

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan penulis, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Dalam pembuatan animasi 2D "*Missed*" terdapat berbagai proses yang dilalui, terkhusus untuk proses *clean up* ini, diantaranya pembuatan *concept art*, pembuatan *storyboard*, proses *clean up*, dan evaluasi.
2. Hasil penelitian ini menghasilkan sebuah file pengerjaan *clean up* yang akan digunakan sebagai kebutuhan asset dari film animasi 2D yang berjudul "*Missed*".
3. Menurut penilaian masyarakat umum, didapatkan bahwa proses *clean up* animasi 2D "*Missed*" telah memenuhi standar kualitas dan mendapat hasil yang baik pada para responden ahli.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja ataupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan lebih baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Pada penelitian selanjutnya diharapkan melakukan uji perbandingan terhadap penelitian metode *clean up* dengan *software* yang berbeda dengan tujuan agar mendapat pemahaman yang bergaram dan bisa dijadikan pertimbangan tentang kelebihan dan kekurangan terhadap *software* yang digunakan.
2. Dalam penelitian berikutnya, diharapkan dapat membahas aspek teknis lainnya pada animasi, seperti *Rough Animasi*, *Key Animasi*, ataupun yang lainnya