

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan, dalam pembuatan modeling 3D environment landscape hutan pada film animasi pendek "Missed" dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari hasil uji kelayakan didapatkan bahwa 3D environment landscape hutan sudah sesuai dengan kebutuhan dari project pembuatan Film Animasi Pendek "Missed" dengan hasil perhitungan skala likert 83,2%.
2. Terdapat beberapa tahap dalam pembuatan modeling 3D environment landscape hutan, yaitu analisa kebutuhan, produksi, pasca produksi, dan tahapan evaluasi.
3. Penelitian ini menghasilkan sebuah 3D asset yang bisa digunakan oleh CV Parama Creative dalam pembuatan project film animasi pendek yang berjudul "Missed".

### **5.2 Saran**

Penelitian ini tidak dapat terhindar dari kemungkinan adanya kesalahan, baik yang disadari maupun tidak disadari oleh penulis. Oleh karena itu, berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, penulis memberikan saran yang bertujuan untuk menjadi referensi pada penelitian mendatang :

1. Memahami fungsi dari setiap tool yang di gunakan dalam software blender 3d untuk mempermudah pengerjaan 3d modeling dalam proses produksi.
2. Memahami dan memperbanyak referensi tentang pencahayaan agar terlihat lebih baik dan realistis.
3. Mengahami tentang komposisi antara objek agar terlihat lebih seimbang dan realistis.
4. Memperluas referensi untuk pengerjaan tekstur dan modelling.