

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini menghasilkan video animasi 2D dengan durasi empat detik. Penggunaan teknik yang diterapkan pada pembuatan animasi 2D adegan “Power Memukul Tanah” adalah teknik animasi *frame by frame*. Pembuatan animasi 2D dilakukan dengan beberapa tahapan, yaitu pembuatan *rough animation*, *inbetween*, *clean up*, *coloring*, *compositing*, dan *rendering*. Penerapan teknik *frame by frame* pada pembuatan animasi 2D adegan “Power Memukul Tanah” telah memenuhi analisa kebutuhan fungsional penelitian. Penelitian mengenai pembuatan video animasi adegan “Power Memukul Tanah” untuk video pembuka Exhibition TI 2023 telah teruji oleh para ahli dari CV. Parama. Pengujian terhadap penelitian telah memenuhi skor 89% yang termasuk kedalam kategori “sangat baik”.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan penulis setelah menyelesaikan penelitian ini yang berkaitan dengan penerapan teknik animasi 2D *frame by frame* dalam pembuatan animasi pembuka Exhibition TI 2023, yaitu :

1. Animasi dapat dikembangkan dengan memaksimalkan pergerakan dan penggunaan prinsip animasi 2D.
2. Pergerakan darah yang terbang dapat ditingkatkan dengan penggunaan *ease* yang lebih dimaksimalkan.
3. Memaksimalkan penggunaan *inbetween* dalam perubahan dari darah menjadi palu.