data Dengan SVM .....	20
Gambar 4. 10 Hasil Matrix Heatmap Dari Logistic Regression .....	20
Gambar 4. 11 Proses Menyimpan File Dari Model Machine Learning.....	21
Gambar 4. 12 Proses Import Modul Untuk Aplikasi Web.....	21
Gambar 4. 13 Memasukan File Model Prediksi Ke Program .....	21
Gambar 4. 14 Membuat Inputan Data Ke Aplikasi .....	22
Gambar 4. 15 Proses Untuk Menjalankan Prediksi .....	22
Gambar 4. 16 Menjalankan File Program Prediksi Dari CMD .....	22
Gambar 4. 17 Tampilan Input Basis Web .....	23
Gambar 4. 18 Tampilan tabel dari 2 data pertama .....	23
Gambar 4. 19 Hasil Jika Pasien Positif Terkena Diabetes .....	24
Gambar 4. 20 Hasil jika pasien tidak terkena diabetes .....	24
Gambar 4. 21 Tampilan UI aplikasi desktop .....	25
Gambar 4. 22 Nama Object dan Class digunakan .....	26
Gambar 4. 23 Memasukan File Model Prediksi Ke Program .....	26
Gambar 4. 24 Fungsi Untuk Input Data dan Menjalankan Program .....	27
Gambar 4. 25 Tampilan Menjalankan Program Aplikasi Desktop .....	27
Gambar 4. 26 Hasil Jika Pasien Terkena Diabetes .....	28
Gambar 4. 27 Hasil Jika Pasien Tidak Terkena Diabetes .....	28

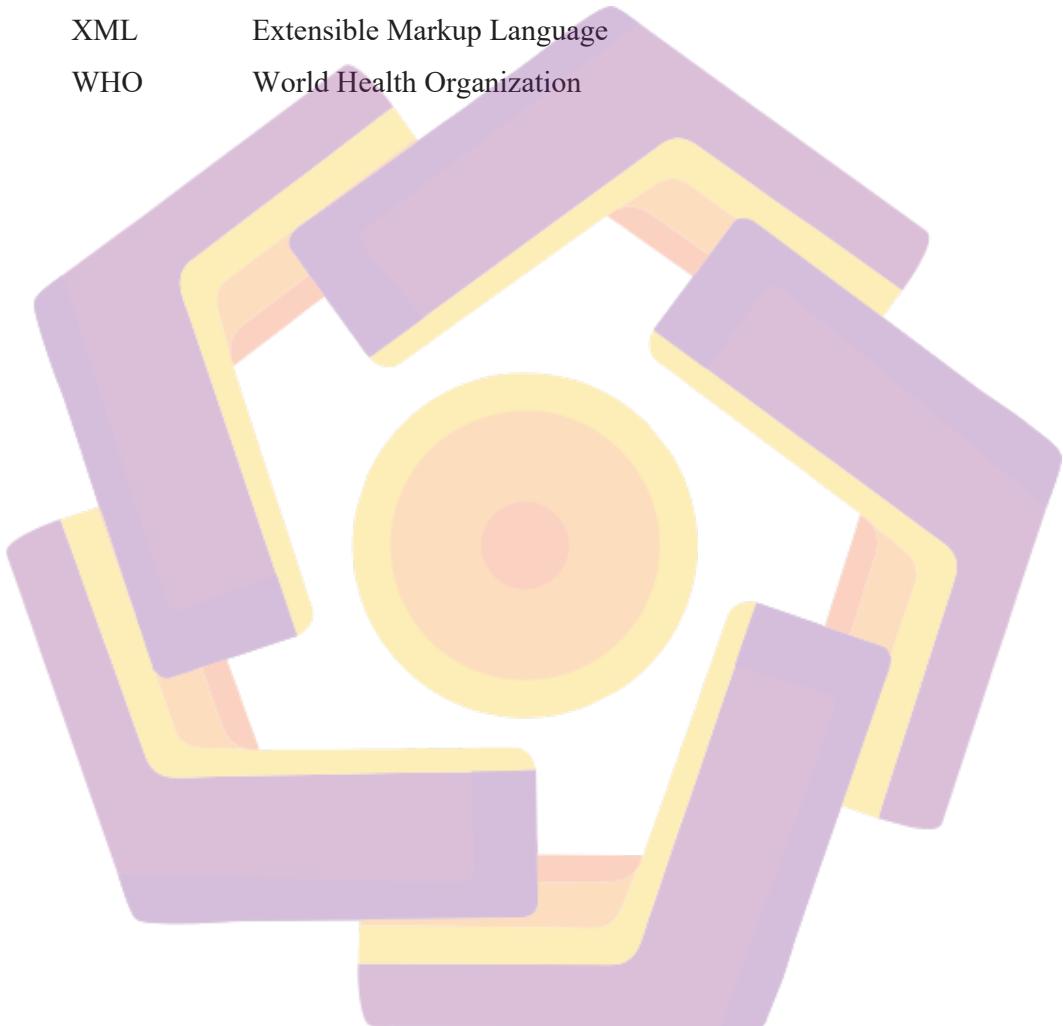
## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Source Code Program	33
Lampiran 2. Source Code Aplikasi Desktop	35
Lampiran 3. Source Code Streamlit	35
Lampiran 4. Class yang digunakan membuat UI di Qt Designer	36



## **DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN**

SVM	Support Vector Machines
IDF	International Diabetes Federation
UI	User Interface
XML	Extensible Markup Language
WHO	World Health Organization



## INTISARI

Diabetes adalah salah satu penyakit yang bisa menyerang siapa saja yang menjadi masalah dalam dunia kesehatan, karena bisa menyerang anak-anak, remaja, hingga orang dewasa. Diabetes merupakan penyakit yang mengancam jiwa karena menyebabkan peningkatan gula darah, selain itu juga memiliki pertumbuhan tercepat yang telah mempengaruhi 422 juta orang di dunia berdasarkan laporan dari Organisasi Kesehatan Dunia(WHO), pada tahun 2018. Bahkan International Diabetes Federation (IDF) memperkirakan jumlah penderita diabetes di seluruh dunia akan mencapai 700 juta orang pada 2045. Namun untuk bisa membuat penyakit diabetes bisa didiagnosis bisa dilakukan menggunakan machine learning sebagai solusi untuk memecahkan permasalahan ini. Maksud dari penelitian ini adalah membuat model yang dapat memperkirakan kemungkinan terjadinya diabetes sejak awal dengan ketelitian yang maksimal. Pada penelitian ini menggunakan menggunakan Klasifikasi untuk teknik data mining yang menetapkan kategori dari sekumpulan data untuk mempermudah dalam memprediksi dan analisis yang akurat. Untuk algoritma yang digunakan ada tiga yaitu Logistic Regression, Support Vector Machine , dan Random Forest dalam percobaan mendekripsi penyakit diabetes. Untuk mengevaluasi dari performa ketiga algoritma ini menggunakan Accuracy. Akurasi dinilai melalui instance yang diklasifikasikan dengan benar dan salah. Pada penelitian ini algoritma tertinggi adalah Support Vector Machine dengan nilai 78% pada akurasinya.

**Kata kunci:** machine learning, diabetes, logistic regression, random forest, akurasi.

## ABSTRACT

Diabetes is a disease that can affect anyone who is a problem in the world of health, because it can attack children, adolescents, and adults. Diabetes is a life-threatening disease because it causes an increase in blood sugar, besides that it also has the fastest growth which has affected 422 million people in the world based on a report from the World Health Organization (WHO), in 2018. Even the International Diabetes Federation (IDF) estimates the number of people with diabetes worldwide will reach 700 million people by 2045. But to be able to make diabetes can be diagnosed can be done using machine learning as a solution to solve this problem. The purpose of this study is to create a model that can estimate the likelihood of developing diabetes from the outset with maximum accuracy. In this study using Classification for data mining techniques that define categories from a set of data to facilitate accurate prediction and analysis. There are three algorithms used, namely Logistic Regression, Support Vector Machine, and Random Forest in an experiment to detect diabetes. To evaluate the performance of these three algorithms using Accuracy. Accuracy is assessed through correctly and falsely classified instances. In this research, the highest algorithm is Support Vector Machine with a value of 78% in accuracy.

**Keyword:** machine learning, diabetes, logistic regression, random forest, accuracy.